

Semana 12 Segundo Sprint



Programación de Aplicaciones Móviles Nativas 10 de diciembre de 2023

Autores:

Ana del Carmen Santana Ojeda (ana.santana152@alu.ulpgc.es)

Alejandro David Arzola Saavedra (alejandro.arzola101@alu.ulpgc.es)

Índice

1	Introducción	2
2	Enlace Github	2
3	Pila del Sprint	2
4	Historias de Usuario	3
5	Capturas de pantalla de las funcionalidades	5
6	Valoracion de las historias de usuario	7
7	Organizacion del equipo	8
8	Pila de Sprint de Github Projects	8





1. Introducción

Para este segundo sprint, nos enfocamos en **perfeccionar** las vistas ya desarrolladas e incorporar nuevas funcionalidades a nuestra aplicación.

En particular, hemos introducido **vistas detalladas** que permiten a los usuarios escuchar las canciones. Para lograr esto, nos conectamos a través de una **API** permitiendo a los usuarios buscar y reproducir cualquier canción disponible.

Además de las **vistas de perfil**, hemos implementado vistas de perfil que brindan a los usuarios la capacidad de visualizar y gestionar su información de perfil. Esto agrega una capa adicional de personalización y mejora la experiencia del usuario.

Otra adición clave es la **vista de elección de género**, donde los usuarios pueden organizar las canciones según su preferencia musical. Esta función proporciona una forma más personalizada de explorar y descubrir nuevas canciones.

Con estas mejoras, buscamos ofrecer a nuestros usuarios una experiencia más completa y personalizada al interactuar con la aplicación.

Adicionalmente se han mejorado el resto de vistas del anterior Sprint.

2. Enlace Github

El enlace al repositorio de GitHub es el siguiente:

Clicka aqui para ver el segundo Sprint de Tunewave en Github

3. Pila del Sprint

PILA DEL SPRINT		
PUNTOS	HISTORIA DE USUARIO	
6	Vista detalle de la cancion	
8	Conexion API de canciones	
2	Conexion con firestore	
2	Vista de genero musical	
4	Vista de Perfil	

Figura 1: Pila del Sprint





4. Historias de Usuario

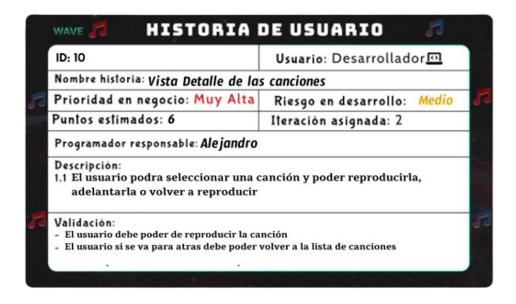


Figura 2: Historia de Usuario: Vista detalle de las canciones



Figura 3: Historia de Usuario: Conexion API de las canciones





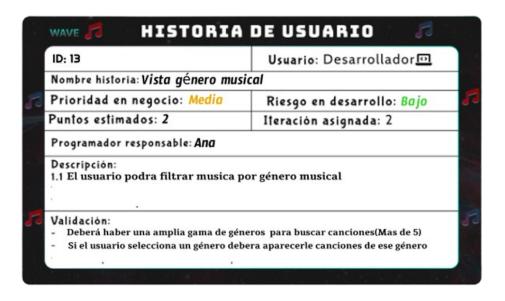


Figura 4: Historia de Usuario: Vista género musical

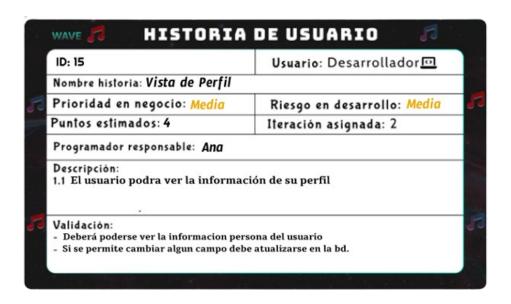


Figura 5: Historia de Usuario: Vista de Perfil





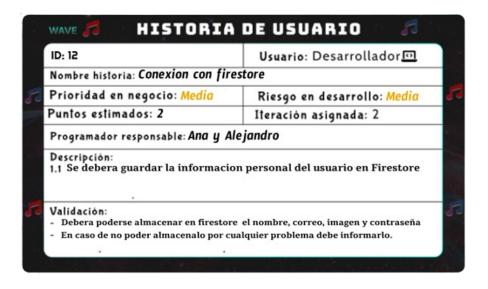


Figura 6: Historia de Usuario: Conexion con firestore

5. Capturas de pantalla de las funcionalidades



Figura 7: Captura de la vista detalle de la cancion







Figura 8: Captura del vista de Perfil



Figura 9: Captura mejorando la interfaz de canciones







Figura 10: Captura mejorando el home

6. Valoración de las historias de usuario

A continuación, detallamos cómo evaluamos las historias de usuario en nuestro primer sprint:

Vista Detalle de las Canciones

Complejidad: 6 puntos

La implementación de la vista detalle de las canciones implica la incorporación de funcionalidades adicionales, como la reproducción de audio y la gestión de metadatos.

Vista de Género Musical

Complejidad: 2 puntos

La vista de género musical implica organizar y presentar las canciones según categorías específicas. Aunque menos compleja que la vista de detalle, aún requiere una lógica de presentación y filtrado, justificando su nivel de complejidad.

Conexión con Firestore

Complejidad: 2 puntos

La conexión con Firestore implica la integración con una base de datos en la nube, lo cual, aunque esencial, agrega una capa adicional de complejidad en términos de gestión de datos en tiempo real y manejo de posibles errores de conexión.

Conexión API de Canciones

Complejidad: 8 puntos

La conexión con la API de canciones es una tarea más compleja, ya que implica la obtención y gestión de datos externos. Además, la variedad de datos y la necesidad de manejar diversas situaciones requieren una mayor complejidad en la implementación.

Vista de Perfil

Complejidad: 4 punto

La vista de perfil, al centrarse en la presentación estática de información del usuario, se considera relativamente sencilla en comparación con otras tareas más interactivas. Aunque el manejo de la interaccion del usuario que puede hacer que requeriera mayor complejidad.





7. Organizacion del equipo

En esta etapa, optamos por explorar nuevas herramientas destinadas a la organización de las diversas tareas del sprint. En consecuencia, elegimos hacer uso de una de las funcionalidades de GitHub para estructurar y coordinar nuestras labores: GitHub Projects.

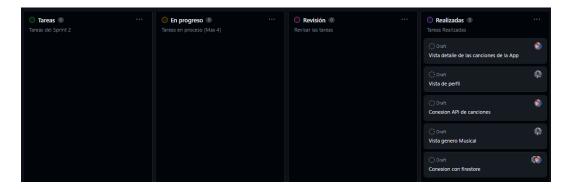


Figura 11: Captura de Github Projects

8. Pila de Sprint de Github Projects



Figura 12: Captura Pila de Sprint de Github Projects