

	Paradigma imperativo	Declarativos	Funcional
• Descripción	<p>Describe el proceso del desarrollo de una secuencia de comandos que realizados o compilados en un orden lineal pueden dar como resultado el proceso deseado.</p> <p>Se expresa como la solución algorítmica que se expresa por medio de una secuencia de comandos.</p>	<p>Describe el uso de un algoritmo general dando el programador se encarga de dar un análisis preciso del estado del problema para que el algoritmo lo resuelva.</p> <p>En caso contrario al imperativo el programador no describe un algoritmo.</p>	<p>Describe una entidad (programa) como un conjunto de entradas y salidas, que son funciones, donde las funciones están anidadas y las entradas y salidas dependen de otras funciones.</p> <p>Es decir anidar funciones simples que hagan complejo el programa.</p>
• Proyectos donde se usan.	<ul style="list-style-type: none"> • Bases de datos • Sistemas de control • Menús digitales 	<ul style="list-style-type: none"> • Simulación de sistemas económicos • Probar hipótesis • Obtener predicciones. 	<ul style="list-style-type: none"> • Sistemas financieros • Cadenas de producción • Sistemas de navegación.
• Lenguajes	<ul style="list-style-type: none"> • Fortran • Basic • Cobol • Algol 	<ul style="list-style-type: none"> • GPS • Prolog 	<ul style="list-style-type: none"> • Lisp • MZ • Scheme

Paradigma de programación.

Orientada a objetos	Lógica	Transformacional
<p>Describe el sistema como un conjunto / colección de objetos, donde cada objeto es capaz de realizar sus propias acciones y requerir acciones de otros y que en conjunto resuelven el problema.</p> <p>A diferencia de los demás cada elemento es independiente y pueden resolver problemas en conjunto.</p>	<p>Describe la resolución de problemas por medio de sentencias y reglas conocidas como inferencias para la resolución.</p> <p>La gran parte de la forma de resolución se basa en la lógica formal por medio de reglas formales y la solución es posible si las condiciones lo permiten.</p>	<p>Describe un conjunto de reglas de transformación, similares a las lógicas, donde se cuenta con un encabezado y cuerpo.</p> <p>Si la expresión se encuentra se sustituye y se crean enlaces para las variables y se repite hasta que ya no haya coincidencias.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Aplicaciones de diseño • Videjuegos • Menús 	<ul style="list-style-type: none"> • Programación industrial • Cadenas de producción. 	<ul style="list-style-type: none"> • Traductores • Codificadores
<ul style="list-style-type: none"> • Java • C++ • C# 	<ul style="list-style-type: none"> • Prolog • Scheme • Visual Basic 	<ul style="list-style-type: none"> • C# • ML

Referencias:

- J. Gilman (2012). Computer Science An Overview. USA: Pearson
- Tapia, C. (2016). Informática UI. Consultado el: 28/09/2020. UNAM.
Recuperado de: http://fcaua.contad.unam.mx/aportes/interviuo/daos/2016/Informatica/6/21-1656-2117-A_Infomatia-UI-plan206.pdf
- Ambler, A et al. (1992) Operational versus definitional: A perspective on programming paradigms. Consultado el: 28/09/2020.