

# Planificación dirigida por tiempo

---

Dr. Óscar Rodríguez Polo

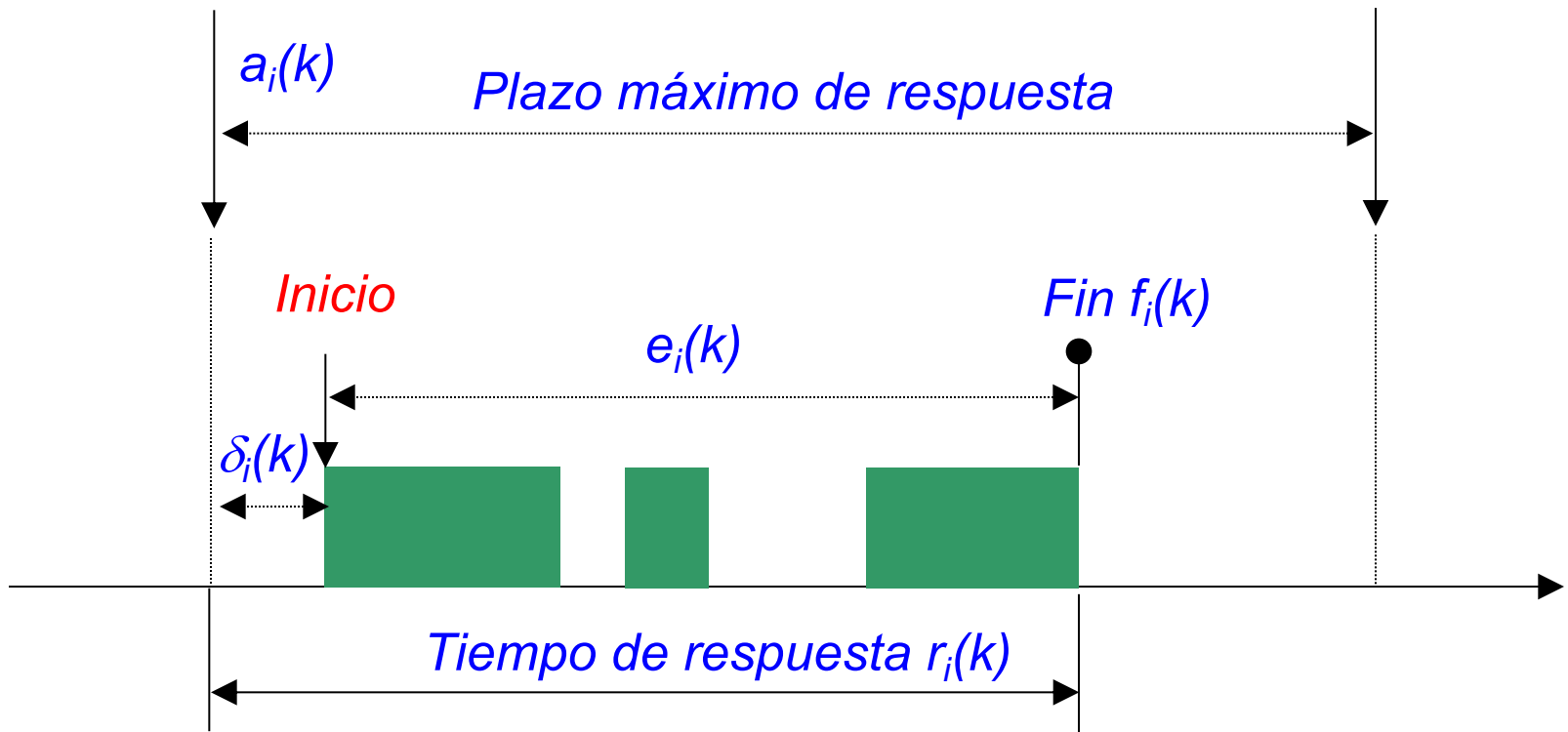
Dr. Sebastián Sánchez Prieto

Dr. Pablo Parra Espada

# Parámetros temporales

*Instante de activación  $a_i(k)$*

*Límite (deadline  $D_i$ )*



# Planificación

---

- Vamos a considerar una planificación *off-line* en sistemas con un único procesador
- Existen básicamente dos alternativas:
  - Planificación dirigida por tiempo: la decisión de qué trabajo se ejecuta en cada instante se lleva a cabo en instantes de tiempo concretos
  - Planificación dirigida por eventos o por prioridades: en cada momento se ejecuta la acción que tenga la prioridad más alta
- En sistemas de tiempo real estrictos se suele emplear una planificación dirigida por tiempo

