

# Sesión 12 - Ejercicios Conceptos básicos de ORACLE INTERMEDIA

## Objetivo.

El objetivo de esta práctica es que el estudiante tenga un primer contacto con una de las herramientas que actualmente están disponibles en el mercado para el tratamiento de objetos multimedia en BD. En concreto se trata de ORACLE INTERMEDIA. Para ello se proponen una serie de ejercicios que pueden dar una primera visión de la potencia y funcionalidades que ofrece la misma.

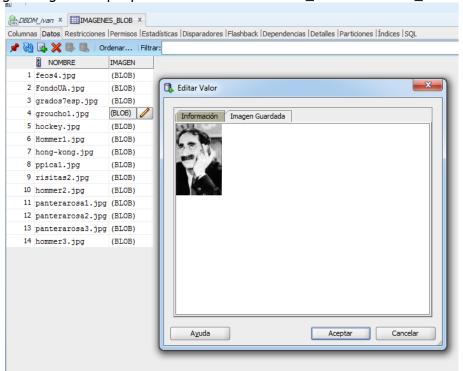
En ningún caso el objetivo de esta práctica es que el estudiante adquiera un conocimiento exhaustivo de la herramienta. Más bien se trata de una primera toma de contacto. De hecho, al mismo tiempo que los ejercicios, se les ofrecen al estudiante las soluciones con la idea que las ejecute y modifique de forma que pueda entender su funcionamiento.

### **Ejercicios**

Para la realización de estos ejercicios es muy conveniente tener a mano la documentación vista en teoría.

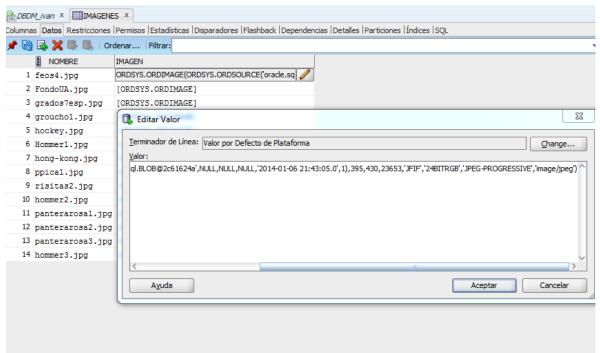
**1.-** En la BD existe una tabla "dbdm\_ivan.IMAGENES\_BLOB" que contiene una serie de registros donde tenemos el nombre de la imagen y su contenido en un campo blob.

El ejercicio consiste en crear una tabla IMAGENES que en vez del tener el campo BLOB tenga un campo del tipo ORDImage y crear un procedimiento almacenado "CargarImagenes" que pase el contenido de dbdm ivan.IMAGENES BLOB a IMÁGENES.

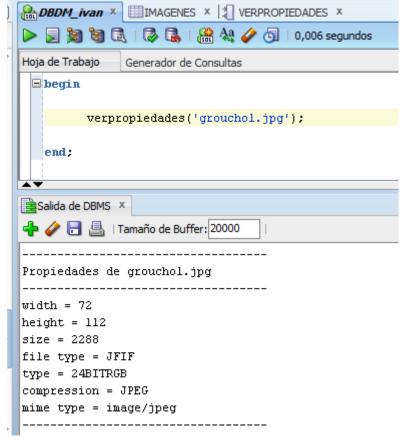




Ten en cuenta que con el SQLDeveloper no es posible ver el contenido de la imagen "como imagen" cuando el campo es del tipo ORDImage, aunque sí lo permiten otras herramientas.



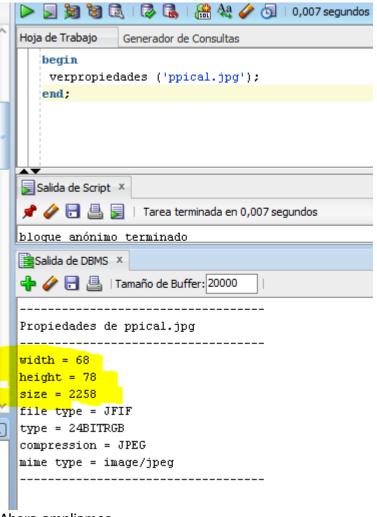
**2.-** Crear un procedure que dado el nombre de una foto visualice sus propiedades (width, height, size, file type, type, compression y mime type)



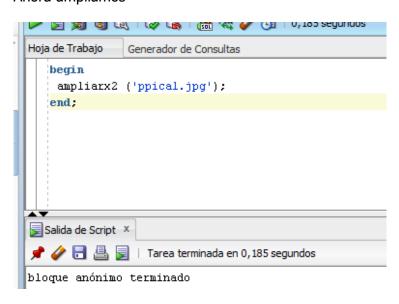
**3.-** Crear un procedure que dado el nombre de una foto la amplíe al doble de su tamaño. Antes de ejecutarlo obtener con el procedimiento anterior el tamaño de la imagen antes y despues de la ejecución para comprobar los tamaños.



## Antes de ejecutar la ampliación

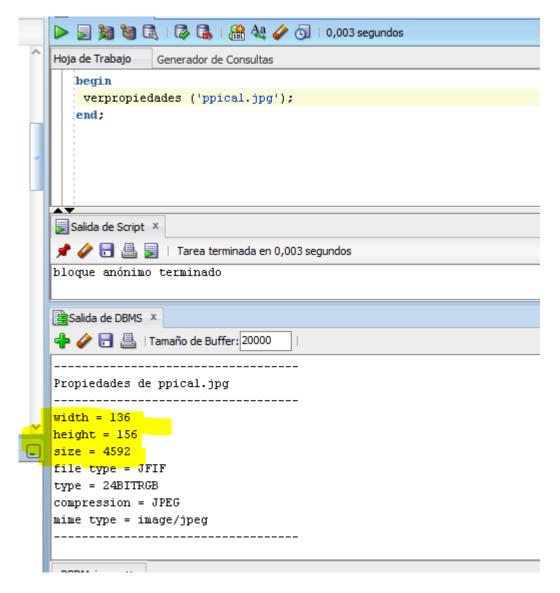


#### Ahora ampliamos

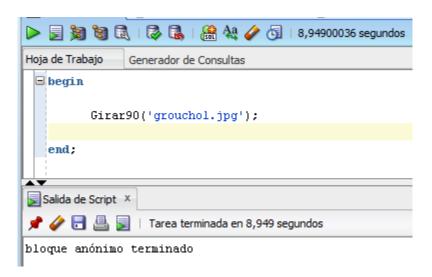


#### Comprobamos





**4.-** Crear un procedure que dado el nombre de una foto la gire 90 grados.



**5-** Ya que Sqldeveloper no puede visualizar la imagen si está como campo ORAIMAGE, crear otra tabla IMAGENES\_BLOB2 con el nombre y el contenido en un campo blob y pasar el contenido y el nombre de las imágenes de IMAGENES a esa tabla con blob. Así podremos verlos con el developer (botón derecho) y comprobar los cambios realizados.

