

Práctica 6

Persistencia de datos



Programación de Aplicaciones Móviles Nativas
04 de noviembre de 2023

Autor:

Alejandro David Arzola Saavedra (alejandro.arzola101@alu.ulpgc.es)

Índice

1	Introducción	2
2	Enlace Github	2
3	Capturas del Emulador	2
3.1	Aplicacion simple usando Room	2
3.2	Aplicacion simple usando DataStore	3
4	Opinión del Codelab	3



1. Introducción

Esta sección se enfoca en la Unidad 6: "**Persistencia de datos**" dentro de la ruta de aprendizaje de Aspectos Básicos de Android con Compose.

Los temas clave que se abordarán en esta unidad son los siguientes:

- Introducción a SQL: En esta parte, se proporcionará una **introducción a SQL** (Structured Query Language).
- Cómo usar Room para lograr la persistencia de datos: Se explorará el uso de la biblioteca **Room** para facilitar la creación y utilización de bases de datos relacionales en una aplicación para Android.
- Cómo almacenar datos y acceder a ellos mediante claves con DataStore: La última parte de esta unidad se centrará en aprender a **almacenar datos simples** utilizando el componente **Preferences Datastore**.

2. Enlace Github

El enlace al repositorio de GitHub es el siguiente:

[Clicka aquí para ver la Bus APP usando ROOM en Github](#)

El enlace al repositorio de GitHub es el siguiente:

[Clicka aquí para ver la Plant-Kingdom APP usando ROOM y DataStore en Github](#)

3. Capturas del Emulador

3.1. Aplicacion simple usando Room

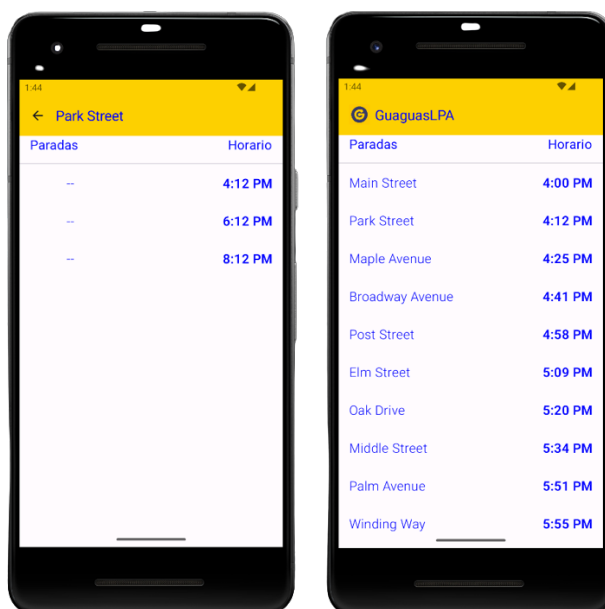


Figura 1: Aplicacion de Guaguas usando ROOM

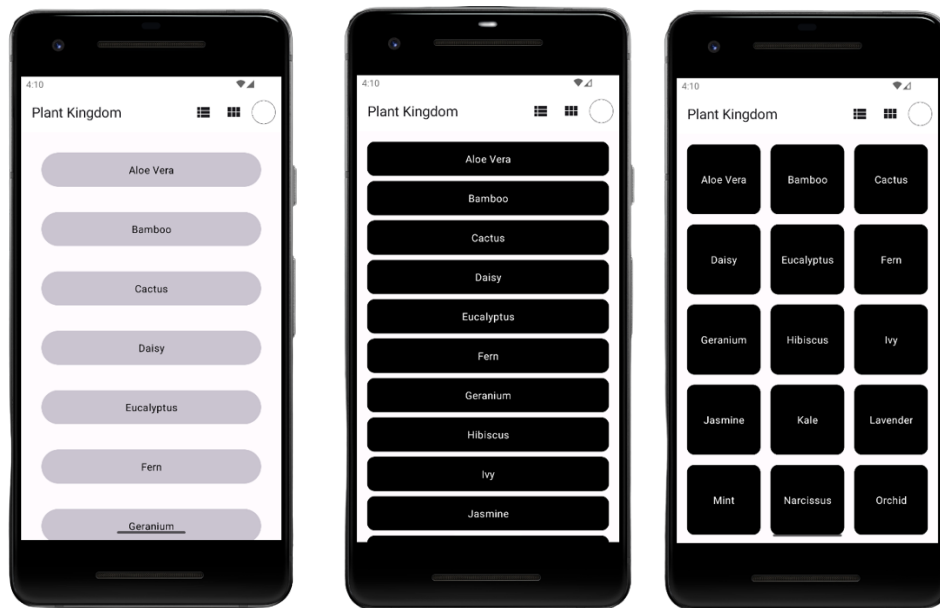


Figura 2: Aplicacion Reino de plantas usando Datastore

3.2. Aplicacion simple usando DataStore

4. Opinión del Codelab

En mi perspectiva, este codelab fue **considerablemente más extenso y complejo que el anterior**. En algunas instancias, me vi obligado a retroceder en la documentación, ya que se daban por sentados conceptos que no tenía completamente claros. Sin embargo, la complejidad adicional ofreció una oportunidad para profundizar en conceptos más avanzados de persistencia de datos en el entorno de desarrollo Android.

Durante la realización de la práctica, pude comprender en detalle cómo utilizar **Room** para gestionar bases de datos relacionales en una aplicación Android. La introducción a SQL proporcionada en la unidad era básica, pero nunca viene mal refrescar conceptos.

Además, la sección que aborda el almacenamiento y acceso de datos mediante claves con **DataStore** amplió mi comprensión sobre las opciones disponibles para **persistir datos** simples de manera eficiente.