# Tipos de tareas

---

- Atendiendo a la criticidad de las tareas podemos hablar de:
  - Tareas de tiempo real críticas: nunca se puede superar su plazo máximo de respuesta
  - Tareas de tiempo real acríicas: se pueden superar ocasionalmente los plazos máximos de respuesta
  - Tareas interactivas: no tienen unos tiempos de respuesta estrictos, pero estos deben ser lo más pequeños posible
  - Tareas de fondo: sin restricciones
- Se podrían llevar a cabo otras clasificaciones atendiendo a otros criterios

# Planificación dirigida por tiempo

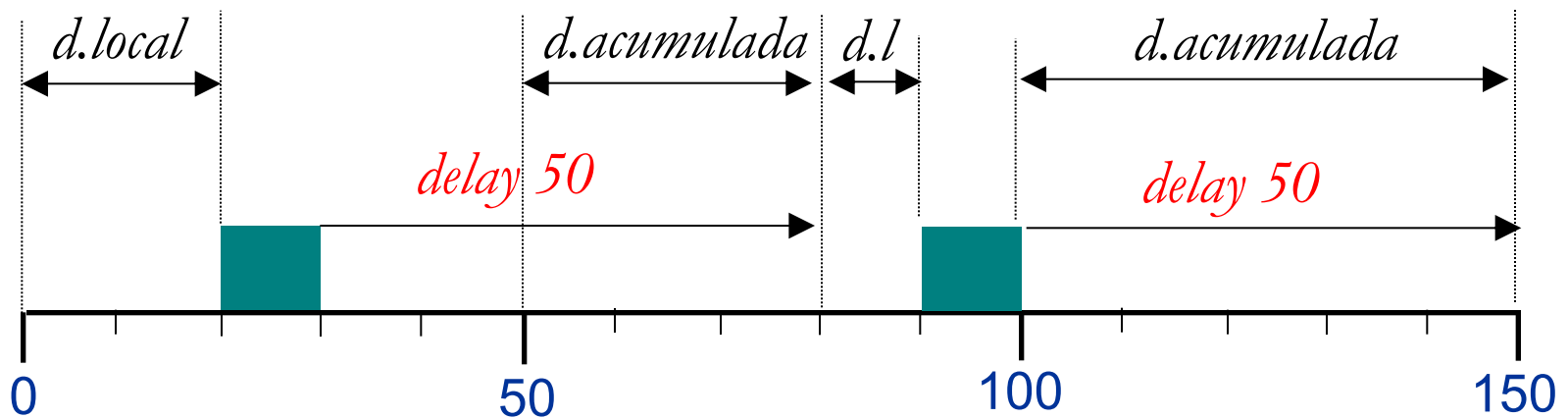
---

- Existe una tabla en la que se especifica qué acción debe llevarse a cabo en cada instante
- Esta tabla podría establecerse de un modo estático o dinámico
- El método más común empleado en planificación dirigida por tiempo son los ejecutivos cíclicos basados en retardos
- Estos retardos sirven para controlar el tiempo de activación de las tareas
- Normalmente se realizan por medio de una función del tipo **delay()**
- Los retardos se pueden emplear para realizar acciones periódicas:

```
do {  
    delay (TIEMPO) ;  
    FuncionPeriodica() ;  
} while (TRUE) ;
```

# Problemas del esquema anterior

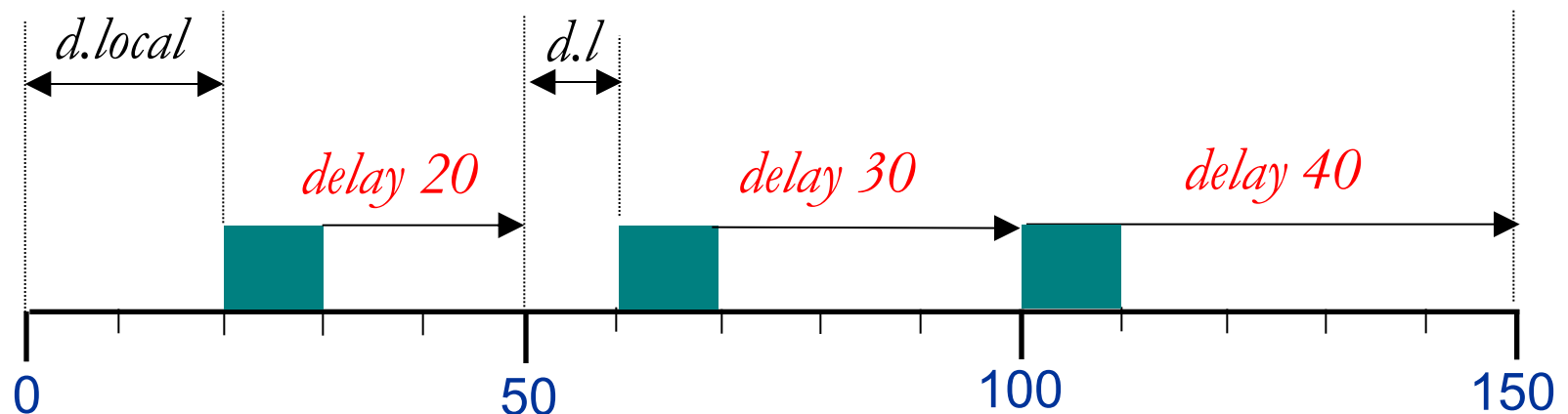
- No se tiene en cuenta la duración de la tarea periódica
- La ejecución de la acción puede retrasarse por existir otras tareas
- El resultado es una deriva acumulativa
- En el caso del ejemplo la tarea en el intervalo especificado debería haberse ejecutado tres veces y sólo se ejecuta dos:



