

Semana 10

Primer Sprint



Programación de Aplicaciones Móviles Nativas
26 de noviembre de 2023

Autores:

Ana del Carmen Santana Ojeda (ana.santana152@alu.ulpgc.es)

Alejandro David Arzola Saavedra (alejandro.arzola101@alu.ulpgc.es)

Índice

1	Introducción	2
2	Enlace Github	2
3	Planificación del Sprint	2
4	Pila del Sprint	5
5	Capturas de pantalla de las funcionalidades	6
6	Valoracion de las historias de usuario	9
7	Organizacion del equipo	9
8	Pila de Sprint de Github Projects	10



1. Introducción

2. Enlace Github

El enlace al repositorio de GitHub es el siguiente:

[Clicka aquí para ver el primer Sprint de Tunewave en Github](#)

3. Planificación del Sprint

HISTORIA TÉCNICA	
ID:1	Usuario: Desarrollador
Nombre historia: Preparación del entorno y arquitectura MVVM	
Prioridad en negocio: Muy Alta	Riesgo en desarrollo: Medio
Puntos estimados: 2	Iteración asignada: 1
Programador responsable: Alejandro	
Descripción: 1.1 Preparacion de la estructura del proyecto, para el manejo de las distintas librerías,arquitectura y dependencias que utilizemos.	
Validación: – Las capas del patrón MVVM (Modelo, Vista, ViewModel) deben estar claramente separadas, promoviendo la modularidad y reutilización del código.	

Figura 1: Historia de Técnica: Preparacion del entorno y arquitectura MVVM

HISTORIA DE USUARIO	
ID:2	Usuario: Desarrollador
Nombre historia: Login y Register con Firebase	
Prioridad en negocio: Muy Alta	Riesgo en desarrollo: Medio
Puntos estimados: 2	Iteración asignada: 1
Programador responsable: Alejandro	
Descripción: 1.1 Los usuarios tienen la opción de poder logearse y registrarse en la aplicación.	
Validación: –La aplicación debe evitar que se registren usuarios con la misma información (por ejemplo, el mismo correo electrónico).	

Figura 2: Historia de Usuario: Login y register con Firebase





HISTORIA DE USUARIO 	
ID:3	Usuario: Desarrollador 
Nombre historia: Creación de la vista Maestro(Inicio de canciones)	
Prioridad en negocio: Muy Alta	Riesgo en desarrollo: Bajo
Puntos estimados: 2	Iteración asignada: 1
Programador responsable: Alejandro	
Descripción: 1.1 Los usuarios tienen la opción de poder mirar las canciones de la aplicación, por recientes que han salido, o las mejor valorada	
Validación: – La interfaz de usuario debe ser clara, atractiva y fácil de navegar. – La navegación entre las canciones y la vuelta a la pantalla principal debe ser fácil y lógica.	

Figura 3: Historia de usuario: Vista del Maestro(Inicio de canciones)






WAVE  HISTORIA DE USUARIO 	
ID:5	Usuario: Desarrollador 
Nombre historia: Creación de la vista Principal de la App	
Prioridad en negocio: Muy Alta	Riesgo en desarrollo: Alta 
Puntos estimados: 2	Iteración asignada: 1
Programador responsable: Ana	
Descripción: 1.1 Los usuarios tendrán una vista inicial para poder elegir entre logearse y registrarse si no lo han hecho previamente.	
Validación: – Deben existir opciones distintas y claramente etiquetadas para "Logearse" y "Registrarse". 	

Figura 4: Historia de usuario: Vista del Principal



HISTORIA DE USUARIO

ID:7	Usuario: Desarrollador
Nombre historia: Creación del menu de navegación	
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Bajo
Puntos estimados: 1	Iteración asignada: 2
Programador responsable: Alejandro	
Descripción: 1.1 Los usuarios tienen la opción de poder navegar por los distintas vistas de la aplicacion.	
Validación: – Las transiciones entre las vistas deben ser suaves y sin retrasos perceptibles.	

