## Programación II: ficha con la descripción de 10 de las pruebas para la corrección de la práctica 0 (2018)

p01.java Se invoca el método fusionCR pasándole por parámetro dos arrays ordenados con elementos repetidos, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  p02.java Se invoca el método fusionSR pasándole por parámetro dos arrays ordenados, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  p03.java Se invoca el método capicua pasándole por parámetro distintas cadenas. Se muestra por pantalla la salida para varias cadenas, unas en las que es verdadero y otras en las que es falso.  p04.java Se invoca el método kesimo pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  p05.java Se invoca el método kposicion pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  p06.java Se invoca el método matriz pasándole por parámetro dos arrays de igual longitud, mostrando por pantalla lo que devuelve el método al pasar los dos arrays en distinto orden.  p07.java Se invoca el método procesa pasándole por parámetro un String en el que el número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.  p08.java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  p09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  p10.java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.			
p02.java Se invoca el método fusionSR pasándole por parámetro dos arrays ordenados, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  p03.java Se invoca el método capicua pasándole por parámetro distintas cadenas. Se muestra por pantalla la salida para varias cadenas, unas en las que es verdadero y otras en las que es falso.  p04.java Se invoca el método kesimo pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  p05.java Se invoca el método kposicion pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  p06.java Se invoca el método matriz pasándole por parámetro dos arrays de igual longitud, mostrando por pantalla lo que devuelve el método al pasar los dos arrays en distinto orden.  p07.java Se invoca el método procesa pasándole por parámetro un String en el que el número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena 1ibre.  p08.java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  p09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que	p01.java	Se invoca el método fusionCR pasándole por parámetro dos arrays ordenados	0.5
mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  p03.java Se invoca el método capicua pasándole por parámetro distintas cadenas. Se muestra por pantalla la salida para varias cadenas, unas en las que es verdadero y otras en las que es falso.  p04.java Se invoca el método kesimo pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  p05.java Se invoca el método kposicion pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  p06.java Se invoca el método matriz pasándole por parámetro dos arrays de igual longitud, mostrando por pantalla lo que devuelve el método al pasar los dos arrays en distinto orden.  p07.java Se invoca el método procesa pasándole por parámetro un String en el que el número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.  p08.java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  p09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que		con elementos repetidos, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.	
p03.java Se invoca el método capicua pasándole por parámetro distintas cadenas. Se muestra por pantalla la salida para varias cadenas, unas en las que es verdadero y otras en las que es falso.  p04.java Se invoca el método kesimo pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  p05.java Se invoca el método kposicion pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  p06.java Se invoca el método matriz pasándole por parámetro dos arrays de igual longitud, mostrando por pantalla lo que devuelve el método al pasar los dos arrays en distinto orden.  p07.java Se invoca el método procesa pasándole por parámetro un String en el que el número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.  p08.java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  p09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que	p02.java	Se invoca el método fusionSR pasándole por parámetro dos arrays ordenados,	0.5
muestra por pantalla la salida para varias cadenas, unas en las que es verdadero y otras en las que es falso.  p04.java Se invoca el método kesimo pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  p05.java Se invoca el método kposicion pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  p06.java Se invoca el método matriz pasándole por parámetro dos arrays de igual longitud, mostrando por pantalla lo que devuelve el método al pasar los dos arrays en distinto orden.  p07.java Se invoca el método procesa pasándole por parámetro un String en el que el número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.  p08.java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  p09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  p10.java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que		mostrando por pantalla lo que devuelve el método.	
