PROGRAMACIÓN DEL CLIENTE WEB. PRÁCTICA 1.

Objetivos de la práctica

- Aprender a crear documentos web desde cero utilizando la especificación HTML.
- Aprender a definir la capa de presentación de documentos HTML utilizando para ello las capacidades ofrecidas por el lenguaje CSS.
- Aprender a diseñar documentos web responsive, empleando la técnica Mobile First, para que se visualicen correctamente en cualquier dispositivo, independientemente de su tamaño.

Enunciado de la práctica

La práctica consiste en implementar mediante HTML y CSS un sitio web responsive, que servirá a los usuarios para compartir fotografías artísticas de distinta temática. Las fotografías serán accesibles a todos los usuarios, pudiendo descargarlas.

Para poder publicar una fotografía, el usuario deberá estar registrado. Además, un usuario registrado podrá interactuar sobre las fotografías existentes en el sitio web de tres formas distintas: podrá valorar una foto con el típico "Me gusta"; podrá marcar una foto como favorita para, en cualquier momento, acceder a ella; y podrá dejar comentarios sobre las fotos publicadas.

Los usuarios no logueados podrán navegar por la web, pudiendo ver las fotografías y los comentarios, pero no podrán interactuar.

El sitio web tendrá las siguientes páginas (todas con extensión html): index.html, login.html, registro.html, buscar.html, foto.html, nueva.html, favoritas.html, acerca.html.

Notas:

- Para esta primera práctica, tened en cuenta que el contenido mostrado en todas las páginas será estático. Por tanto, podréis utilizar los datos de prueba que consideréis oportunos. En la segunda práctica, mediante JavaScript, ya se le añadirá dinamismo e interacción con el usuario. Por tanto, en esta primera práctica no se puede utilizar JavaScript.
- No se puede utilizar ningún framework HTML/CSS.

Trabajo a realizar

- 1. Consideraciones generales:
 - a) (0,75 puntos) Todas las páginas llevarán el doctype del último estándar HTML y se implementarán utilizando las correspondientes etiquetas HTML, debiendo pasar correctamente la validación en http://validator.w3.org/.
 - b) (1 punto) Todas las páginas tendrán en común la siguientes partes, además

de las propias de cada una:

- i) Cabecera con: logotipo, nombre/título del sitio web y un pequeño texto/subtítulo explicativo del objetivo del sitio.
- ii) Barra de navegación con los siguientes enlaces:
 - 1) Inicio. Llevará a la página index.html.
 - 2) Buscar. Llevará a la página buscar.html.
 - 3) Si el usuario está logueado:
 - a) Nueva foto. Llevará a la página nueva.html.
 - b) Favoritas. Llevará a la página favoritas.html.
 - c) Logout. Permitirá cerrar la sesión. Esta acción se implementará en la segunda práctica. Para esta primera práctica, redirigirá a index.html.
 - 4) Si el usuario no está logueado:
 - a) Login. Llevará a login.html.
 - b) Registro. Llevará a registro.html.

Nota: Como en la práctica 1 no se puede saber si un usuario está logueado o no, se mostrarán todos los enlaces en todas las páginas. Al pasar el ratón por encima de un enlace, éste deberá destacarse de los demás de alguna manera mediante CSS.

- iii) Pie con, al menos, información de contacto, copyright, año de creación y botón/enlace al principio de la página. La información de contacto será un enlace a la página acerca.html, en la que se mostrará la información completa del autor o autores de la práctica y la documentación de la misma.
- c) (0,5 puntos) Para los formularios:
 - i) El campo que recibe el foco debe destacarse de los demás de alguna manera mediante CSS.
 - ii) Al pasar el ratón por encima de un campo, éste deberá destacarse de los demás de alguna manera mediante CSS.
- d) (0,5 puntos) En las reglas css, utilizar pseudo-elementos y pseudo-clases en combinación con los selectores CSS siempre que sea posible, reduciendo de esta manera el uso de identificadores y clases.

2. Otras consideraciones:

- a) (0,25 puntos) Uso de Web Fonts. Una posibilidad sería utilizar las fuentes de Google: http://www.google.com/webfonts.
- b) (0,25 puntos) Uso de Icon Fonts. Una posibilidad sería utilizar los proporcionados por la web: http://fontello.com. Como mínimo, el texto de los enlaces de la barra de navegación deberá ir acompañado de web icons.
- c) Realizar un diseño responsive basado en la técnica **Mobile First**.
 - i) (1 punto) Aplicar diseño responsive basado en Mobile First a las páginas, haciendo uso de reglas media query, para que se vean bien

en cualquier resolución. <u>Nota</u>: Al cambiar de resolución no debe perderse ni solaparse información en pantalla.

