

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.I Edgar Tista García
Asignatura:	Estructura de Datos y Algoritmos II
Grupo:	9
No de Práctica(s):	1
Integrante(s):	Díaz Hernández Marcos Bryan
No. de Equipo de cómputo empleado:	Elaborado en casa/Equipo personal.
No. de Lista o Brigada:	9
Semestre:	2021-1
Fecha de entrega:	3 de octubre de 2020
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

# Objetivo de la practica

El estudiante identificará la estructura de los algoritmos de ordenamiento por selección y por inserción.

# Introducción

En esta práctica usted podrá visualizar la forma en que interprete los algoritmos de ordenamiento, los analice, y los traducí a la forma en que es mas simple para mi entenderlos, espero sea de su agrado.

# Ejercicios de la practica:

• Ejercicio 1:

El primer ejercicio consiste en analizar los códigos y las bibliotecas que se proporcionan para resolver el segundo ejercicio.

Dificultades en el código

Al querer ejecutar los códigos c, surge un problema con la compilación y por lo tanto no se ejecuta (Imagen 1).



Imagen 1

Ahora el problema es que las librerías que se dan por default para el primer ejercicio tienen una forma bastante extraña de declaración de las funciones que se van a utilizar, porque se menciona en el error que no están definidas las funciones y esto es porque en las librerías (.h) se encuentra únicamente el prototipo de las funciones y en el código (.c), se encuentra el desarrollo completo de las sentencias, por lo que cuando se invocan las bibliotecas solo conocen el prototipo pero no saben cuáles son las sentencias, por lo tanto no están definidas (Imagen [2,3]).



#### Solución de las dificultades:

Para poder resolverlos únicamente es necesario el decirles a las funciones que tienen que hacer y de ahí el vincular el programa principal con las librerías creadas y de esta forma el problema se elimina y podemos continuar con la ejecución de las demás actividades.

Además lo que hice como primera opción el colocar los prototipos y las sentencias de cada función en una sola biblioteca para que funcionase, esto es una alternativa y se puede aplicar lo mismo con cada biblioteca (utilidades y ordenamientos), como una segunda opción.

Es decir en utilidades colocar todas las funciones completas y en ordenamientos, colocar la biblioteca "utilidades.h", y ahí definir las otras funciones de ordenamiento. Como están ligadas las bibliotecas al solicitarlas en el siguiente ejercicio, simplemente irán en busca de una dentro de la otra, y al estar definidas ahí las encontrara. (Imagen 1)

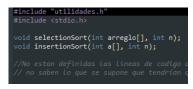
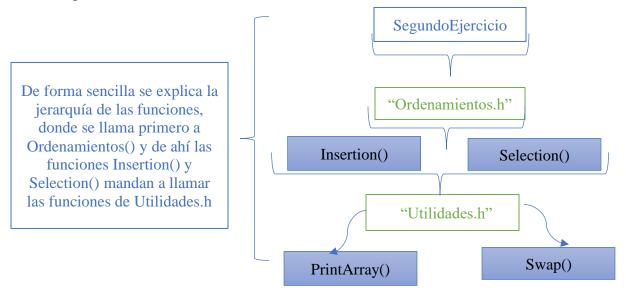


Imagen 1

#### • Diagrama de funcionamiento:

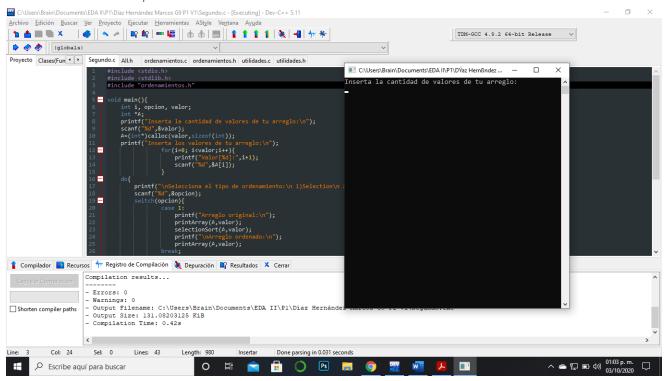
Las funciones más importantes fueron las de Insertion y Selection porque son las que utilizan las utilidades, de la siguiente forma:



#### Relación con la teoría:

Esto es más que nada un repaso de las funciones y de las librerías que se pueden crear, además de entender el funcionamiento de los algoritmos solamente con el análisis, de ahí que se puede descubrir el error de las librerías, lo que siento fue el principal reto de aquí y saber cómo se relacionan para poder utilizarlas en el segundo ejercicio.

#### • Evidencia de implementación



### Ejercicio 2:

El segundo ejercicio consistía en realizar un pequeño menú para que el usuario pudiera seleccionar e ingresar una cantidad de elementos en un arreglo y con la selección del algoritmo de ordenamiento de su preferencia obtener la lista ordenada. Por supuesto mostrando los cambios que se realizaron al arreglo y mostrando la forma inicial y la final del algoritmo.

