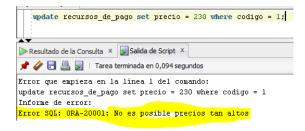


## Sesión 14 – Ejercicios de repaso

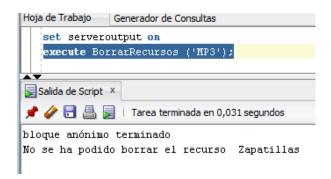
## Ejercicios del modelo de recursos multimedia.

Ejecuta el script ses14 iniciacion.txt

- **1.** Crea una función TIENENPORTALES que reciba el nombre de un portal y devuelva el número de versiones que los usuarios tienen descargadas de ese portal (es decir, contar el número de registros de la tabla TIENEN para ese portal). Si no existe ninguno devolverá -1. Si el portal no existe devolverá -99.
- **2.** Crea un procedimiento almacenado MULTIPLICAR\_PRECIOS que reciba por parámetro el código de un recurso, cuente cuantos accesos ha tenido (tabla CONTROL\_ACCESO) y si ha tenido más de 2, multiplique por dos su precio en la tabla RECURSO\_PAGO No es necesario controlar si el recurso existe o no en la BD o si es de pago o no (recuerda, un UPDATE que no hace nada no provoca excepción).
- **3.-** Crea un disparador que impida mediante un "raise" que se puedan tener recursos en la BD con importes superiores a 200 (al insertar o al modificar). Además, ese mismo disparador debe asegurarse que si se intenta insertar o modificar un precio de un recurso por debajo de 10, en la BD quedará el precio como 10.



**4.**- Crear un procedimiento almacenado BORRARRECURSOS que reciba el nombre de un formato, abra un cursor con todos los recursos de pago de ese formato, y para cada uno de ellos intente borrarlos de la tabla RECURSO\_PAGO. Si se produce cualquier error (por ejemplo, que el recurso tenga accesos, etc.) se sacará un mensaje indicando "no se ha podido borrar el recurso nombre\_recurso" y la ejecución no se detendrá.





## **Ejercicios de Oracle Intermedia.**

Ejecuta el script "inicializa\_imagenes.txt" que te creará una tabla IMÁGENES cargadas con imágenes en un campo del tipo ORDImage.

- **5.-** Crea un disparador que evite (provocando un raise) que se borren imágenes con fecha de modificación anterior a 01/05/2019 (mira en los PDF de teoría cual es la función que devuelve el updatetime) y que evite también (provocando otro raise) que se pueda cambiar el mimetype de una imagen que tenga mime image/png por image/jpeg.
- **6.-** Crea una función que reciba como parámetro un mimeType y nos devuelva la suma en Ks de las imágenes de ese mimeType.

