

Proyecto HTML + CSS “Inmobiliarias”

LENGUAJES DE MARCAS Y SISTEMAS DE GESTIÓN DE LA
INFORMACIÓN

LUIS GARCÍA SÁNCHEZ

1 CONTENIDO

2	Escenario.....	2
3	Estructura de carpetas y archivos del proyecto	3
4	Página de entrada o portada del sitio	5
5	Agencias.....	6
6	Viviendas.....	8
7	Propietarios	9
8	Inquilinos.....	10
9	Galería de viviendas.....	11
10	Sección de contacto (con tu información personal)	12
11	Pie de página.....	13
12	Consideraciones de interés.....	14
13	Entrega del proyecto.....	15

2 ESCENARIO

Basándote en los modelos relacional y de entidad-relación que has desarrollado en la asignatura de Bases de datos, debes crear un sitio web en el que reflejes los datos almacenados en tu sistema.

Los apartados mínimos de este sitio web han de ser los siguientes:

- Página de entrada o portada del sitio (index.html)
- Agencias:
 - Listado de agencias inmobiliarias
 - Formulario de alta de agencia
 - Ficha de agencia
- Viviendas:
 - Listado de viviendas
 - Formulario de alta de vivienda
 - Ficha de vivienda
- Propietarios
 - Listado de propietarios
 - Formulario de alta de propietario
 - Ficha de propietario
- Inquilinos:
 - Listado de inquilinos
 - Formulario de alta de inquilino
 - Ficha de inquilino
- Galería de viviendas
- Sección de contacto (con tu información personal)

3 ESTRUCTURA DE CARPETAS Y ARCHIVOS DEL PROYECTO

La estructura de carpetas y archivos del proyecto deberá ser la siguiente:

- sitio-inmobiliarias (*raíz*)
 - assets (*general*)
 - css
 - estilo_inmobiliaria.css
 - ...
 - imgs
 - logo.png
 - ...
 - js
 - ...
 - agencias
 - assets
 - css
 - estilo_agencias.css
 - ...
 - imgs
 - logo_agencia01.png
 - logo_agencia02.png
 - logo_agencia03.png
 - js
 - ...
 - form_agencia.html
 - listado_agencias.html
 - fich_agencia01.html
 - fich_agencia02.html
 - fich_agencia02.html
 - viviendas
 - assets
 - css
 - estilo_viviendas.css
 - estilo_galeria.css
 - ...
 - imgs
 - avatar_vivienda01.png
 - avatar_vivienda02.png
 - avatar_vivienda03.png
 - js
 - ...
 - libs
 - **highlight.js**
 - ...
 - form_vivienda.html
 - listado_viviendas.html
 - fich_vivienda01.html
 - fich_vivienda02.html
 - fich_vivienda03.html
 - galeria_viviendas.html
 - propietarios

- assets
 - css
 - estilo_propietario.css
 - ...
 - imgs
 - avatar_propietario01.png
 - avatar_propietario02.png
 - avatar_propietario03.png
 - js
 - ...
- form_propietario.html
- listado_propietarios.html
- fich_propietario01.html
- fich_propietario02.html
- fich_propietario03.html
- inquilinos
 - assets
 - css
 - estilo_inquilino.css
 - ...
 - imgs
 - avatar_inquilino01.png
 - avatar_inquilino02.png
 - avatar_inquilino03.png
 - js
 - ...
 - form_inquilino.html
 - listado_inquilinos.html
 - fich_inquilino01.html
 - fich_inquilino02.html
 - fich_inquilino03.html
 - contacto
 - assets
 - css
 - estilo_contacto.css
 - ...
 - imgs
 - avatar_contacto.png
 - ...
 - js
 - ...
 - contacto.html

4 PÁGINA DE ENTRADA O PORTADA DEL SITIO

En esta página deberás incorporar un texto de presentación del proyecto, además de los diagramas E-R y del Modelo relacional.

Además, deberás incorporar el código SQL que has utilizado para crear las tablas y, al menos, un ejemplo de inserción de datos de cada tabla.

Estos códigos SQL deberán insertarse en la página utilizando las etiquetas HTML correspondientes.