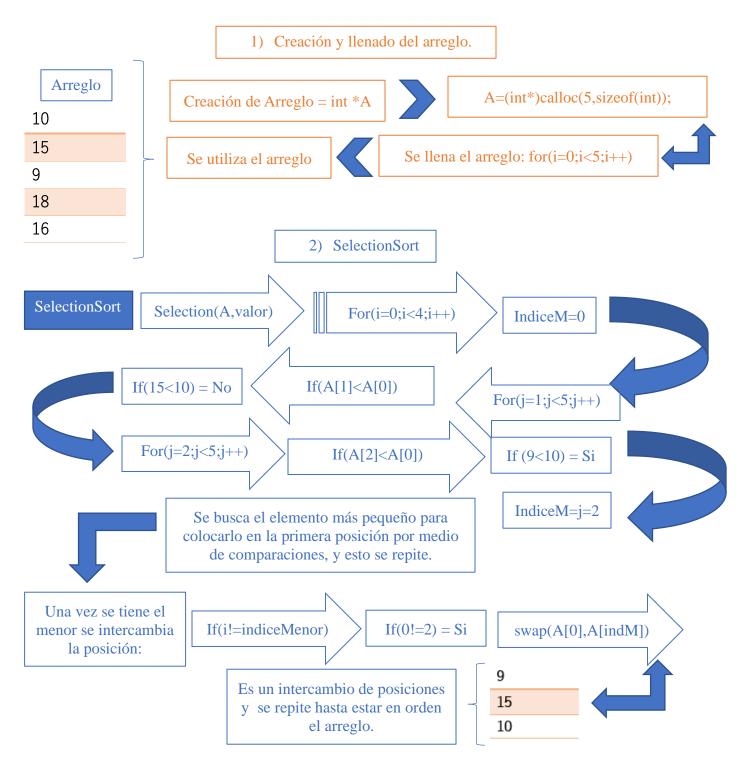
# Dificultades en el código

El problema principal que encontré dentro de la clase fue que no detectaba las funciones, pero eso era un problema que se tenía que resolver en el primer ejercicio, y como mencionaba anteriormente los resolví de esa manera que mencioné. Ahora con las características que se requerían tuve que repasar algunos elementos para elaborar la selección y la creación del arreglo dinámico, pero los demás no fue difícil, de hecho estuvo bastante sencillo, pero esa parte del primer ejercicio influyo mucho en este ejercicio (Imagen 1).

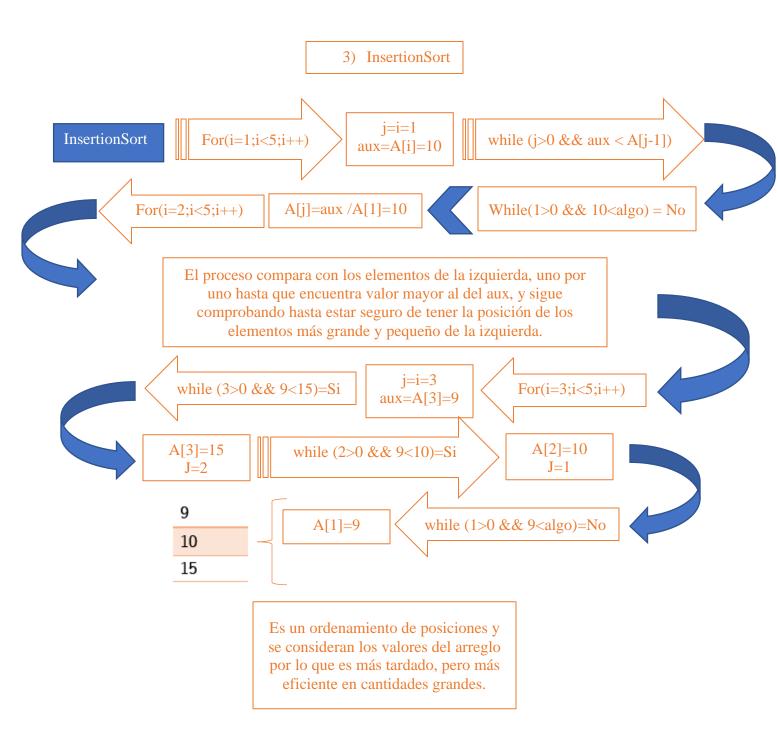


Imagen 1

• Diagrama de funcionamiento:



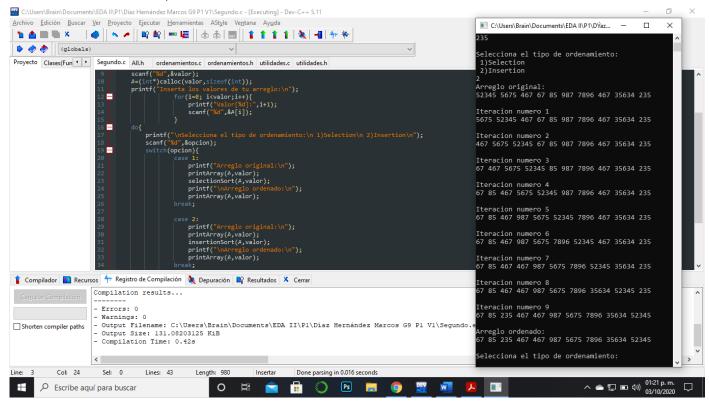
Por motivos didácticos utilizare el mismo arreglo como ejemplo para ambos algoritmos de ordenamiento.