Figura 5: Historia de usuario: menu de Navegacion

WAVE

HISTORIA DE USUARIO

ID:8	Usuario: Desarrollador
Nombre historia: Creación de la vista del Login	
Prioridad en negocio: Muy Alta	Riesgo en desarrollo: Medio
Puntos estimados: 1	Iteración asignada: 1
Programador responsable: Ana	
Descripción: 1.1 Los usuarios tendran una vista para poder logearse en la aplicacion, teniendo que introducir el correo, contraseña	
Validación: – Los campos de correo y contraseña deben marcarse como obligatorios. – Validar que el correo electrónico introducido tenga un formato válido.	

Figura 6: Historia de usuario: Vista del Login






WAVE  HISTORIA DE USUARIO 	
ID:9	Usuario: Desarrollador 
Nombre historia: Creación de la vista de Registro	
Prioridad en negocio: Muy Alta	Riesgo en desarrollo: Medio
Puntos estimados: 1	Iteración asignada: 1
Programador responsable: Ana	
Descripción: 1.1 Los usuarios tendran una vista para poder logearse en la aplicacion, teniendo que introducir el correo, contraseña, imagen y nombre.	
Validación: – Asegurar que la contraseña se introduce de manera segura, por ejemplo, ocultando los caracteres.	

Figura 7: Historia de usuario: Vista del Register

4. Pila del Sprint

PILA DEL SPRINT	
PUNTOS	HISTORIA DE USUARIO
2	Login y register con Firebase
2	Preparacion del entorno y la arquitectura MVVM
2	Creacion de la vista del Maestro(Inicio de canciones)
2	Creacion de la vista Principal
1	Creacion de la vista de registro
1	Creacion de la vista de login
1	Creacion del menu de navegacion

Figura 8: Pila del Sprint



5. Capturas de pantalla de las funcionalidades

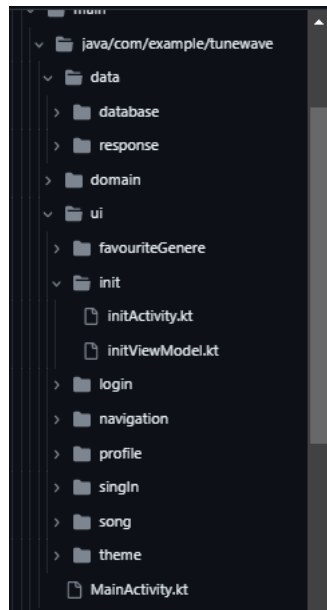


Figura 9: Captura de la preparacion del entorno y arquitectura MVVM

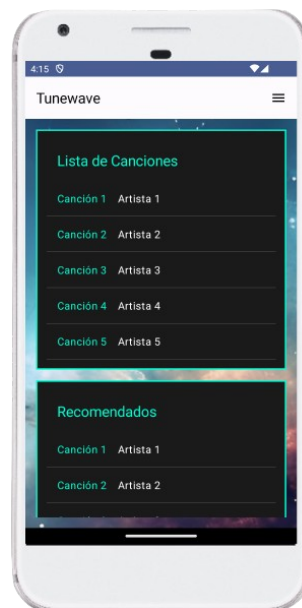


Figura 10: Captura de la Vista del Maestro(Inicio de canciones)



