

Diseño de Bases de Datos Multimedia



Prácticas

Grado en Ingeniería Multimedia



Universitat d'Alacant
Universidad de Alicante



Departamento de
Lenguajes y Sistemas Informáticos



PRESENTACIÓN DE PROFESORES

Iván Mingot Latorre.

E-mail: ivan.mingot@ua.es

José Clavel Cerro (Pepe).

E-mail: clavel@dlsi.ua.es



Objetivos personales del profesorado

- * Que aprendáis.
- * Que aprobéis.



DBDM en el laboratorio

¿Qué haremos?

Trabajaremos con sentencias para aprender a crear, manipular, interrogar (FBD) y gestionar una base de datos en general, y en particular una base de datos que incluye información multimedia.



DBDM en el laboratorio

Parcial 1

Estructura de las
bases de datos
relacionales

Gestor NoSQL
(MongoDB)

Parcial 2

Procedimientos y
funciones

Disparadores
(Triggers)

Oracle
Intermedia



DBDM en el laboratorio

¿Cómo lo haremos?

En cada sesión:

- ❑ Descripción nueva materia.
- ❑ Resolución de ejercicios relevantes de la sesión anterior.
- ❑ Ejercicios propuestos (las soluciones visibles la semana siguiente)



DBDM en el laboratorio

- ❑ Dos semanas tendremos CONTROL para la evaluación continua.
- ❑ Los controles serán:

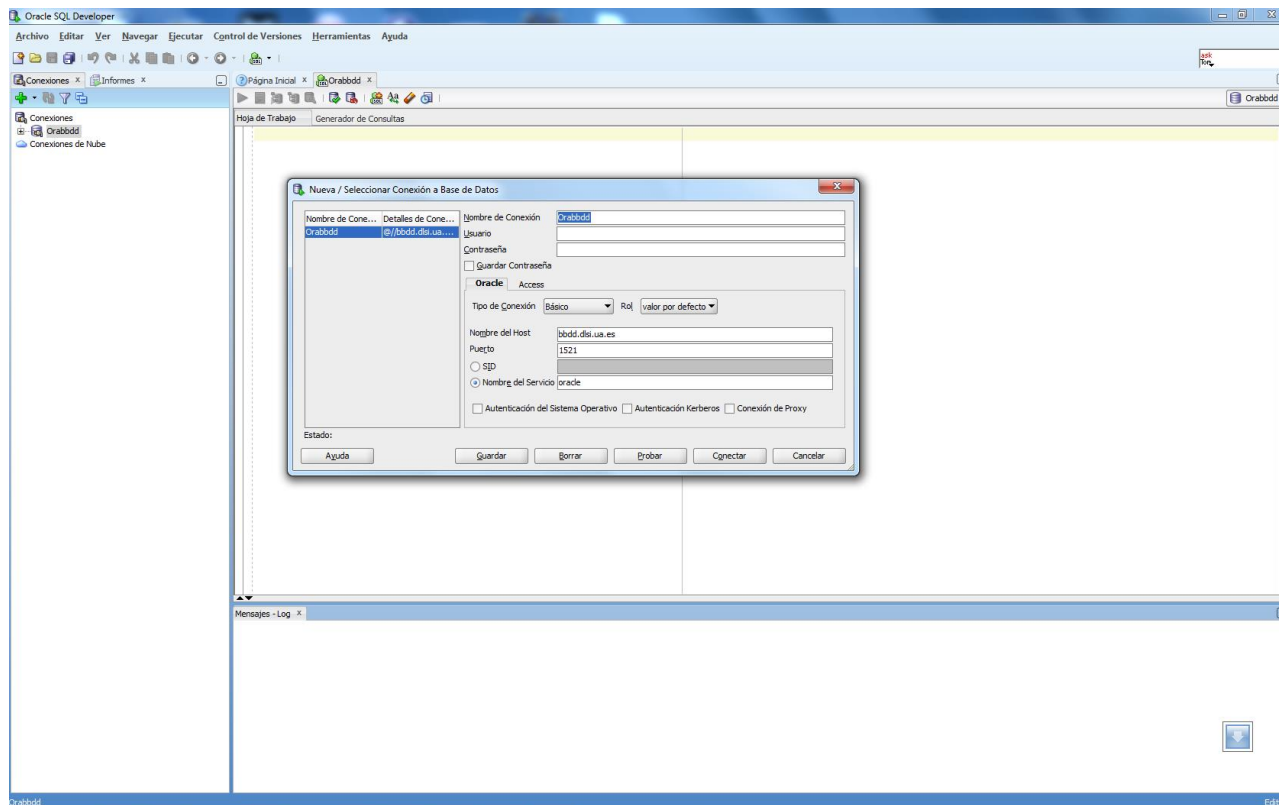
Parcial	Fechas	Calificación
Parcial 1	4 y 5 de Marzo	15 % (1,5 puntos sobre 10)
Parcial 2	20 y 21 de Mayo	25 % (2,5 puntos sobre 10)



TRABAJANDO CON ORACLE

Herramienta cliente de ORACLE (1 de 2)

- Usaremos la aplicación SQL DEVELOPER.
- Se puede instalar en las máquinas de vuestras casas.



