

PRACTICA #11: Introducción a OpenMP

OBJETIVO: EL ESTUDIANTE CONOCERÁ Y APRENDERÁ A UTILIZAR ALGUNAS DE LAS DIRECTIVAS DE OPENMP UTILIZADAS PARA REALIZAR PROGRAMAS PARALELOS.

ACTIVIDADES PARA EL DESARROLLO DE LA PRÁCTICA**Sección 1 Semáforos en Java**

Los semáforos son una de las formas de comunicación cuando se maneja memoria compartida.

Java proporciona la clase Semaphore con la implementación de esta estructura

Revisa la API de java y realiza una breve descripción de los métodos más importantes de esta clase

Revisa las clases del proyecto Semaforos y realiza un análisis indicando los siguientes aspectos:

- Explica qué hacen los programas
- Explica cómo se aplica el concepto de semáforo
- Indica en que aplicaciones se podrían utilizar

Sección 2 Ejercicios de la guía (OPEN MP)

Realiza las actividades marcadas en los ejercicios de la guía del laboratorio considera para cada ejercicio lo siguiente

- Implementar los programas que se solicitan
- Comentarios de los aspectos de código nuevos que te parezcan relevantes
- Realizar el análisis de acuerdo con los conceptos vistos en teoría