

Práctica 5

Tu primera App para Android



Programación de Aplicaciones Móviles Nativas
15 de octubre de 2023

Autor:

Alejandro David Arzola Saavedra (alejandro.arzola101@alu.ulpgc.es)

Índice

1	Introducción	2
2	Enlace Github	2
3	Captura del Emulador	2
4	Opinión del Codelab	3



1. Introducción

Esta actividad se centra en los Aspectos Básicos de Android con Compose, específicamente abordando la Unidad 1: "Tu primera app para Android".

Los temas clave que se abordarán son los siguientes:

- Introducción a Kotlin: En esta sección, se brinda una **introducción a los conceptos básicos de programación utilizando Kotlin**. Se ofrece una introducción esencial para la creación de aplicaciones Android en Kotlin.
- Configuración de Android Studio: Aquí, se detalla el **proceso de instalación y configuración de Android Studio**. Donde se realiza el primer proyecto y se ejecuta tanto en un dispositivo físico como en un emulador.
- Creación de un diseño básico: Esta etapa se enfoca en la **construcción de una aplicación para Android que posea una interfaz de usuario sencilla**. Se enseña cómo compilar la aplicación, incorporando elementos visuales como imágenes y texto.

Esta ruta de aprendizaje proporcionará a los usuarios las habilidades fundamentales necesarias para **iniciarse en el desarrollo de aplicaciones Android** utilizando Kotlin y Android Studio.

2. Enlace Github

El enlace al repositorio de GitHub es el siguiente:

[Clicka aquí para ver el Proyecto en Github](#)

3. Captura del Emulador

Inicialmente, me embarqué en el desarrollo de una aplicación que consiste en una **carta de felicitaciones**, utilizando Kotlin y, más específicamente, haciendo uso de **Jetpack Compose**.

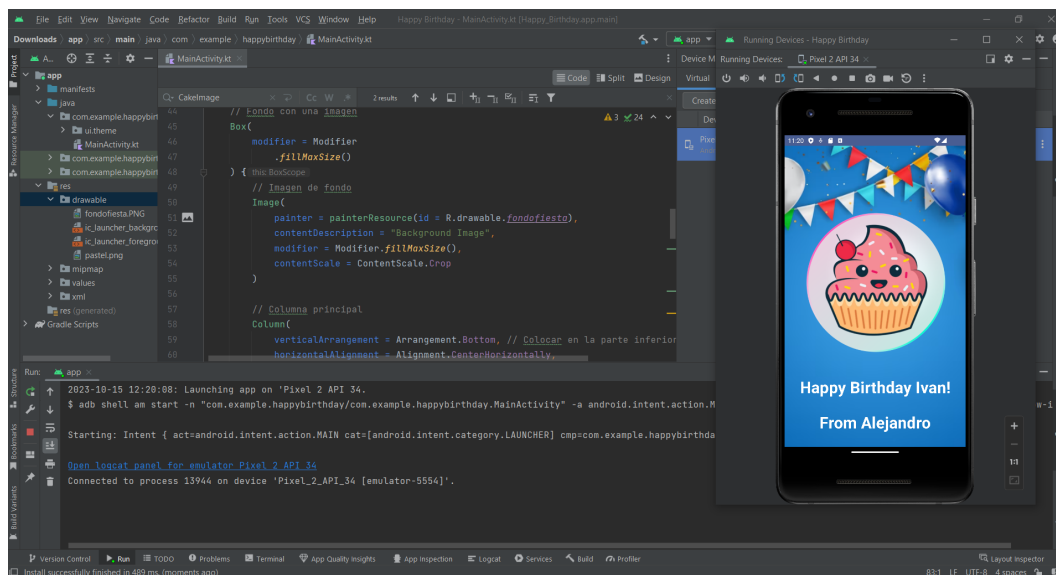


Figura 1: Pantalla desde el emulador de Android Studio.

Como se puede observar, decidí colocar el **mensaje de felicitación en la parte inferior de la pantalla**. Además, seleccioné dos imágenes: una de fondo con **motivos de cumpleaños** y una **imagen central de una tarta**. Esta elección tiene como objetivo que el usuario, de manera inmediata, **identifique la aplicación como una carta de cumpleaños**.



4. Opinión del Codelab

El proceso tuvo varios problemas que se solucionaron. Inicialmente, me enfrenté a errores durante la compilación, los cuales se resolvieron ajustando el **Compile SDK y actualizando el Gradle**. Este contratiempo me llevó un tiempo considerable antes de identificar la causa del problema.

Además, experimenté **dificultades al intentar implementar un fondo oscuro con luces difuminadas**. Al no estar satisfecho con el resultado, **opté por cambiar mi enfoque y elegí una imagen festiva**, lo cual mejoró significativamente la estética de la aplicación.

Asimismo, encontré obstáculos al tratar de **sincronizar la interfaz de Android Studio con GitHub**. Aunque surgieron varios problemas, **encontre las soluciones** para lograr la integración de la app.