- ii) (0,5 puntos) Por debajo de 480 píxeles de ancho de pantalla, las opciones de la barra de navegación se debe mostrar como menú de hamburguesa que se despliegue de arriba hacia abajo. Por encima de 480px y hasta el ancho que sea necesario sólo se verán los iconos, evitando de esta manera que se pueda perder parte del texto de alguna opción. A partir de este último ancho ya se verán tanto los iconos como el texto de las opciones de la barra de navegación.
- 3. Además de la información común a todas las páginas, en cada una de ellas se debe implementar lo siguiente:
 - a) (1 punto) index.html. Página principal del sitio. Debe aparecer información de las últimas 9 fotos mejor valoradas (con más votos positivos). Para cada foto se mostrará: el título, la foto, autor, número de votos positivos (Me gusta), número de veces marcada como favorita, número de comentarios recibidos de los usuarios y las etiquetas asignadas.
 - Al pasar el ratón por encima de la foto, ésta se destacará de las demás, mediante CSS, de alguna forma. Además, al pinchar en la foto se nos dirigirá a la página foto.html para ver toda la información de la foto.
 - El nombre del autor también será un enlace que llevará a la página buscar.html y que en la práctica 2 hará que se muestren todas las fotos subidas por el usuario.
 - Las etiquetas serán, a su vez, enlaces que llevarán, también, a la página buscar.html y que en la práctica 2 hará que se muestren todas las fotos con esa etiqueta asignada.
 - Además, habrá un pie para la paginación de fotos. Deberá tener botones para ir a primera, anterior, siguiente y última página. También deberá mostrar la página en la que se encuentra del total de páginas.

<u>Nota</u>: Como esta primera práctica es estática, se pinche en la foto que se pinche, en la página foto.html siempre se verá la misma información. Se pinche en el autor, o la etiqueta en la que se pinche, la página buscar.html siempre mostrará la misma información.

- b) (0,5 puntos) **login.html**. Página para poder identificarse en el sitio web y disponer de todas las opciones como usuario registrado. Mostrará el típico formulario de login con los siguientes campos: login y password.
 - Se deben utilizar las etiquetas y atributos HTML para su validación.
 - Ninguno de los dos campos puede quedar vacío.
 - El campo de login debe tener el foco al cargar la página.
 - En el pie del formulario habrá un enlace/botón o similar que permitirá al usuario ir a la página registro.html.

Curso 2018-2019

- c) (0,5 puntos) registro.html. Página para poder registrarse en el sitio web. Mostrará el típico formulario de registro con los siguientes campos: login, password, password2 (para confirmar el password), nombre completo y email.
 - Se deben utilizar las etiquetas y atributos HTML correspondientes para su validación.
 - Ninguno de los campos, salvo el de confirmar password, puede quedar vacío.
 - El campo de login debe tener el foco al cargar la página.
 - El login no debe contener espacios en blanco y su longitud no puede ser menor de 4 ni mayor de 20 caracteres. Sólo se podrán utilizar números y letras (mayúsculas y/o minúsculas). No puede empezar por un número.
 - El password no debe tener espacios en blanco y sólo se pueden utilizar letras mayúsculas, minúsculas, números y los caracteres "_" y "-". Su longitud no puede ser menor de 6 ni mayor de 20 caracteres
- d) (0.5 puntos) buscar.html. Página en la que se podrán buscar fotos por título, descripción, etiquetas y autor de la receta. Además, se podrán ordenar los resultados por número de votos positivos (Me gusta), número de veces favorita y número de comentarios, en orden ascendente o descendente.
 - Constará de dos partes: una que contendrá el formulario para buscar/ordenar; y otra en la que se mostrarán los resultados de la búsqueda.
 - Cuando se carga la página:
 - El formulario de búsqueda aparecerá vacío, con el foco en el campo para buscar por título.
 - En la zona de resultados se mostrarán las 9 fotos mejor valoradas (más votos positivos). Para cada foto se mostrarán los mismos datos que en la página index.html.

<u>Nota</u>: En la zona de resultados se mostrará la misma estructura que hay en index.html para las fotos mejor valoradas. Por tanto, podéis copiar la misma estructura que hay en index.html para las fotos y utilizarla como estructura para la zona de resultados.

- e) (1 puntos) **foto.html**. Página que mostrará toda la información relacionada con la foto.
 - Se debe mostrar toda la información de la foto: título, dimensiones (alto x ancho), peso (en MB), número de votos positivos (Me gusta), número de veces favorito, número de comentarios de los usuarios, autor y etiquetas asignadas a la imagen. Toda esta información vendrá de la base de datos, por tanto, no tenéis que calcular nada. Para esta práctica podéis poner los valores que queráis.
 - Al pasar el ratón por encima de la foto el cursor debe cambiar para

advertir al usuario de que puede pinchar sobre ella. Al pinchar en la foto, ésta se abrirá en grande en el navegador. Esto se consigue poniendo el elemento dentro de un enlace al fichero de la foto.