Figura 11: Captura de la Vista del Principal

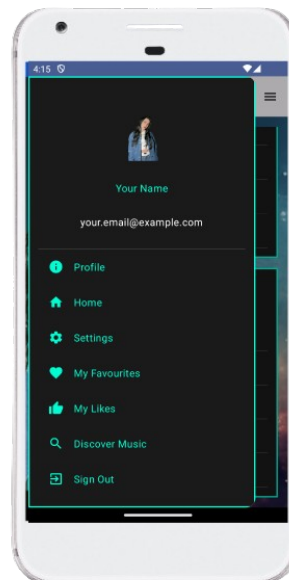


Figura 12: Captura del menu de Navegacion

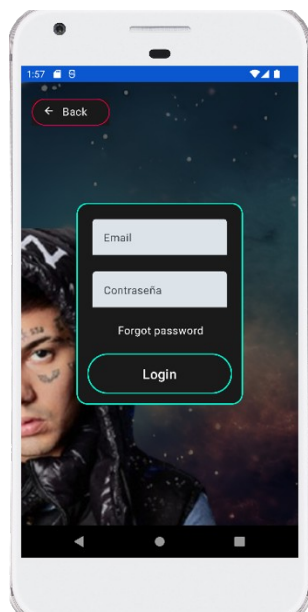


Figura 13: Captura de la Vista del Login

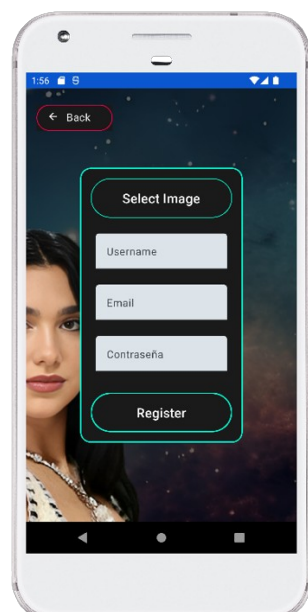


Figura 14: Captura de la Vista del Register



6. Valoración de las historias de usuario

A continuación, detallamos cómo evaluamos las historias de usuario en nuestro primer sprint:

1. Historias de Técnica: Preparación del entorno y arquitectura MVVM:

- **Complejidad:** Valoramos como 2 puntos, ya que implicaba configurar el entorno de desarrollo y comprender la arquitectura MVVM.

2. Historias de Usuario: Vista del Maestro (Inicio de canciones):

- **Complejidad:** Valoramos como 2 puntos, dependiendo de la complejidad al diseñar la interfaz de usuario para la vista del maestro, conectarla con los datos necesarios y manejar la navegación.

3. Historias de Usuario: Vista del Principal:

- **Complejidad:** Evaluamos con 2 puntos, ya que generalmente la vista principal puede tener múltiples elementos y funcionalidades.

4. Historias de Usuario: Menú de Navegación:

- **Complejidad:** Valoramos como 1 punto porque no lo consideramos muy complejo.

5. Historias de Usuario: Vista del Login:

- **Complejidad:** Valoramos como 1 punto debido a que solo es diseñar la interfaz de login, gestionar la entrada de datos, y manejar la lógica de autenticación.

6. Historias de Usuario: Vista del Register:

- **Complejidad:** Valoramos como 1 punto solo por diseñar la interfaz de registro, gestionar la entrada de datos, y manejar la lógica de registro.

Estas evaluaciones fueron realizadas de manera colaborativa por nuestro equipo durante el desarrollo del primer sprint.

7. Organización del equipo

En esta etapa, optamos por explorar nuevas herramientas destinadas a la organización de las diversas tareas del sprint. En consecuencia, elegimos hacer uso de una de las funcionalidades de GitHub para estructurar y coordinar nuestras labores: GitHub Projects.

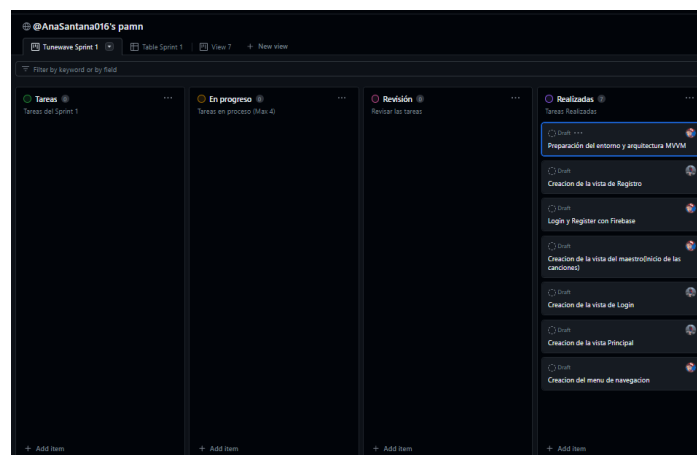


Figura 15: Captura de Github Projects

8. Pila de Sprint de Github Projects

	Title	Assignees	Status
1	Preparación del entorno y arquitectura MWVM	AlejandroDavidArzo...	Realizadas
2	Creacion de la vista de Registro	AnaSantana016	Realizadas
3	Login y Register con Firebase	AlejandroDavidArzo...	Realizadas
4	Creacion de la vista del maestro(Inicio de las canciones)	AlejandroDavidArzo...	Realizadas
5	Creacion de la vista de Login	AnaSantana016	Realizadas
6	Creacion de la vista Principal	AnaSantana016	Realizadas
7	Creacion del menu de navegacion	AlejandroDavidArzo...	Realizadas

Figura 16: Captura Pila de Sprint de Github Projects

