

Actividad 7: usando arrays

Objetivo

Aprender a utilizar arrays en un programa

Ejercicios

- 1) Escribe un programa que compruebe si una matriz de 5 x 5 es simétrica. Para probar el programa puedes pedir al usuario los valores para rellenar la matriz.
- 2) Diseña un módulo que tome como parámetros un lógico, una matriz y un entero. Dependiendo del primer parámetro recibido rellenará la matriz cuadrada (cuyo tamaño viene indicado en el tercer parámetro) a partir de los datos dados (tecleados) por el usuario. La matriz resultante, será triangular superior o inferior dependiendo del primer parámetro (true->triangular superior).
- 3) Diseña un módulo que reciba una matriz de 6 filas y 15 columnas de caracteres y devuelva el valor lógico true si hay alguna fila que contiene 15 *. El ejercicio debe resolverse de la forma más eficiente posible, de no ser así, aunque devuelva el resultado de forma correcta no se le dará la puntuación máxima.

Ejemplo: para esta matriz, el módulo debe devolver true

a	b	*	*	*	*	*	a	*	*	*	*	*	*	*
*	*	a	a	a	v	g	h	j	j	*	*	*	*	
j	1	a	a	v	*	*	*	*	+	l	p	p	p	p
*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*	*
*	*	*	*	*	i	o	l	8	x	x	x	x	x	x
k	9	¿	¿	*	*	a	*	*	*	a	*	*	*	*