Aprendizaje por refuerzo profundo para la resolución de problemas - Estructura Proyecto

	Е			orero	Marzo		Abril		N	1ayo	Junio		Julio	
	1st	2nd	1st	2nd	1st	2nd	1st	2nd	1st	2nd	1st	2nd	1st	2nd
Inicios proyecto														
Planificación y extracción de tareas														
Extracción de inconvenientes iniciales														
			<u>. į</u>		<u> </u>		<u>. į</u>			<u> </u>	<u> </u>		<u> </u>	
Análisis de Tecnologías														
Análisis de requisitos														
Redes Neuronales(DL)					<u>.</u>									
Análisis de los componentes DL														
Aprendizaje por Refuerzo(RL)														
Análisis de los componentes RL														
Técnicas de RL														
Aprendizaje por Refuerzo Profundo(DRL)														
Técnicas de DRL														
Análisis de limitaciones y recursos necesarios														
Análisis de posibles agentes a realizar														
Desarrollo y Experimentación														
Especificación de librerías														
Especificación de entornos														
Especificación de esquema de desarrollo														
Administración de recursos en la nube														
Evaluación de pruebas MountainCar-v0														
Evaluación de pruebas Super Mario Bros														
Evaluación resultados obtenidos														
Estado del arte														
Investigación de tecnologías														
Análisis de AlphaGo														
Análisis de AlphaStar														
Evaluación del campo de investigación actual														
Conclusiones y posibles mejoras						1								
Documentación						1								
Ordenamiento de información y diagramas														
Declaración de memoria final														
Preparación de presentación final								-						