

## Programación II: ficha con la descripción de 10 de las pruebas para la corrección de la práctica 0 (2018)

<b>p01.java</b>	Se invoca el método fusionCR pasándole por parámetro dos arrays ordenados con elementos repetidos, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.	0.5
<b>p02.java</b>	Se invoca el método fusionSR pasándole por parámetro dos arrays ordenados, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.	0.5
<b>p03.java</b>	Se invoca el método capicua pasándole por parámetro distintas cadenas. Se muestra por pantalla la salida para varias cadenas, unas en las que es verdadero y otras en las que es falso.	0.5
<b>p04.java</b>	Se invoca el método kesimo pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.	0.5
<b>p05.java</b>	Se invoca el método kposicion pasándole por parámetro un array sin elementos repetidos y varios valores para k, mostrando por pantalla lo que devuelve el método en cada caso.	0.5
<b>p06.java</b>	Se invoca el método matriz pasándole por parámetro dos arrays de igual longitud, mostrando por pantalla lo que devuelve el método al pasar los dos arrays en distinto orden.	0.5
<b>p07.java</b>	Se invoca el método procesa pasándole por parámetro un String en el que el número de filas y columnas indicado coincide con la segmentación del resto de la cadena, de manera que no es necesario rellenar con la cadena libre.	0.5
<b>p08.java</b>	Se invoca el método borra pasándole por parámetro un array que contiene una cadena en cada una de sus posiciones y una cadena que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.	0.5
<b>p09.java</b>	Se invoca el método elimina pasándole por parámetro un array de enteros ordenado y un entero que aparece en varias posiciones del array, mostrando por pantalla lo que devuelve el método.	0.5
<b>p10.java</b>	Se invoca el método organiza, que recibe por parámetro un array de booleanos en el que solamente se intercambian dos valores. Se muestra por pantalla lo que devuelve el método y el contenido del array después de realizada la operación.	0.5