# Solución

- La deriva local no se puede eliminar, pero sí la acumulada:

```
Periodo = 0,050;  
Siguiete = Time();  
do {  
    delay (Siguiete - Time());  
    FuncionPeriódica();  
    Siguiete = Siguiete + Periodo;  
while (TRUE);
```



# Planificación con ejecutivos cíclicos

---

- Es aplicable si todas las tareas son periódicas
- Tenemos un único programa secuencial
- Este método se ha venido utilizando mucho hasta ahora
- Un plan cíclico se divide en:
  - Ciclo principal: se repite con un periodo  $T_M$
  - Ciclos secundarios: divisiones del ciclo principal sincronizadas con un periodo  $T_S$



# Ejemplo

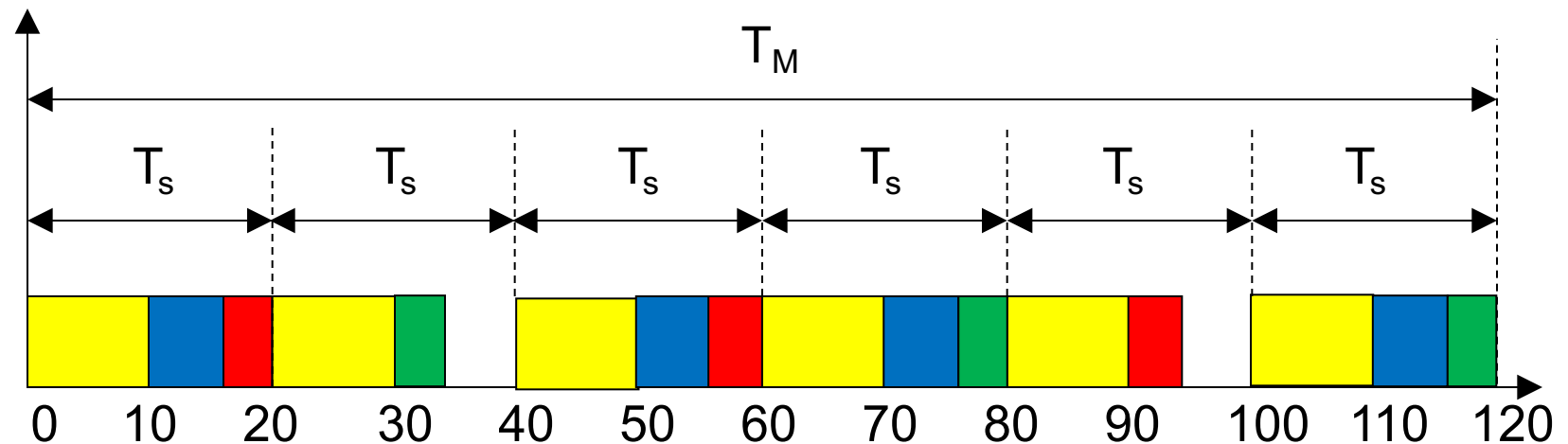
  $\tau_1$

  $\tau_2$

  $\tau_{31}$

  $\tau_{32}$

	C	D	T	U
$t_1$	10	20	20	0,5
$t_2$	6	30	30	0,2
$t_3$	8	40	40	0,2
				0,9



# Programa cíclico

---

```
int Marco = 0;
Periodo = 20;
Siguiete = Time();
do {
    delay (Siguiete - Time());
    switch (marco) {
        case 0: T1; T2; T31;
            break;
        case 1: T1; T32;
            break;
        case 2: T1; T2; T31;
            break;
        case 3: T1; T2; T32;
            break;
        case 4: T1; T31;
            break;
        case 5: T1; T2; T32;
            break;
    }
    Marco = (Marco + 1) % 6;
    Siguiete = Siguiete + Periodo;
} while (TRUE);
```

# Propiedades

---

## ☐ Ventajas

- Eficiencia: no hay ni cambios de contexto ni gestión de procesos
- Determinismo en los instantes de activación
- No hace falta emplear mecanismos para evitar condiciones de carrera

## ☐ Inconvenientes

- Rigidez y dificultad de mantenimiento
- Bajo nivel de abstracción
- Puede ocurrir que el número de subperiodos sea excesivamente grande