



Grado en Ingeniería Multimedia

Práctica de OpenGL: CarGL

2ª Revisión:

En la segunda revisión de la práctica CarGL se piden los siguientes aspectos de la misma:

1. Escenario completamente terminado en OpenGL. Con visualización de texturas.
2. Selección de vehículos con el ratón.
3. Movimiento completo del vehículo (giro y rotación de ruedas). Con las cámaras general, de seguimiento y aérea funcionando.
4. *Shaders* con brillos especulares y tres focos de luces implementados.

Entrega:

El plazo de revisión será **del 10 al 13 de Diciembre**

Revisión en prácticas con el profesor, cada estudiante en su turno de prácticas.

Puntuación:

- La revisión de la práctica podrá obtener una calificación del 10% de la nota de final.
- Se realizará un parcial de prácticas que tendrá una calificación del 20% de la nota final.

Incluirá preguntas sobre esta práctica y todo lo visto en clase relacionado con la misma, incluyendo OpenGL y Blender.