

Universidad Autónoma de Nuevo León Facultad de Ingeniería Mecánica y Eléctrica



Laboratorio de Programación Web

Laboratorio 6

Nombre: Elian Alejandro Segovia González.
Matrícula: 1822490.
Grupo: 248.
Hora: N3.
Carrera: IAS.

Docente: Luis Daniel Lepe Rodríguez.

Ejercicio Guiado

En esta imagen salen objetos eliminados del git, ya que, hice algo mal durante la práctica.

```
MINGW64:/c/Users/Aleja/OneDrive/Escritorio/Laboratorio6 — 
Aleja@LAPTOP-1KIKL57F MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Laboratorio6 (main)
$ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes not staged for commit:
   (use "git add/rm <file>..." to update what will be committed)
   (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        deleted: zapato.jpg

Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
   Lenguajes.jpg
   index.html

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

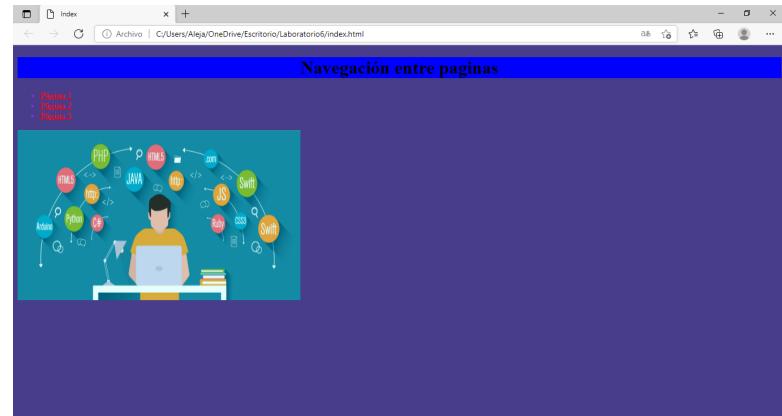
Aleja@LAPTOP-1KIKL57F MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Laboratorio6 (main)
$
```

```
Х
MINGW64:/c/Users/Aleja/OneDrive/Escritorio/Laboratorio6
                                                                                 Neja@LAPTOP-1KIKL57F MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Laboratorio6 (main)
$ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.
Changes to be committed:
 (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: Lenguag
new file: index.html
                     Lenguajes.jpg
        deleted:
                      zapato.jpg
Aleja@LAPTOP-1KIKL57F MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Laboratorio6 (main)

$ git commit -m "Añadidos archivos del ejercicio 3.1"
[main 5eed7b1] Añadidos archivos del ejercicio 3.1
3 files changed, 35 insertions(+)
create mode 100644 Lenguajes.jpg
create mode 100644 index.html
delete mode 100644 zapato.jpg
Aleja@LAPTOP-1KIKL57F MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/Laboratorio6 (main)
```

Hasta esta parte abarcan las primeras 11 instrucciones con el comando git log.

