

**TEMA:** ACTIVIDAD Estructuras de Control en JavaScript

**ESTUDIANTE:** Nixon Alejandro Bravo Quijije

**FECHA:** 21/05/2025

**1. ENLACE GITHUB:** <https://github.com/AlejandroBravo26/Estructuras-de-Control-en-JavaScript>

**2. CODIGO FUENTE:**

### ACTIVIDAD 1

```
<> index.html X
<> index.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <title>Clasificación de Edad</title>
6  </head>
7  <body>
8      <h1>Clasificación de Edad</h1>
9      <p>Presiona F2 para ver el resultado</p>
10
11     <script src="edadCategoria.js"></script>
12 </body>
13 </html>
14
```

```
JS edadCategoria.js X
JS edadCategoria.js > ...
1  let edad = prompt("Por favor, ingresa tu edad:");
2
3  edad = Number(edad);
4
5  if (edad < 0) {
6      console.log("Edad no válida");
7  } else {
8      if (edad <= 12) {
9          console.log("Niño");
10     } else {
11         if (edad <= 17) {
12             console.log("Adolescente");
13         } else {
14             if (edad <= 59) {
15                 console.log("Adulto");
16             } else {
17                 console.log("Adulto mayor");
18             }
19         }
20     }
21 }
22
```

## ACTIVIDAD 2

```
<> index.html X
<> index.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <title>Tabla de Multiplicar</title>
6  </head>
7  <body>
8      <h1>Tabla de Multiplicar</h1>
9      <p>Presiona F2 para visualizar la tabla de multiplicar del número ingresado.</p>
10
11     <script src="tablaMultiplicar.js"></script>
12 </body>
13 </html>
```

```
Welcome    index.html    JS tablaMultiplicar.js X
JS tablaMultiplicar.js > ...
1
2   let numero = prompt("Ingresa un número para ver su tabla de multiplicar:");
3   numero = Number(numero);
4
5   if (isNaN(numero)) {
6       console.log("Por favor, ingresa un número válido.");
7   } else {
8       console.log("Tabla de multiplicar del " + numero + ":");
9       for (let i = 1; i <= 12; i++) {
10          console.log(numero + " x " + i + " = " + (numero * i));
11      }
12  }
13
```

### ACTIVIDAD 3

```
Welcome    index.html X    JS tablasSeleccionadas.js
index.html > ...
1   <!DOCTYPE html>
2   <html lang="es">
3   <head>
4       <meta charset="UTF-8">
5       <title>Tablas Pares o Impares</title>
6   </head>
7   <body>
8       <h1>Tablas de Multiplicar: Pares o Impares</h1>
9       <p>Presione F2 para revisar si el número ingresado es par o impar.</p>
10
11      <script src="tablasSeleccionadas.js"></script>
12  </body>
13  </html>
14
```

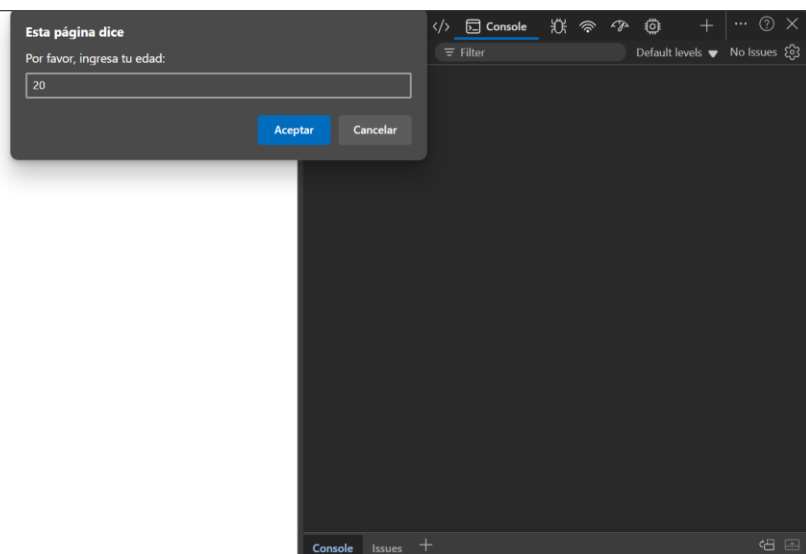
```
Welcome | index.html | JS tablasSeleccionadas.js X
JS tablasSeleccionadas.js > ...
1
2 let tipo = prompt('¿Qué tablas deseas ver? Escribe "pares" o "impares":');
3 tipo = tipo.toLowerCase().trim();
4
5 if (tipo === "pares" || tipo === "impares") {
6     let inicio = (tipo === "pares") ? 2 : 1;
7
8     for (let num = inicio; num <= 10; num += 2) {
9         console.log(`Tabla del ${num}:`);
10        for (let i = 1; i <= 12; i++) {
11            console.log(`${num} x ${i} = ${num * i}`);
12        }
13        console.log("-----");
14    }
15 } else {
16     console.log("Entrada no válida. Debes escribir 'pares' o 'impares'.");
17 }
18
```