y otras en las que es falso.  p04.java Se invoca el método kesimo pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  p05.java Se invoca el método kposicion pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  p06.java Se invoca el método matriz pasándole por parámetro dos arrays de igual longitud, mostrando por pantalla lo que devuelve el método al pasar los dos arrays en distinto orden.  p07.java Se invoca el método procesa pasándole por parámetro un String en el que el número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.  p08.java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  p09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que	p03.java	Se invoca el método capicua pasándole por parámetro distintas cadenas. Se	0.5
P04.java Se invoca el método kesimo pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  P05.java Se invoca el método kposicion pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  P06.java Se invoca el método matriz pasándole por parámetro dos arrays de igual longitud, mostrando por pantalla lo que devuelve el método al pasar los dos arrays en distinto orden.  P07.java Se invoca el método procesa pasándole por parámetro un String en el que el número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.  P08.java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  P09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que		muestra por pantalla la salida para varias cadenas, unas en las que es verdadero	
repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  Se invoca el método kposicion pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  P06.java Se invoca el método matriz pasándole por parámetro dos arrays de igual longitud, mostrando por pantalla lo que devuelve el método al pasar los dos arrays en distinto orden.  P07.java Se invoca el método procesa pasándole por parámetro un String en el que el número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.  P08.java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  P09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  P10.java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que		y otras en las que es falso.	
método en cada caso.  P05.java Se invoca el método kposicion pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  P06.java Se invoca el método matriz pasándole por parámetro dos arrays de igual longitud, mostrando por pantalla lo que devuelve el método al pasar los dos arrays en distinto orden.  P07.java Se invoca el método procesa pasándole por parámetro un String en el que el número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.  P08.java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  P09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  P10.java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que	p04.java	Se invoca el método kesimo pasándole por parámetro un array sin elementos	0.5
P05.java Se invoca el método kposicion pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  P06.java Se invoca el método matriz pasándole por parámetro dos arrays de igual longitud, mostrando por pantalla lo que devuelve el método al pasar los dos arrays en distinto orden.  P07.java Se invoca el método procesa pasándole por parámetro un String en el que el número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.  P08.java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  P09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  P10.java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que		repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el	
repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.  P06.java Se invoca el método matriz pasándole por parámetro dos arrays de igual longitud, mostrando por pantalla lo que devuelve el método al pasar los dos arrays en distinto orden.  P07.java Se invoca el método procesa pasándole por parámetro un String en el que el número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.  P08.java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  P09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  P10.java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que		método en cada caso.	
método en cada caso.  P06. java Se invoca el método matriz pasándole por parámetro dos arrays de igual longitud, mostrando por pantalla lo que devuelve el método al pasar los dos arrays en distinto orden.  P07. java Se invoca el método procesa pasándole por parámetro un String en el que el número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.  P08. java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  P09. java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  P10. java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que	p05.java	Se invoca el método kposicion pasándole por parámetro un array sin elementos	0.5
Se invoca el método matriz pasándole por parámetro dos arrays de igual longitud, mostrando por pantalla lo que devuelve el método al pasar los dos arrays en distinto orden.  p07.java Se invoca el método procesa pasándole por parámetro un String en el que el número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.  p08.java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  p09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  p10.java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que		repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el	
tud, mostrando por pantalla lo que devuelve el método al pasar los dos arrays en distinto orden.  P07.java Se invoca el método procesa pasándole por parámetro un String en el que el número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.  P08.java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  P09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  P10.java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que		método en cada caso.	
en distinto orden.  p07. java Se invoca el método procesa pasándole por parámetro un String en el que el número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.  p08. java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  p09. java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  p10. java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que	p06.java	Se invoca el método matriz pasándole por parámetro dos arrays de igual longi-	0.5
P07. java Se invoca el método procesa pasándole por parámetro un String en el que el número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.  P08. java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  P09. java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  P10. java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que		tud, mostrando por pantalla lo que devuelve el método al pasar los dos arrays	
número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.  p08.java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  p09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  p10.java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que		en distinto orden.	
la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.  p08.java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  p09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  p10.java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que	p07.java	Se invoca el método procesa pasándole por parámetro un String en el que el	0.5
P08.java Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  P09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  P10.java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que		número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de	
cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  p09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  p10.java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que		la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.	
nes del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.  p09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  p10.java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que	p08.java	Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una	0.5
del array después de realizada la operación.  p09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  p10.java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que		cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posicio-	
p09.java Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  p10.java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que		nes del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido	
denado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.  p10.java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que		del array después de realizada la operación.	
pantalla lo que devuelve el método.  p10.java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que	p09.java	Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros or-	0.5
p10.java Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que		denado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por	
en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que		pantalla lo que devuelve el método.	
	p10.java	Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos	0.5
devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.		en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que	
		devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.	