

PONTIFICIA UNIVERSIDAD JAVERIANA



ESTRUCTURAS DE DATOS

ANDREA DEL PILAR RUEDA OLARTE

INTEGRANTES

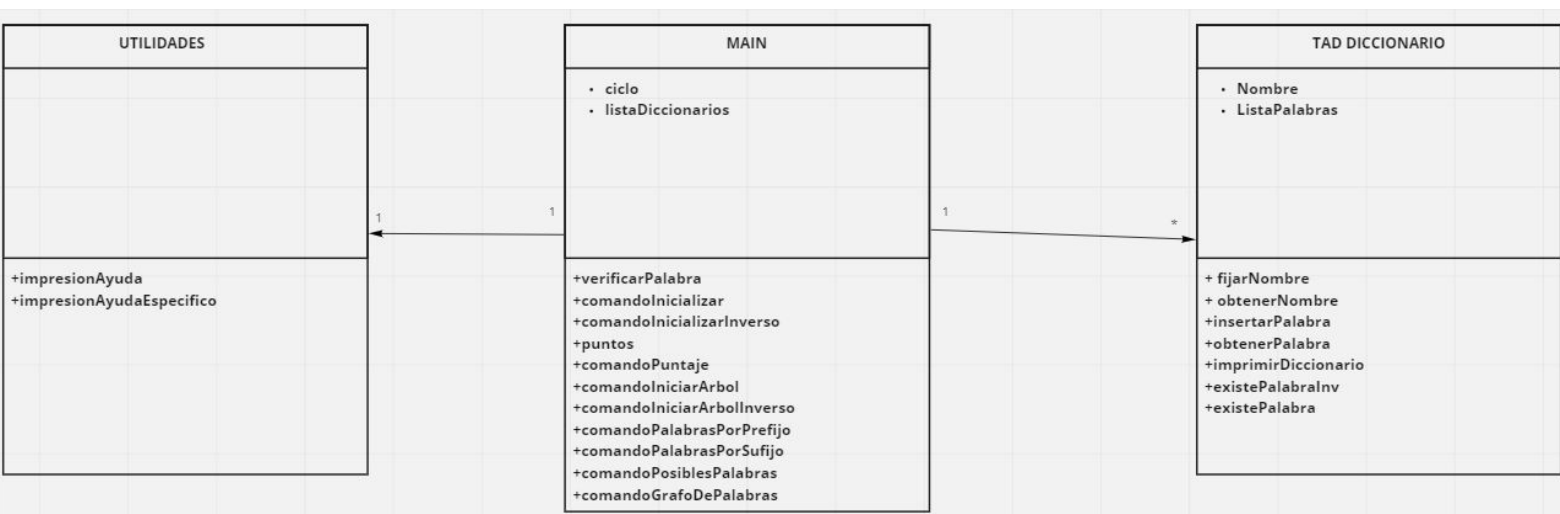
DAVID ALEJANDRO ANTOLÍNEZ SOCHA

DIEGO ALEJANDRO CARDOZO ROJAS

BRAYAN ESTIBEN GIRALDO LOPEZ

5 de marzo de 2021

DIAGRAMA DE RELACIÓN



DESCRIPCIÓN FUNCIONES

TAD diccionario

Datos mínimos:

- Nombre, cadena de caracteres, identifica el nombre del archivo diccionario que se abrió.
- Lista palabras, lista de una cadena de caracteres, almacena las palabras admitidas en el archivo diccionario.

Operaciones:

- FijarNombre(nombreP), reemplaza el nombre por la cadena nombreP.
- obtenerNombre(), retorna la cadena de caracteres almacenada en la variable nombre.
- insertarPalabra(palabraP), inserta una cadena de caracteres extraída del archivo diccionario en la lista palabras.
- obtenerPalabras(), retorna la variable lista palabras.
- imprimirDiccionario(), recorre la variable lista palabras e imprime los datos almacenados en esta.
- existePalabraInv(palabra), invierte la cadena de caracteres palabra, después de esto recorre la variable lista palabras comparando los datos almacenados en esta con la variable palabra si se encuentra un dato igual retorna un booleano.
- existePalabra(palabra), recorre la variable lista palabras comparando los datos almacenados en esta con la cadena de caracteres palabra si se encuentra un dato igual retorna un booleano.

Utilidades

Operaciones:

- impresionAyuda(), muestra en pantalla los comandos que puede usar el usuario.
- impresionAyudaEspecifico(valor), busca el comando enviado en la cadena de caracteres valor y cuando lo encuentra imprime la forma correcta en la que lo puede usar el usuario.

Main

Datos mínimos:

- Ciclo, entero usado como bandera para imprimir el menú.
- listaDiccionarios, lista que almacena datos de tipo TAD diccionario.

Operaciones:

- verificarPalabra(línea), comprueba que la cadena de caracteres línea está compuesta de caracteres admitidos por el programa.
- comandoInicializar(valor,listaDiccionario), comprueba que no exista ningún dato en lista diccionarios con el mismo nombre en caso de que no exista busca un archivo con el nombre enviado en la cadena de caracteres valor y comienza a insertar la información en los atributos de la variable listaDiccionario.
- comandoInicializarInverso(valor,listaDiccionario),comprueba que no exista ningún dato en lista diccionarios con el mismo nombre más la letra inv para definirlo como invertido en caso de que no exista busca un archivo con el nombre enviado en la cadena de caracteres valor, una vez encontrado le agrega las letras inv a su nombre y comienza a invertir los datos en el archivo y almacenarlos en la variable listaDiccionario.
- puntos(letra), recibe un caracter el cual se comienza a buscar en unas cadenas de caracteres que contienen las diferentes letras permitidas por el juego, una vez encontrada la letra se retorna un entero con el puntaje correspondiente a este.
- comandoPuntaje(valor,listaDiccionario), verifica que la cadena de caracteres valor se encuentre en el diccionario normal o inverso y que contenga caracteres válidos una vez que se comprueban estos dos requisitos se comienza a recorrer la cadena caracter por caracter y se envían a la función puntos y el resultado obtenido por esta se almacenan en un entero llamado puntaje el cual almacena el puntaje total de la variable valor.
- comandoIniciarArbol(valor), **implementación de la segunda entrega.**
- comandoIniciarArbolInverso(valor), **implementación de la segunda entrega.**
- comandoPalabraPrefijo(valor), **implementación de la segunda entrega.**
- comandoPalabraSufijo(valor), **implementación de la segunda entrega.**
- comandoPosiblesPalabras(valor), **implementación de la segunda entrega.**
- comandoGrafoDePalabras(valor), **implementación de la segunda entrega.**