- El nombre del autor de la foto será un enlace que llevará a la página buscar.html y mostrará todas las fotos de ese autor (mismo comportamiento que el enlace de autor en la ficha de la foto de index.html).
- El botón con la información sobre el número de comentarios será un enlace a la sección de comentarios en la misma página de la foto.
- Las etiquetas tendrán el mismo comportamiento que en la página index.html. Es decir, al pinchar sobre cada una de ellas, se irá a la página de búsqueda y se mostrarán todas las fotos con esa etiqueta asignada.
- Zona de comentarios. Se debe mostrar una zona con todos los comentarios realizados por los usuarios sobre la foto. Para cada comentario aparecerá el autor, la fecha (en formato 10-enero-2017, 09:32h), el título y el texto.
- Además, cuando el usuario esté loqueado.
 - El número de votos positivos y el número de veces favorito serán botones (o similar), de manera que el usuario, al pasar el ratón por encima, sea consciente de que se puede pinchar en ellos. El comportamiento de estos dos botones se explicará en la práctica 2. Para esta primera práctica se deben implementar de esta manera.
 - Aparecerá un formulario que permita al usuario logueado escribir un comentario sobre la foto. Este formulario tendrá un campo de texto para que el usuario escriba el título del comentario y un campo textarea para el texto del comentario. El título del comentario no permitirá más de 50 caracteres y el campo para el texto no permitirá más de 200. Ninguno de los dos campos podrá quedar vacío.

<u>Nota</u>: Como esta primera práctica es estática y no se puede saber si el usuario está o no logueado, todo lo que se pide en este apartado estará visible.

- f) (0,5 puntos) favoritas.html. Página que permitirá a un usuario registrado y logueado ver la lista de fotos que tiene marcadas como favoritas. Se mostrará una estructura de lista de fotos igual a la utilizada en index.html para las fotos mejor valoradas. Por tanto, se mostrarán en páginas de 9 fotos, con el mismo control de paginación.
 - Cada ficha de foto, tendrá el mismo comportamiento que en index.html. La única diferencia será el botón/icono de favorito de cada foto. El usuario podrá pinchar sobre este botón/icono para dejar de tener esa foto como favorita. Este comportamiento se implementará en la práctica 2. Para esta primera práctica solo se pide

que al pasar el ratón por encima de este botón/icono, se advierta al usuario que puede interactuar con él.

- g) (0,75 puntos) **nueva.htm1**. Página que permitirá a un usuario registrado y logueado dar de alta una nueva foto.
 - La página deberá mostrar un formulario con los siguientes campos: título de la foto, descripción, etiquetas y foto.
 - o Para el título se utilizará un control <input> de tipo texto.
 - o Para la descripción se utilizará un control <textarea>.
 - Para las etiquetas, habrá un control <input> de tipo texto que permitirá escribir las etiquetas a asignar a la foto, separadas por comas en caso de que se asignen más de una a la vez. Encima, o debajo de este control aparecerán todas las etiquetas que se hayan asignado a la foto. Recordad que esta práctica 1 es estática, por lo que no tenéis que implementar este comportamiento y la información mostrada es toda estática.
 - Para la foto, habrá una ficha o similar en la que se mostrará un elemento con la típica imagen de "No hay foto", junto a dos botones: uno de seleccionar foto y otro de eliminar foto. Al pinchar sobre el elemento o sobre el botón de seleccionar foto, se abrirá el típico interfaz para seleccionar el fichero de disco. Al ser esta primera práctica estática, el único comportamiento que se puede, y tenéis que, implementar es el de mostrar la interfaz para seleccionar el fichero.
 - Mediante los atributos de HTML, para los elementos del formulario se deberá controlar lo siguiente:
 - Ningún campo se puede dejar en blanco.
 - o El nombre de la foto admite como máximo 100 caracteres.
 - o La descripción de la foto admite como máximo 300 caracteres.
- h) (0,5 puntos) acerca.html. Página que mostrará, al menos, la siguiente información maguetada correctamente con los elementos HTML adecuados:
 - Texto indicando que se trata de la práctica 1 de la asignatura Programación del Cliente Web, que pertenece al 2º curso de la titulación del Grado en Ingeniería Multimedia.
 - Asimismo, aparecerá la información relativa al autor o autores de la práctica (dni, nombre, apellidos, grupo de prácticas y correo electrónico).

Entrega de la práctica

- El plazo de entrega de la práctica finalizará el domingo 3 de marzo de 2019, a las 23:59h.
- La práctica debe ir acompañada de una **documentación** en la que figure, como mínimo, los siguientes apartados:
 - o Nombre, DNI y grupo del autor o autores de la práctica.
 - Información sobre el trabajo realizado: qué partes de la práctica se han implementado y qué partes no.
 - Apartado de posibles incompatibilidades y problemas encontrados con el soporte tanto de HTML como de CSS por parte de los navegadores.
 Acompañar esta lista de incompatibilidades y problemas con la solución aplicada, si se ha encontrado.

Nota: La documentación se puede hacer en un documento independiente en formato PDF o, preferiblemente, incluirla en la página acerca.html.

- La entrega se realizará a través de la plataforma Moodle mediante la opción habilitada para ello y consistirá en un único fichero comprimido que deberá incluir lo siguiente:
 - Documentación de la práctica (si se ha realizado en un documento independiente).
 - Todos los ficheros de la práctica para su correcto funcionamiento. Se debe comprimir la carpeta completa del sitio web.