

## Programación II: ficha con la descripción de 10 de las pruebas para la corrección de la práctica 3

<b>p01</b>	Se intenta crear un objeto de tipo Rau, siendo Rau una clase abstracta.	0.5
<b>p02</b>	Se crea un objeto de tipo RauD y otro de tipo RauC usando una variable de tipo Rau. Se invoca come de ambos para todas las posiciones de su array de energía. Se invoca getEnergia de ambos, mostrando por pantalla el contenido de ambos arrays.	0.5
<b>p03</b>	Se crea un objeto de tipo RauD y otro de tipo RauC usando una variable de tipo Rau. Se invoca come de ambos para algunas posiciones de su array de energía, pero no todas correctas. Se invoca reproduce sin parámetros de ambos, mostrando los datos de todos los Rau.	0.5
<b>p04</b>	Se crean tres RauD de distinto sexo. Se invoca come de todos para todas las posiciones de su array de energía. Se invoca reproduce de uno de ellos pasando por parámetro otro RauD de manera que se reproducen. Se invoca reproduce de uno de ellos pasando por parámetro otro RauD de manera que no se reproducen. Se muestran los datos de todos los Rau.	0.5
<b>p05</b>	Se crea un objeto de tipo RauD usando una variable de tipo Rau. Se invoca come para todas las posiciones de su array de energía. Se invoca nivelEnergetico. Se invoca interacciona de manera que accede a todas las posiciones de su array de energía. Se invoca nivelEnergetico.	0.5
<b>p06</b>	Se crea un objeto de tipo RauC usando una variable de tipo Rau. Se invoca come para todas las posiciones de su array de energía. Se invoca nivelEnergetico. Se invoca interacciona de manera que accede a todas las posiciones de su array de energía. Se invoca nivelEnergetico.	0.5
<b>p07</b>	Se crea una serie de objetos de tipo RauD y de tipo RauC. Se invoca come de todos los Rau creados. Se invoca reproduce de distintos RauD, pasándole por parámetro unas veces otro RauD y otras un RauC, de manera que nunca se llega a producir la reproducción.	0.5
<b>p08</b>	Se crea una serie de objetos de tipo RauD y de tipo RauC. Se invoca come de todos los Rau creados. Se invoca reproduce de distintos RauC, pasándole por parámetro unas veces otro RauC y otras un RauD, de manera que nunca se llega a producir la reproducción.	0.5
<b>p09</b>	Se crean dos RauD de distinto sexo. Se invoca come de ambos para todas las posiciones de su array de energía. Se invoca reproduce de uno de ellos pasando por parámetro el otro RauD. Se repite el proceso para tengan varios hijos. Se invoca arbolGenealogico de todos los Rau.	0.5
<b>p10</b>	Se crea un objeto de tipo RauC usando una variable de tipo Rau. Se invoca come para todas las posiciones de su array de energía. Se invoca nivelEnergetico. Se invoca interacciona de manera que accede a todas las posiciones de su array de energía y a algunas no correctas. Se invoca nivelEnergetico.	0.5