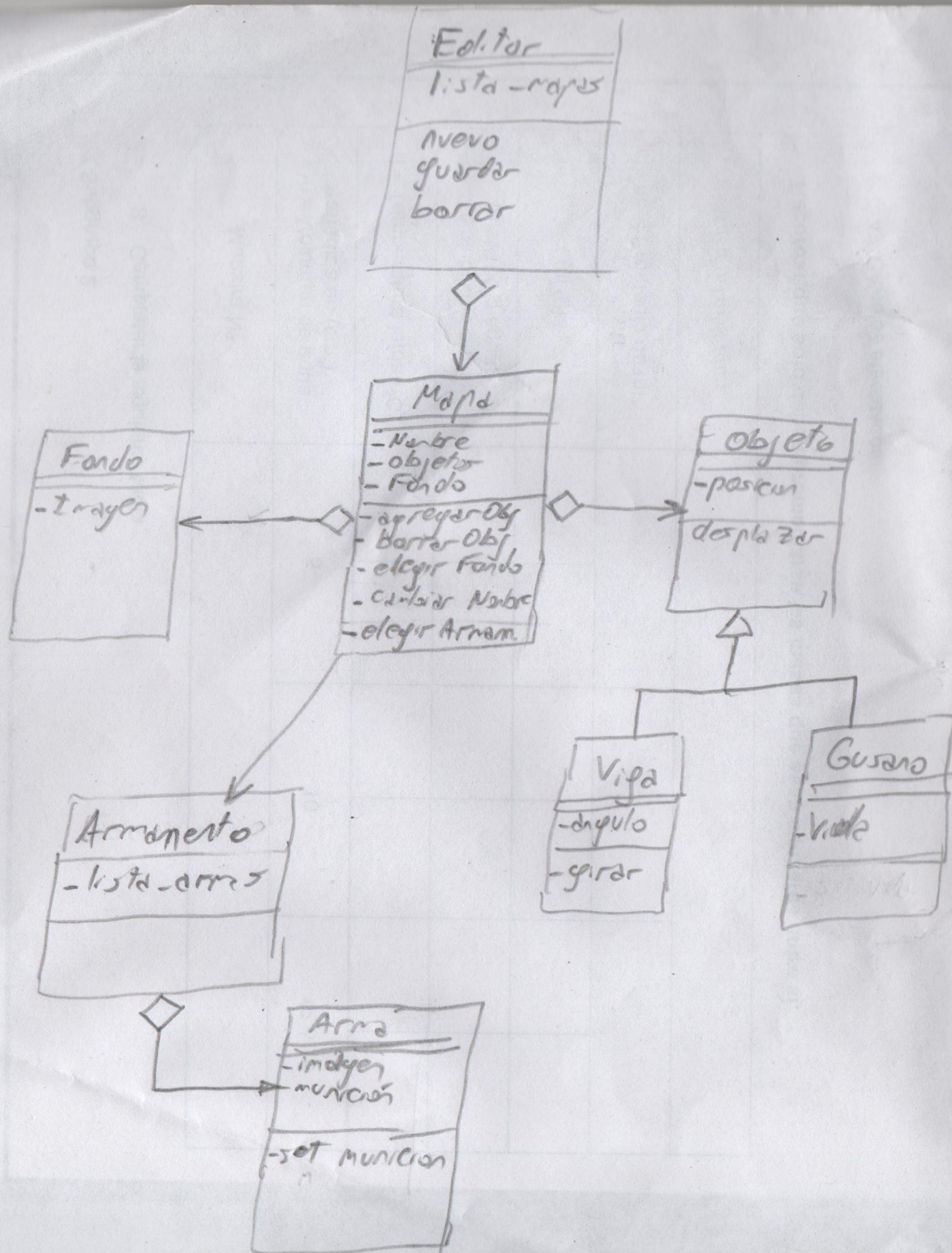
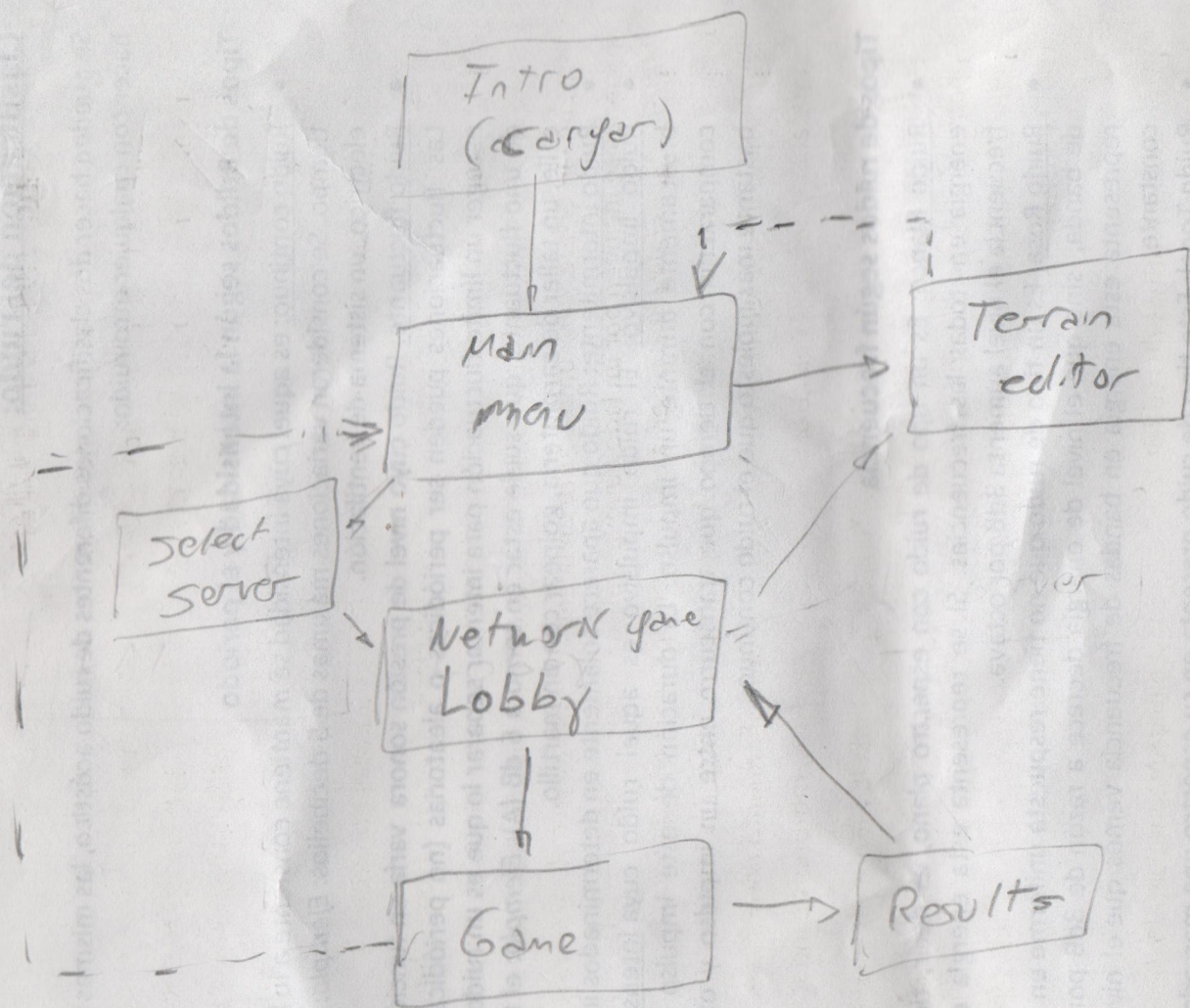




E









- División de pantalla en varias secciones (Toolbox, Mapa)
- Poner objetos en su sección (Tools)
- Poner un Fondo de pantalla en la otra sección (Mapa)
- Arrastrar objetos y colocarlos sobre el Fondo
- Giro de imágenes
- Carga y guardado de escenarios
- Reproducción de sonidos automáticos (Fondo) y por eventos (efectos especiales)
- Crear escenarios de prueba
- Crear pantallas para partidas Finalizadas
- Testear, corregir y documentar