Se valorará el uso de librerías de resaltado de código fuente (Ej. <https://highlightjs.org>)

5 AGENCIAS

En esta sección deberás crear, al menos, cinco documentos HTML:

- **form_agencia.html**
 - Formulario de alta de agencias inmobiliarias
 - Deberá recoger todos los datos necesarios para la inserción de la nueva agencia en tu BD.
 - Un botón de envío de datos
 - Un botón de limpieza o *reset* del formulario



ID	
CIF	
Dirección	
Teléfono	
Email	
Nombre	
Logotipo	

Limpiar formulario Grabar Agencia

Ilustración 1: Formulario de alta de agencia (wireframe)

- **listado_agencias.html**
 - Listado de las agencias en forma de tabla
 - Deberá mostrar todos los datos disponibles de cada agencia.
 - Cada agencia ocupará una fila
 - La tabla deberá disponer de un encabezado en el que se especifique el nombre de cada columna
 - La tabla deberá presentarse en formato "cebreado", es decir, un fondo distinto para las filas pares y las impares
 - La tabla deberá disponer de una última columna en la que incluiremos un enlace a la ficha de la agencia
 - Deberemos incorporar un botón que enlace al formulario de nueva agencia

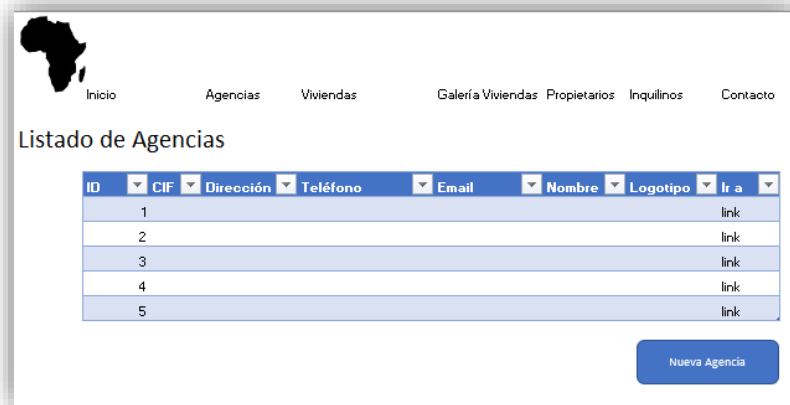


Ilustración 2: Listado de agencias (wireframe)

- **fich_agencia01.html; fich_agencia02.html y fich_agencia02.html**
 - Deberán presentar una ficha resumen de la agencia
 - Dispondrán del logotipo de la agencia
 - Se presentarán los datos de la agencia
 - Deberá disponer de un botón que enlace al listado de viviendas



Ilustración 3: Ficha agencia (wireframe)

6 VIVIENDAS

En esta sección deberás crear, al menos, cinco documentos HTML:

- **form_vivienda.html**
 - Formulario de alta de viviendas
 - Deberá recoger todos los datos necesarios para la inserción de la nueva vivienda en tu BD.
 - Un botón de envío de datos
 - Un botón de limpieza o *reset* del formulario
- **listado_viviendas.html**
 - Listado de las viviendas en forma de tabla
 - Deberá mostrar todos los datos disponibles de cada vivienda.
 - Cada vivienda ocupará una fila
 - La tabla deberá disponer de un encabezado en el que se especifique el nombre de cada columna
 - La tabla deberá presentarse en formato "cebreado", es decir, un fondo distinto para las filas pares y las impares
 - La tabla deberá disponer de una última columna en la que incluiremos un enlace a la ficha de la vivienda
 - Deberemos incorporar un botón que enlace al formulario de nueva vivienda
- **fich_vivienda01.html; fich_vivienda02.html y fich_vivienda02.html**
 - Deberán presentar una ficha resumen de la vivienda
 - Dispondrán de una foto de la vivienda
 - Se presentarán los datos de la vivienda
 - Deberá disponer de un botón que enlace al listado de viviendas

7 PROPIETARIOS

En esta sección deberás crear, al menos, cinco documentos HTML:

