

## Sesión 2 - Ejercicios

### MERGE, IDENTITY, ALTER TABLE. COMMIT Y ROLLBACK.

Vamos a continuar utilizando el mismo modelo que la sesión anterior. Resuelve los siguientes requerimientos:

**1.-** Desde otro sistema de juegos ON LINE nos han proporcionado una lista de jugadores, que han almacenado en la tabla llamada JUGADORES\_NUEVOS. Algunos de ellos son ya jugadores nuestros, y otros no. Los que lo son, puede que tengan datos diferentes a los nuestros. Queremos incorporarla a nuestro sistema, cumpliendo los siguientes requisitos:

- a) Los jugadores que no estén en nuestra tabla de jugadores deberán incorporarse como nuevos jugadores activos, con fecha de hoy (recuerda, SYSDATE).
- b) Para los que ya existan, deberemos modificar su nombre añadiendo los caracteres (\*) al final del nombre actual, dando como bueno el valor de activo de la tabla nueva, y poniéndole la fecha nueva de alta que viene en el fichero en vez de la que tiene. Nota: El operador de concatenación en Oracle es || (el mismo que el OR en Java).
- c) Borraremos aquellos jugadores que vienen como no activos en los dos sistemas.

**2.-** Queremos enriquecer nuestro modelo de datos, incorporando una nueva tabla de datos. En ella incluiremos un registro de entradas y salidas al sistema. Será una tabla con muchas filas, y necesitamos identificarlas una a una. Llamaremos a la tabla "Registro\_entradas", y tendrá la siguiente estructura.

Nombre de la columna	Tipo de datos	Restricciones
Jugador_ID	Varchar2(50)	Acepta nulos
Registro_fecha_hora	Date	No acepta nulos
Registro_valido	Int	Sólo podrá valer 0 ó 1, y no acepta nulos. Por defecto valdrá 1

¿Cómo implementarías la clave primaria de esta tabla? Sugerencia: Incluye una nueva columna a la tabla, llamada Registro\_SK de tipo INT, que sea IDENTITY y se incremente de uno en uno de manera automática.

**3.-** Realiza varias inserciones en la tabla Registro\_entradas, para comprobar que la columna IDENTITY se comporta de la manera esperada.

**4.-** ¿Cuál es la diferencia entre la sentencia ALTER TABLE y la sentencia UPDATE?

**5.-** El ejercicio 2 de la sesión anterior decía:

## “Ejercicio 2:

Nos hemos dado cuenta de que se nos ha olvidado incluir información acerca de la puntuación conseguida en una partida. Borra la tabla y vuélvela a crear con esa nueva columna, a la que debes llamar ‘Partida\_puntuacion’. Debe aceptar nulos, y ser de tipo INT. En la próxima clase veremos una sentencia PL/SQL que nos evitará tener que borrar la tabla, y nos permitirá cambiar su estructura fácilmente.”

Aplicando lo que hemos aprendido en esta sesión, ¿Cómo lo solucionarías ahora, en lugar de borrando la tabla y volviéndola a crear?

**6.-** Borra todas las filas de la tabla Registro\_entradas. A continuación, modifica la estructura de la tabla Registro\_entradas, e indica que la columna Jugador\_ID es una clave ajena hacia la tabla de jugadores. Con otra sentencia, indica que la columna Registro\_fecha\_hora valdrá por defecto la fecha del sistema (SYSDATE).

**7.-** Inserta en la tabla Registro\_entradas una entrada para el jugador [Jugador1@dbdm.es](mailto:Jugador1@dbdm.es), con fecha por defecto del sistema, y con entrada válida a 1. Haz una consulta select para mostrar todos los datos de esa tabla. ¿Aparece la nueva fila? Ejecuta la sentencia Rollback. Haz de nuevo la select sobre la tabla Registro\_entradas ¿Qué ha ocurrido?

**8.-** Elige a otra persona del turno, y dale permiso para que vea tu tabla Registro\_entradas. Esto ya lo veremos más adelante, y se hace mediante la siguiente instrucción:

```
Grant select on Registro_entradas to dbdm_xxxx;
```

Donde dbdm\_xxxx es el usuario de la otra persona.

Una vez realizado esto (y no antes) vuelve a registrar la entrada de [Jugador1@dbdm.es](mailto:Jugador1@dbdm.es), con fecha por defecto del sistema, y con entrada válida a 1 usando el comando insert del ejercicio anterior. Haz tú una select de la tabla. ¿Te aparece? Ahora pídele a la otra persona que haga una consulta select sobre tu tabla. Deberá ejecutar:

```
Select * from dbdm_yyyy.Registro_entrada
```

Donde dbdm\_yyyy es tu usuario

¿Le aparece la fila nueva? ¿Por qué crees que ocurre eso? Ejecuta la sentencia “Commit” ahora, y que vuelva a ejecutar la select. ¿Le aparece ahora?