

Actividad 4: usando módulos

Objetivo

Aprender a utilizar módulos en un programa.

Ejercicios

- 1) Realiza un programa que muestre un menú en el que a partir de un número entero n se pueda elegir una de las siguientes operaciones:
 - Opción 1: calcular de cuántas cifras se compone ese número n . (No contar los ceros a la izquierda)
 - Opción 2: mostrar la cifra i -ésima de dicho número. La posición i debe pedirse al usuario.
 - Opción 3: Salir
- 2) Cuando compramos el tamaño grande de un producto no siempre estamos haciendo la mejor compra. Realiza un programa en C que permita comparar el precio de dos tamaños de horchata: grande y pequeño. Utilizando diseño descendente, nos encontramos las siguientes subtarefas:
 - Obtener los datos de entrada: habrá que pedir al usuario el diámetro, altura y precio del vaso pequeño y los mismos datos del vaso grande.
 - Calcular el precio por cm^3 para cada recipiente
 - Determinar cuál es la mejor compra.
 - Mostrar el resultado

ACLARACIONES

- Para calcular el precio por cm^3 tenemos que calcular primero el volumen del vaso. Podemos estimar que un vaso es un cilindro.
- Debes tener un módulo que pida los datos al usuario y otro que calcule el precio por cm^3 .
- El `main()` debe mostrar en pantalla la compra recomendada.