INDEX

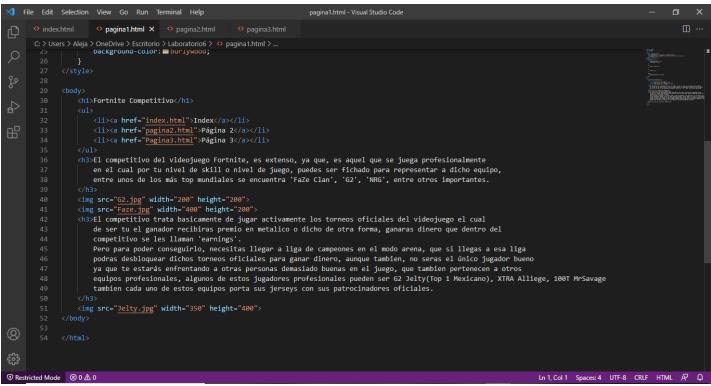


Página 1

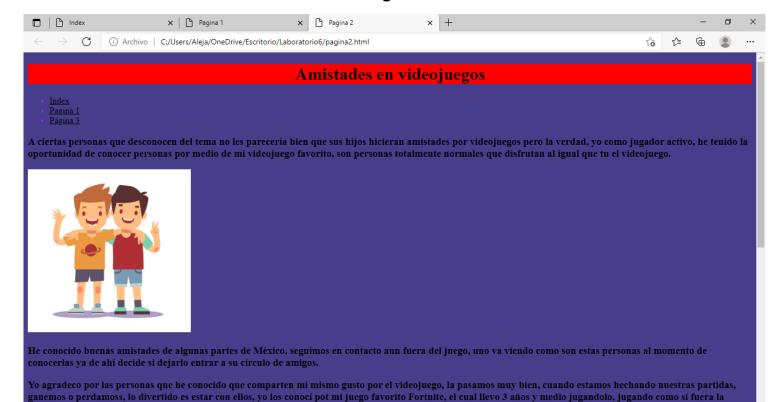


El competitivo trata basicamente de jugar activamente los torneos oficiales del videojuego el cual de ser tu el ganador recibiras premio en metalico o dicho de otra forma, ganaras dinero que dentro del competitivo se les llaman 'earnings'. Pero para poder conseguirlo, necesitas llegar a liga de campeones en el modo arena, que si llegas a esa liga podras desbloquear dichos torneos oficiales para ganar dinero, aunque tambien, no seras el único jugador bueno ya que te estarás enfrentando a otras personas demasiado buenas en el juego, que tambien pertenecen a otros equipos profesionales, algunos de estos jugadores profesionales pueden ser G2 Jelty(Top 1 Mexicano), XTRA Alliege, 100T MrSavage tambien cada uno de estos equipos porta sus jerseys con sus patrocinadores oficiales.





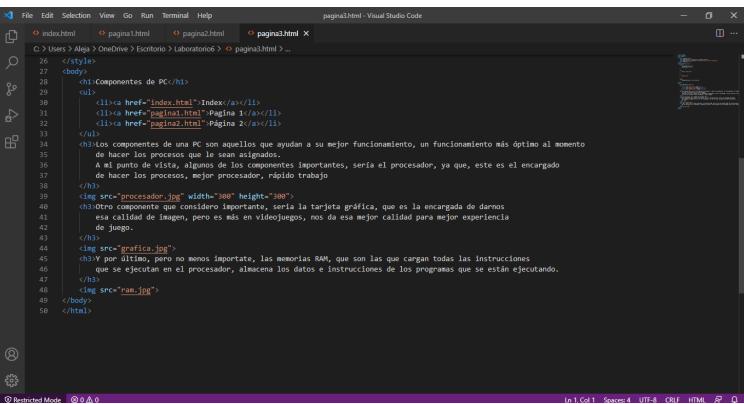
Página 2



⇔ pagina2.html × ⇔ pagina3.html ф <h1>Amistades en videojuegos</h1> Pagina 1Página 3 <h3>A ciertas personas que desconocen del tema no les parecería bien que sus hijos hicieran amistades por videojuegos pero la verdad, yo como jugador activo, he tenido la oportunidad de conocer personas por medio de mi videojuego favorito, son personas totalmente normales que disfrutan al igual que tu el videojuego. <h3>He conocido buenas amistades de algunas partes de México, seguimos en contacto aun fuera del juego, uno va viendo como son estas personas al momento de conocerlas ya de ahí decide si dejarlo entrar a su circulo de amigos. Yo agradeco por las personas que he conocido que comparten mi mismo gusto por el videojuego, la pasamos muy bien, cuando estamos hechando nuestras partidas, ganemos o perdamoss, lo divertido es estar con ellos, yo los conocí pot mi juego favorito Fortnite, el cual llevo 3 años y medio jugandolo, jugando como si fuera la primera vez que entre.
 ₩

Página 3





Concluyo esta práctica con el conocimiento de la unión de distintos html, pero sin aun poder dominar del todo los elementos Bootstrap.

Mi experiencia fue algo más tranquila comparada con prácticas anteriores realizada, pero de todo se debe aprender, como dificultad más grande sería eso, el aun no saber como dominar los elementos de Bootstrap dentro de un proyecto.

Link al repositorio: AlejandroCgovia/Laboratorio6 (github.com)