Ejercicios Matlab

NI	$\overline{}$	m	h	re	
I۷	U	ш	IJ	ıe	

1. Almacénese en memoria principal la siguiente matriz, en una variable que se llame M1.

$$\begin{pmatrix} -7 & 2 & -1 \\ 3 & 4 & 2 \\ -5 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

Con esta matriz, se pide:

a) Calcular la traspuesta de M1 y guardarla en M2.

- b) Calcular el producto elemento a elemento de M1 y M2
- c) Calcular el producto matricial de M1 y M2 y guardarlo en prodM1M2

- d) Cambiar el valor del elemento central de M1 a 9
- e) Guardar en un vector fila v los elementos de la diagonal principal de M1

	f)	Guardar en un vector columna w los elementos de la diagonal secundaria de M2
	g)	Calcular el producto escalar y el producto vectorial de v y w
	h)	Guardar en fila1 los elementos de la primera fila de la matriz M1
	i)	Convertir fila1 en un vector columna.
2.		pide definir dos vectores de tres elementos (x, y, z), que representen las coordenadas 3D de dos ntos en el espacio, y calcular la distancia que hay entre ambos puntos.
3.		a el vector b=[521 134 -45 67], se pide calcular el máximo y la posición que ocupa dicho elemento vector b.
4.		a el vector c=[31 13 42 -5 7 33 -18 3 0], se pide calcular el menor y el mayor de los elementos del ctor, así como guardar en COrden el vector ordenado de c.

5.	Sea x=17.641, se pide calcular todos los posibles redondeos de x disponibles en Matlab.
6.	Generar una matriz de ceros de tamaño 100x100. Colocar unos en la posición (3,4), (52,36) y (89,89). Buscar a continuación en esta matriz todos los elementos distintos de cero.
7.	Generar un vector entre 0 y 2*pi con un salto de pi/8. Calcular e imprimir todas las magnitudes trigonométricas disponibles en Matlab.
8.	Dadas las longitudes de tres lados (a, b y c), decidir si forman un triángulo y de qué tipo es: • Es triángulo si la suma de dos lados cualesquiera es mayor que el otro lado.
	 Es equilátero si los lados son iguales. Es isósceles si dos de los lados son iguales.

• Es escaleno si los tres lados son distintos.

9.	Hacer un script que imprima los 20 primeros números y sus cuadrados. Hacer otro script que imprima los números impares y sus cuadrados que hay entre 1 y 20.
10.	Escribe un programa que lea números enteros procedentes del teclado y que cada vez que el número sea par lo eleve al cuadrado. El programa terminará cuando el usuario introduzca 0.
11.	El programa solicita un número entero, comprueba si es primo y lo indica. Para comprobar la divisibilidad de un número por otro se utilizará la función mod. A partir de este script, escribe una función lógica que recibe un número entero e indica si el número es primo.

12. Suponiendo que no existe el operador potencia en Matlab, escribir una función denominada potencia que acepte dos valores enteros, llamados base y exponente y devuelva base elevado a la potencia exponente. Elaborar dos versiones. Una de ellas utilizando la instrucción FOR y la otra utilizando la instrucción WHILE.