### 3. Proyecto Ejecutando:

#### ACTIVIDAD 1

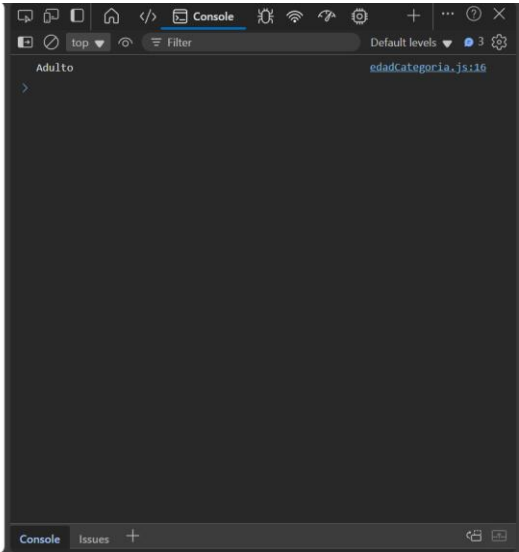
#### Clasificación de Edad

Presiona F2 para ver el resultado

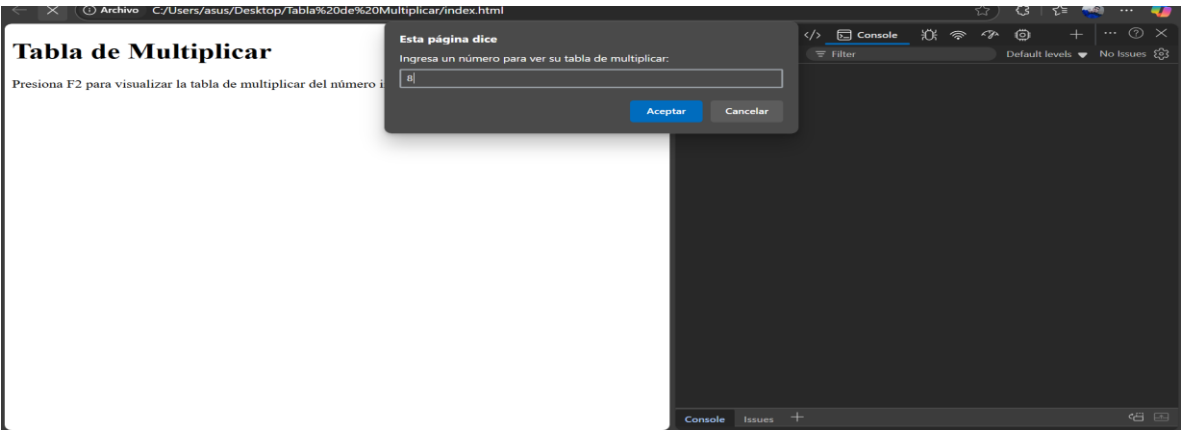


# Clasificación de Edad

Presiona F2 para vcer el resultado

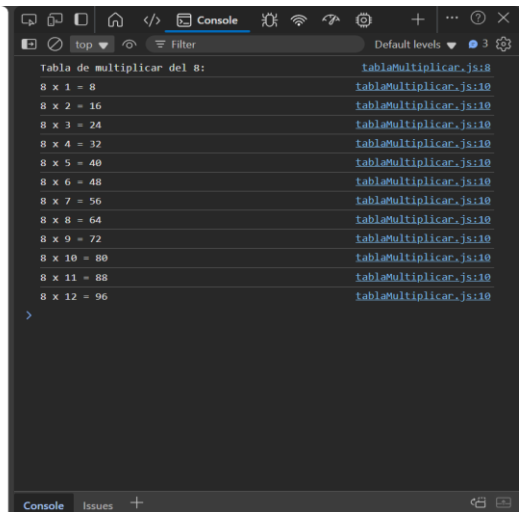


## ACTIVIDAD 2



# Tabla de Multiplicar

Presiona F2 para visualizar la tabla de multiplicar del número ingresado.



### ACTIVIDAD 3

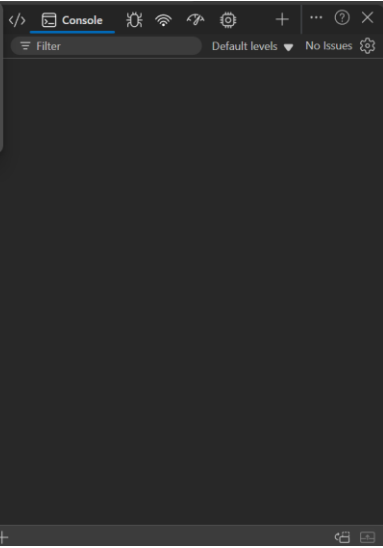
#### Tablas de Multiplicar: Pares o Impares

Presione F2 para revisar si el número ingresado es par o impar.

Esta página dice

¿Qué tablas deseas ver? Escribe "pares" o "impares":

Aceptar Cancelar



#### Tablas de Multiplicar: Pares o Impares

Presione F2 para revisar si el número ingresado es par o impar.

