



EXCEPCIONES

PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS III

Abdel G. Martínez L.

CONCEPTO Y DEFINICIÓN

- ⦿ Es un evento que ocurre durante la ejecución de un programa que interrumpe el flujo normal de las instrucciones del programador
- ⦿ Es un objeto Python que representa un error
- ⦿ Cuando surge una excepción, se debe manejar inmediatamente o sino se terminará y cerrará el programa

MANEJANDO UNA EXCEPCIÓN

- ⦿ Si tenemos un código sospechosos que pueda levantar una excepción, entonces podemos defender nuestro programa con:
 - ⦿ `try`
 - ⦿ Abarca el bloque de código sospechoso
 - ⦿ `except`
 - ⦿ Bloque de código que maneja la excepción

REGLAS

- ⦿ Una sentencia de `try` puede tener múltiples sentencias `except`
- ⦿ Se puede tener una cláusula genérica de `except`, para manejar cualquier tipo de excepción
- ⦿ Luego de una cláusula `except`, se pueden incluir cláusulas `else` que se van a ejecutar si el bloque `try` no levanta una excepción
- ⦿ El bloque `else` es un buen lugar para ubicar el código que no necesita ser protegido por el bloque `try`

EJEMPLO

```
try:
    fh = open("log.txt", "w")
    fh.write("Manejo de Excepciones")
except IOError:
    print "Fallamos"
else:
    print "Tuvimos éxito!"
    fh.close()
```

LISTA DE EXCEPCIONES

Excepción	Descripción
Exception	Clase base de todas las excepciones
IndentationError	Inicia cuando el sangrado no está propiamente definido
ArithmeticError	Errores que ocurren en cálculos numéricos
OverflowError	Inicia cuando el cálculo excede el límite del tipo numérico
ZeroDivisionError	Inicia cuando se hace una división o módulo por cero
EOFError	Inicia cuando no hay entrada en input() y se alcanza un EOF
ImportError	Inicia cuando falla la sentencia de importación
IOError	Inicia cuando falla una operación de entrada/salida
RuntimeError	Inicia cuando el error no entra en ninguna categoría