

Díaz Hernández Marcos Bryan  
Ingeniería de Software – Grupo: 6  
Reseña: Errores comunes al programar.

Al ver cada uno de los puntos que tomo en cuenta para poder destacar, pude notar que cada uno mostraba cosas en cierto punto esenciales si se consideraran a las demás personas dentro del proceso de la programación, porque muchos de los comentarios que hizo estaban relacionados con una segunda y tercera persona, tal es el caso de las variables, de la documentación.

Además que muchos de estos puntos eran desconocidos para mí por no tener la experiencia laboral que me permita poder verlo de forma más clara, tal como las pruebas a distintos niveles, o el uso de la línea de comandos como medio de control de los procesos.

Muchos se relacionaban con los procesos de la documentación de lo que se va a realizar, pero no vi algo relativo con la interpretación de los requisitos o la obtención de estos, incluso nada que tuviera que ver con lo primero que se tendría que hacer en primer lugar como el modelado de los requisitos o el modelado de los diseños.

Al parecer se muestra a la programación como un proceso robusto donde lo importante es la parte del código y ciertamente eso es erróneo, ya que muchos de los errores que se comentaban estaban totalmente relacionados con código, tal como el uso del git, la documentación, el control de las versiones. Posiblemente se haya centrado en esa parte.

Por otro lado creo que muchos de los errores están relacionados con la falta de práctica y con la falta de buenos hábitos de programación como se vio en la clase de hoy, ya que la programación es un proceso bastante lógico pero que no es lo único en que se fundamenta para poder llevarse a cabo.