Herramienta cliente de ORACLE (2 de 2)

The screenshot displays the Oracle SQL Developer application window. The left-hand pane shows the 'Conexiones' (Connections) tree with 'Orabdd' selected. The main workspace is titled 'Hoja de Trabajo' and contains a SQL query: `select * from usuario;`. Below the query editor, the 'Resultado de la Consulta' (Query Result) window shows a table with 14 rows of data. The status bar at the bottom indicates 'Se han recuperado 50 filas en 1,009 segundos'.

EMAIL	NOMBRE	APELLIDOS	DNI	TELEFONO	CALLE	CALLE2	CODPOS	PUEBLO	PROVINCIA	NACIDO
1 ac1@dls1.ua.es	ADRIANA	CALVARRO LAVIADA	24669495B	968661363	Baldovi, 15, 10 B	(null)	33036	0315	30	28/03/71
2 acn@hotmail.com	ALFREDO	CARDA NUÑEZ	26306877U	967574944	Rodriguez Sampedro, 106, 6 B	(null)	02024	0390	02	02/04/72
3 acdiv@bitoben.mus.es	ANTONIO	CASTAÑO DE LA VIEJA	24549899W	968795875	Rio Piles, 135, 6 s/n	(null)	03052	1225	03	18/03/84
4 acg@hotmail.com	ALFONSO	CRESPO GARCIA	25081790R	962501529	Anatoli Carpov, 150, 5 izq.	(null)	03042	0797	03	13/11/90
5 adf@lollipop.com	ANNA	DÜNHÖLTER FRIEDRICH	25830207U	963516620	Juan De La Cosa, 47, 2 s/n	(null)	03018	0187	03	05/06/87
6 adlmm@ua.es	ANTONIA	DE LA MORENA MARQUEZ	25773747G	963644960	Barringtons, De Casas, 79, 9 C	(null)	03019	0190	03	05/08/85
7 adcm@dls1.ua.es	ANGELA	DE RIOJA MEDIAVILLA	25933220R	987360003	Aguil, El, 91, 4 B	(null)	33013	0485	33	01/06/81
8 aeb@colegas.com	ALVARO	ECHEVARRIA BENITO	24310150R	962099925	Barracas De Lluna, Camino, 83, 7 D	(null)	46027	1069	46	26/10/87
9 afg@colegas.com	ANGEL	FERNANDEZ GARCIA	23948049C	985537104	Barrio Infanta Isabel, 21, 3 C	(null)	33024	0740	33	27/08/69
10 egg@gmail.com	ASUNCION	GIGANTE GARCIA	22919671R	968423911	Perlora, 109, 1 izq.	(null)	03042	0797	03	02/05/85
11 ag1@dls1.ua.es	ALBERTO	GURI LOPEZ	25821404X	969161414	Barrio Cocoteros, 129, 5 D	(null)	03010	0020	03	06/03/63
12 agt@lmail.ar	ALBERTO	GONZALEZ TORRES	24309714Q	967187200	Perez De Ayala, 88, 11 D	(null)	02040	0729	02	14/11/80
13 alm@lollipop.com	ALVARO	LOPEZ MENDEZ	23066230S	962459238	Fuerte, Al, Camino, 12, 2 B	(null)	03012	0054	03	14/04/77
14 ama@lollipop.com	ALEJANDRO	MARTIN ACEITUNO	22221469C	968215897	Adolfo Vega, 13, 7 der.	(null)	46018	0749	46	22/02/82



Para conectaros desde fuera de la UA

Para poder trabajar desde casa debéis visitar previamente esta URL:

<https://bbdd.dlsi.ua.es/abrirpuertooracle.php>



Usos prácticos

- ❑ ¿Por qué es útil y necesario diseñar las bases de datos de manera óptima?
 - ❑ Para dar coherencia a los sistemas de información.
 - ❑ Para optimizar los recursos computacionales (velocidad de acceso y costes económicos).
- ❑ ¿Concibes un sistema de información multimedia no persistente? Esta asignatura te enseñará técnicas para optimizar y facilitar el almacenamiento y recuperación de los datos.