- **form_propietario.html**
 - Formulario de alta de propietarios
 - Deberá recoger todos los datos necesarios para la inserción del nuevo propietario en tu BD.
 - Un botón de envío de datos
 - Un botón de limpieza o *reset* del formulario
- **listado_propietarios.html**
 - Listado de los propietarios en forma de tabla
 - Deberá mostrar todos los datos disponibles de cada propietario.
 - Cada propietario ocupará una fila
 - La tabla deberá disponer de un encabezado en el que se especifique el nombre de cada columna
 - La tabla deberá presentarse en formato "cebreado", es decir, un fondo distinto para las filas pares y las impares
 - La tabla deberá disponer de una última columna en la que incluiremos un enlace a la ficha del propietario
 - Deberemos incorporar un botón que enlace al formulario del nuevo propietario
- **fich_propietario01.html; fich_propietario02.html y fich_propietario02.html**
 - Deberán presentar una ficha resumen del propietario
 - Dispondrán de una foto del propietario
 - Se presentarán los datos del propietario
 - Deberá disponer de un botón que enlace al listado de propietarios

8 INQUILINOS

En esta sección deberás crear, al menos, cinco documentos HTML:

- **form_inquilino.html**
 - Formulario de alta de inquilinos
 - Deberá recoger todos los datos necesarios para la inserción del nuevo inquilino en tu BD.
 - Un botón de envío de datos
 - Un botón de limpieza o *reset* del formulario
- **listado_inquilinos.html**
 - Listado de los inquilinos en forma de tabla
 - Deberá mostrar todos los datos disponibles de cada inquilino.
 - Cada inquilino ocupará una fila
 - La tabla deberá disponer de un encabezado en el que se especifique el nombre de cada columna
 - La tabla deberá presentarse en formato "cebreado", es decir, un fondo distinto para las filas pares y las impares
 - La tabla deberá disponer de una última columna en la que incluiremos un enlace a la ficha del inquilino
 - Deberemos incorporar un botón que enlace al formulario del nuevo inquilino
- **fich_inquilino01.html; fich_inquilino02.html y fich_inquilino03.html**
 - Deberán presentar una ficha resumen del inquilino
 - Dispondrán de una foto del inquilino
 - Se presentarán los datos del inquilino
 - Deberá disponer de un botón que enlace al listado de inquilinos

9 GALERÍA DE VIVIENDAS

Deberás desarrollar una galería de viviendas en las que aparezca una de las fotos de la vivienda y su nombre o dirección.

La foto de cada vivienda deberá enlazar directamente a la ficha de la misma.



Ilustración 4: Galería de viviendas (wireframe)

10 SECCIÓN DE CONTACTO (CON TU INFORMACIÓN PERSONAL)

En esta sección incorporarás un pequeño formulario de contacto en el que recojas el nombre del remitente, el email del remitente, el asunto del mensaje y el cuerpo del mensaje. Deberá disponer de un botón de envío.

Además, debe figurar tu nombre completo, la url de sitio web completo en tu hosting, tu email y la url a tu perfil de GitHub.

Deberás insertar tu avatar o foto.

Insertarás, también, un mapa de Google Maps con una dirección de tu elección.

11 PIE DE PÁGINA

Todas las páginas del sitio web deberán disponer de un pie de página (*footer*) en el que figure tu nombre completo.

12 CONSIDERACIONES DE INTERÉS

- El código HTML debe validar. En caso contrario, el ejercicio se dará por suspenso.
- La estructura de todos los documentos debe seguir la estructura semántica planteada por el estándar HTML5 (*header, footer, nav, section, article, ...*).
- Se debe maquetar el sitio haciendo uso de CSS.
- El código CSS debe validar. En caso contrario el ejercicio se dará por suspenso.
- Se debe usar CSS Grid y/o Flexbox en el maquetado del sitio.
- No se permitirá el uso de tablas para maquetar, solamente para mostrar datos tabulados (listados).
- Se debe hacer uso de media queries. Puedes aplicar las que tú consideres.
- Las capturas de pantalla incluidas en este enunciado son solamente orientativas, deberás aplicar los estilos que tú consideres adecuados a cada sección de tu sitio web.
- Se debe respetar la estructura de carpetas y archivos propuesta.
- Los nombres de los archivos que no se han propuesto en este enunciado, deberán ser suficientemente descriptivos en cuanto a su contenido.

13 ENTREGA DEL PROYECTO

El proyecto deberá entregarse **publicado en tu hosting y/o GitHub Pages**.

En la **tarea de Classroom** deberás **entregar el enlace a la página** de inicio o portada de tu proyecto.

Cualquier otro formato de entrega se considerará no válido.