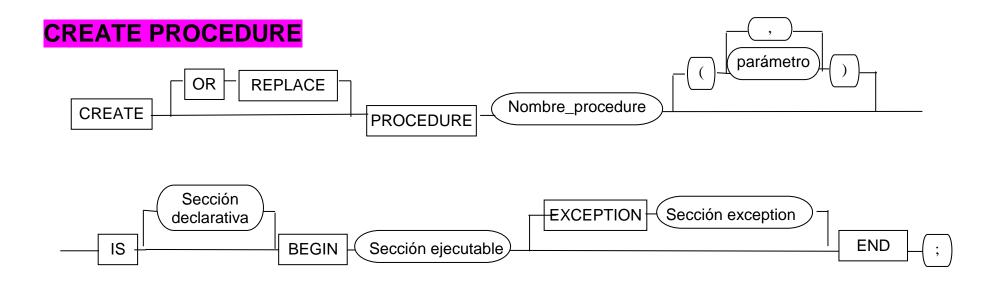


Sesión 9: CREATE PROCEDURE



Al definir los parámetros se debe poner: nombre_parámetro tipo_de _parámetro tipo_de_datos(Sin longitud) Como tipo de parámetro puede ser:

- IN(por defecto) pudiendo pasarle valores en la llamada al procedimiento. Este valor no se puede modificar. Se le puede asignar un valor por defecto.
- OUT para devolver valores.
- IN OUT que permite pasarle valores en la llamada al procedimiento y luego devolver valores.

CREATE PROCEDURE EJEMPLO(entrada in VARCHAR2 default 'PEPE') IS ...

Para borrar un procedimiento DROP PROCEDURE nombre_procedure

Ejemplos:

```
create or replace procedure escribir(auxcad in varchar2) is
begin
dbms_output.enable;
dbms_output.put_line(auxcad);
end;
```

Se puede ejecutar directamente

BEGIN ESCRIBIR('hola'); END;

O bien desde dentro de otro procedimiento

```
create or replace procedure obtenerpreciobase(numhab in number, posiblereserva date) is auxprecio number(3);

begin

select pSA into auxprecio

from habitación h , pvptemporada p , calendario c

where numero=numhab and fecha=posiblereserva and

h.categoria=p.categoria and p.temporada =c.temporada

escribir('El precio base para la habitación '||numhab||' en esa fecha es '||auxprecio);

end;
```



Ejemplo completo:

```
create or replace procedure incrementaPrecio (pRecurso in number, pPorcen in number, pPrecioFinal OUT number ) is

xprecio number(9,2);
BEGIN
BEGIN
SELECT PRECIO INTO XPRECIO FROM RECURSO_PAGO
WHERE CODIGO = pRECURSO;
EXCEPTION
WHEN NO_DATA_FOUND THEN
RAISE_APPLICATION_ERROR (-20001,'No existe el recurso');
END;
pprecioFinal := xprecio + (xprecio * pPorcen/100);
UPDATE RECURSO_PAGO set precio = pprecioFinal WHERE CODIGO = pRECURSO;
END;
```

Para probar la ejecución de este procedimiento de ejemplo podremos usar este bloque PL/SQL:

```
DECLARE
PPRECIOFINAL NUMBER;
BEGIN
INCREMENTAPRECIO(9,15,PPRECIOFINAL);
DBMS_OUTPUT_LINE('PPRECIOFINAL = ' || PPRECIOFINAL);
END;
```



Al crear un procedure, una función o un trigger (en próximas sesiones) con SQL-Developer, os situáis sobre él y seleccionáis la opción COMPILE. **Si se os indica que se ha creado con errores de compilación debéis corregirlos**.

