

Actividad 11NP: combinando registros y arrays

Objetivo

Aprender a elegir las estructuras de datos adecuadas según el problema

Qué hacer

- Repasa los apuntes relativos a registros.
- Realiza el ejercicio.
- Entrega el ejercicio a través de Moodle antes de la siguiente clase de teoría. Trae una copia en papel o en un dispositivo digital para poder hacer correcciones durante la clase. Puedes ver la fecha tope de entrega en Moodle.

Ejercicio

Diseña la estructura de datos adecuada para almacenar los datos de un producto deportivo. Para cada producto se desea almacenar:

- Código: numérico
- Tipo: puede ser: c (calzado), r (ropa) y e (material específico)
- Talla: infantil, junior y adulto
- Descuentos: puede contener un número variable de resultados, como máximo 5, ya que según el tipo de prenda y talla se aplican unos descuentos u otros. Los resultados se codificarán mediante un valor entero del 5 al 70.
- Precio: numérico.

El programa debe presentar un menú con las siguientes cuatro opciones:

1. **Introducir datos** de producto. Se pide al usuario código, tipo, talla y descuentos. El precio se deja vacío.
2. **Calcular precio** de un producto. Se pide al usuario el código de un producto, se busca entre los productos almacenados y se almacena el precio, el cual se depende del tipo, talla y del resultado del descuento.

	Precio talla	Precio talla	Precio talla
Tipo de producto	infantil	junior	adulto
Calzado	40€	50€	60€

Ropa	65€	85€	105€
Material específico	30€	40€	50€

Precio = precio en función de talla y tipo* promedio descuentos/10

3. **Mostrar datos** de un producto. Se pide al usuario el código de un producto, se busca entre los productos almacenados y se muestran todos sus datos en pantalla.
4. **Salir**

Cómo hacerlo

Esta actividad debe realizarse de forma individual. Si te surgen dudas, toma nota para comentarlas en clase. También puedes hacer uso del foro de dudas de la asignatura

Fuentes de información

- Apuntes de registros
- Capítulo 9, apartados 9.1, 9.2, y 9.3 del libro Fundamentos de Programación Jesús Carretero, Félix García, y otros Thomson-Paraninfo (2007) ISBN: 978-84-9732-550-9
- Capítulo 7 (apartados 7.1, 7.2) del libro Problemas Resueltos de Programación en Lenguaje C. Félix García, Alejandro Calderón, y otros. Thomson (2002) ISBN: 84-9732-102-2