

2019-20_SONIDO Y MÚSICA POR COMPUTADOR_21028

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [SMC 21028](#) / [Práctica 4: Tutorial de Csound](#) / [Mensajes de error de Csound](#)

Mensajes de error de Csound

Errores más habituales a la hora de programar:

```
** error:
Syntax error (token "...") ...
```

Hay un ERROR DE SINTAXIS. Algo no está bien escrito para Csound. El token (palabra) que lo ha producido se muestra entre comillas. A veces se muestra (token "") sin nada entre las comillas, lo cual no da pistas de dónde está el error. No te fíes de las indicaciones del número de línea donde se ha producido el error, en esto Csound a veces se confunde.

Solución: Tendrás que revisar el código si el token no te da ninguna pista o ver dónde se ha parado la ejecución (CsoundQt marca en rojo la línea en la que se detuvo la compilación).

```
** error:
Variable 'knn' used before defined
```

Probablemente te has equivocado al escribir el nombre de una variable. Puede que sea 'kn' o "kNN" o 'inn' o 'ann'...

Solución: busca el nombre de la variable mal escrita y cámbialo por un nombre correcto. Todas las variables en Csound tienen que haber sido inicializadas (recibir valor apareciendo a la izquierda en una línea) antes de aparecer en la parte derecha de una asignación o de un opcode. Deben coincidir mayúsculas y minúsculas.

```
** error:
syntax error, unexpected T_IDENT (token "filezr") from file ejemplo.csd (1)
```

Normalmente indica que hemos escrito mal el nombre de algún opcode. En este ejemplo, probablemente debería ser **filesr**.

Solución: obvia.

```
** error:
Unable to find opcode entry for 'vaget' with matching argument types:
Found: k vaget cai
Line: 20
```

Donde la línea 20 es

```
kVal vaget 0, ain, iNum
```

Lo que ocurre es que **vaget** sólo acepta 2 parámetros y le hemos puesto 3. La línea

```
Found: k vaget cai
```

nos está indicando que hemos invocado a **vaget** con una variable de tipo k- a la izquierda y una constante, una señal de audio y una variable de tipo i como parámetros a la derecha del opcode. vaget tiene este formato de llamada:

```
kvalor vaget kindice, avariable
```

es decir, devuelve un valor de tipo k- y acepta 2 parámetros, un valor de tipo k- y una señal de audio (tipo a-).

```
** SECTION 1:
**      B 0.000 - note deleted. instr 8(200) undefined
```

Estás intentando activar desde la partitura un instrumento que no existe. Por ejemplo, aquí estamos intentando activar el instrumento **8**, que no está definido en la orquesta.

Otros errores:

** overall samples out of range > 0

No es un error, pero es síntoma de mal funcionamiento. Indica que se han generado muestras fuera del rango permitido. A 16 bits, los valores PCM para las muestras varían entre −32768 y +32767. Indica algún problema al generar la señal de audio en la salida. Los ejercicios están diseñados para que esto no ocurra, por lo que indica un error de diseño.

Solución: Tendrás que revisar la ruta de la señal y ver dónde se pueden estar generando valores de amplitud demasiado grandes. Mira en primer lugar allí donde se manipulan las señales de audio (variables de tipo a−). Luego tira del hilo para rastrear posibles valores de tipo k− o i− que no sean los adecuados.

** "failed to initialize input device"

Indica un problema al inicializar el dispositivo de entrada de audio (el micrófono, vamos). Puede ser porque no hay ningún micrófono conectado.

Solución: ir a **Configuración** → pestaña **Run** → sección **Realtime Audio**. En **input device**, seleccionar '**none ()**' en el botón con puntos suspensivos, aceptar los cambios y reiniciar Csound (a veces esto último no es necesario). La otra solución es insertar un cable de micrófono.

** INIT ERROR in instr X: soundin: audio.wav: failed to open file

El archivo audio.wav no existe. O no lo encuentra. Debe estar en el mismo directorio que el .csd que estamos tratando de ejecutar o indicar la ruta hasta él.

Solución: obvia.

** Ejecuto mi programa en Csound pero no genera nada (o escribe un archivo WAV vacío)

Es posible que hayas olvidado poner la letra 'i' al principio de la orden de activación. O que las órdenes estén fuera de la partitura (entre <CsScore> y </CsScore>).

Última modificación: lunes, 7 de enero de 2019, 15:15