

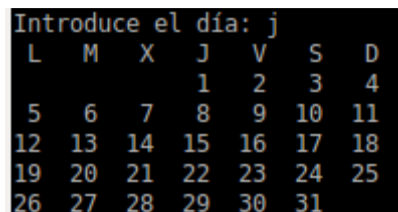
Actividad 2: usando bucles

Objetivo

Aprender a utilizar las estructuras de programación iterativas-

Ejercicios

- 1) Implementa un programa que solicite al usuario dos números y calcule el cociente y el resto de la división entera sin utilizar los operadores / y %.
- 2) Implementa un programa que solicite al usuario un carácter y dos números y dibuje en pantalla un rectángulo denso utilizando el carácter introducido y empleando el número más grande para el tamaño de la base del rectángulo y el más pequeño para la altura del mismo.
- 3) Implementa un programa que solicite un número entero al usuario y calcule el número formado por las mismas cifras pero en sentido contrario, por ejemplo de 678 a 876.
- 4) Realiza un programa que solicite al usuario el día de la semana en que comienza el mes y a continuación muestre un calendario correspondiente a dicho mes como en la siguiente figura. Se supone que todos los meses tienen 31 días.



Introduce el día: j						
L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

- 5) A partir de un número entero introducido por teclado, dibuja el siguiente triángulo rectángulo cuya altura es equivalente al número introducido. Por ejemplo: n = 5

```
*  
**  
***  
****  
*****
```