

Programación II: ficha con la descripción de las pruebas para la corrección de la práctica 3 (2018)

p01.java	Se crean una serie de rasgos. Se invoca setAtributo de algunos de ellos, y loTiene de otros. Se muestran todos los rasgos creados por pantalla.	0.5
p02.java	Se crea un personaje y se invoca agregaRasgo con distintos valores de manera que a veces se lanza la excepción RasgoNoValido, consultando si el personaje esta completo. Se muestra el personaje creado por pantalla.	0.5
p03.java	Se crea un jugador y un personaje. Se invoca agregaRasgo del personaje con distintos valores, pero no con todos los rasgos. Se invoca situaPersonaje del jugador con el personaje y lanza la excepción de personaje incompleto. Se agregan rasgos al personaje hasta que se completa. Se vuelve a invocar situaPersonaje del jugador con el personaje. Se muestra el tablero del jugador por pantalla.	0.5
p04.java	Se crea un jugador y un personaje. Se invoca agregaRasgo del personaje con todos los rasgos. Se invoca situaPersonaje del jugador con el personaje. Se invoca comienzaJuego del jugador que lanza la excepción de tablero incompleto. Se muestra el tablero del jugador por pantalla.	0.5
p05.java	Juego con un fichero que contiene algunos personajes de cada jugador. En la partida hay selección de elegidos y algunas jugadas, y se lanza la excepción de tablero incompleto.	0.5
p06.java	Se crea un personaje y se invoca agregaRasgo con distintos valores de manera que algunas veces se lanza la excepción RasgoPreexistente, consultando si el personaje esta completo. Se muestra el personaje creado por pantalla.	0.5
p07.java	Se crea un personaje y se invoca agregaRasgo con distintos valores, consultando si el personaje tiene distintos rasgos. Se muestra el personaje creado por pantalla.	0.5
p08.java	Se crea un jugador y varios personajes. Se invoca agregaRasgo de los personajes con todos los rasgos. Se invoca situaPersonaje del jugador con los personajes. Se invoca consulta del jugador con distintos datos. Se muestra el tablero del jugador por pantalla.	0.5
p09.java	Juego con un fichero con más personajes de los necesarios para cada jugador y alguno de los personajes tiene rasgos no válidos. En la partida hay selección de elegidos y algunas jugadas, sin que haya ganador.	0.5
p10.java	Juego con un fichero que contiene algunos personajes de cada jugador y algunos personajes tienen rasgos repetidos. En la partida solo hay selección de elegidos sin ninguna jugada.	0.5

p11.java	Se crea un jugador y varios personajes. Se invoca <code>agregaRasgo</code> de los personajes con todos los rasgos. Se invoca <code>situaPersonaje</code> del jugador con los personajes. Se invoca <code>comienzaJuego</code> del jugador con una posición no válida del tablero y pregunta. Se invoca <code>comienzaJuego</code> del jugador con una posición válida del tablero, pregunta con diferentes rasgos y <code>getElegido</code> . Se muestra el tablero del jugador por pantalla.	0.5
p12.java	Se crea un jugador y varios personajes. Se invoca <code>agregaRasgo</code> de los personajes con todos los rasgos. Se invoca <code>situaPersonaje</code> del jugador con los personajes, de manera que el tablero queda completo. Se invoca <code>comienzaJuego</code> del jugador con una posición válida del tablero y elimina del jugador con varios rasgos mostrando por pantalla lo que devuelve.	0.5
p13.java	Juego con un fichero que contiene solo la información necesaria para crear ambos jugadores sin ningún personaje. En la partida hay selección de elegidos.	0.5
p14.java	Juego con un fichero que contiene la información para crear ambos jugadores, los personajes de ambos jugadores, aunque hay alguno incompleto. En la partida hay selección de elegidos y varias jugadas de manera que gana el primer jugador.	0.5
p15.java	Juego con un fichero que contiene la información para crear ambos jugadores, los personajes del segundo jugador únicamente, aunque con alguno incompleto. No hay partida.	0.5
p16.java	Juego con un fichero que contiene la información para crear ambos jugadores, los personajes del primer jugador únicamente, aunque con alguno incompleto. No hay partida.	0.5
p17.java	Juego con un fichero que contiene la información para crear ambos jugadores, los personajes de ambos jugadores, aunque hay alguno que no contiene ninguna información. En la partida hay selección de elegidos y varias jugadas de manera que gana el segundo jugador.	0.5
p18.java	Juego con un fichero que contiene la información para crear ambos jugadores, los personajes de ambos jugadores, con toda la información y sin lanzar ninguna excepción. En la partida hay selección de elegidos y varias jugadas de manera que gana el segundo jugador.	0.5
p19.java	Se crea un jugador y varios personajes. Se invoca <code>agregaRasgo</code> de los personajes con todos los rasgos. Se invoca <code>situaPersonaje</code> del jugador con los personajes, de manera que el tablero queda completo. Se invoca <code>comienzaJuego</code> del jugador con una posición válida del tablero, consulta, pregunta y elimina del jugador hasta que lanza <code>PartidaGanadaException</code> , mostrando por pantalla el resultado de cada acción. Se muestra el tablero del jugador por pantalla.	0.5
p20.java	Juego con un fichero que contiene la información para crear ambos jugadores, los personajes de ambos jugadores, con toda la información y sin lanzar ninguna excepción. En la partida hay selección de elegidos sin lanzar excepción, pero alguno devuelve falso y varias jugadas.	0.5