#### Relación con la teoría:

Estos algoritmos fueron dos los primeros que vimos en la clase y tienen sus puntos buenos por supuesto, pero estos diagramas y el ejercicio me ayudaron a comprender mejor como es su funcionamiento e incluso describirlo por medio de un diagrama por lo que está intimamente relacionado con la teoría que vimos, y más con el código que se ponía de cada uno de estos.

Evidencia de implementación

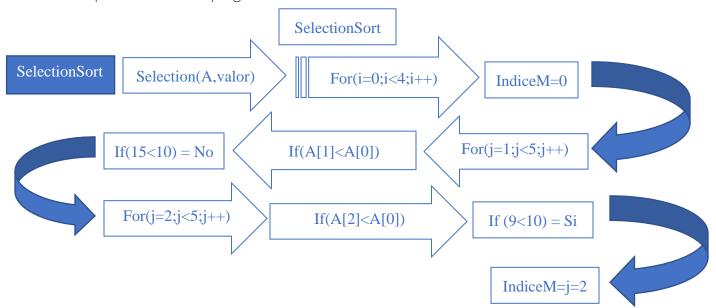


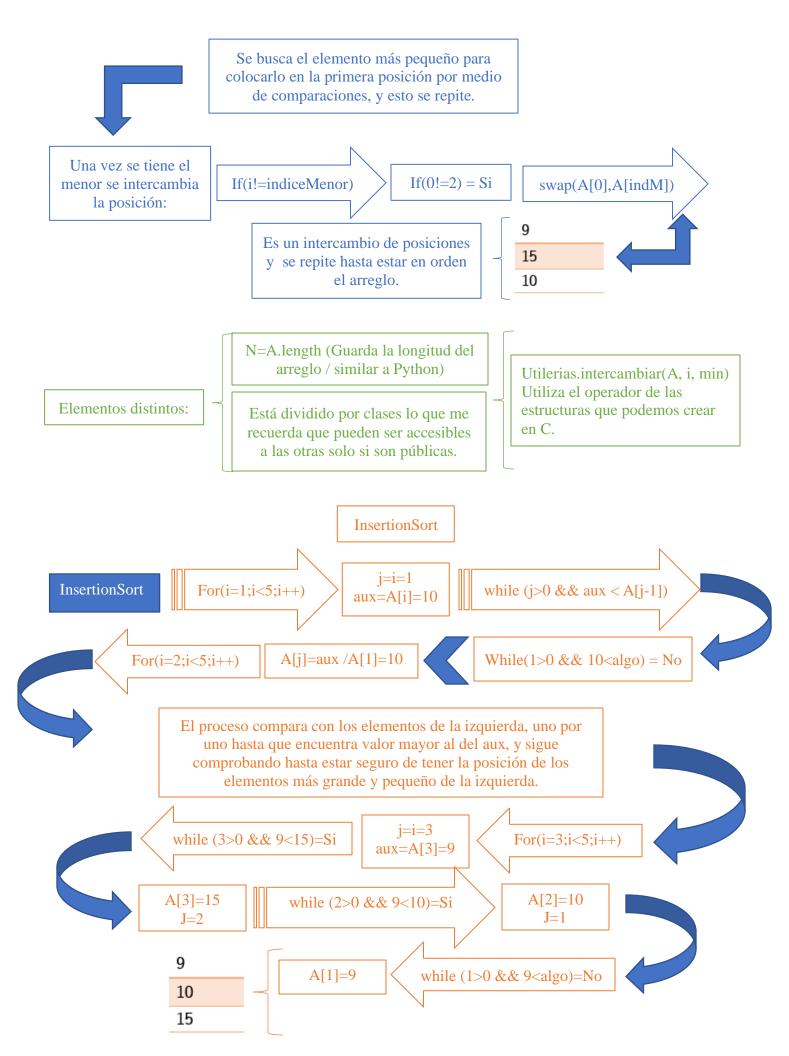
#### • Ejercicio 3:

En este ejercicio, se pide el ejecutar el proyecto correspondiente a Ejercicio 3, Practica1, bueno es describir lo que sucede en el programa y añadir los comentarios pertinentes a la ejecución y a elementos que me parezcan interesante o desconocidos.

# • Diagrama de funcionamiento:

En esta sección del ejercicio pondría los diagramas pero ya los he elaborado anteriormente aunque solo voy a colocarlos con las diferencias que tienen entre Java y C, para que tenga yo una idea más clara de los que sucede en el programa.

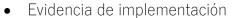


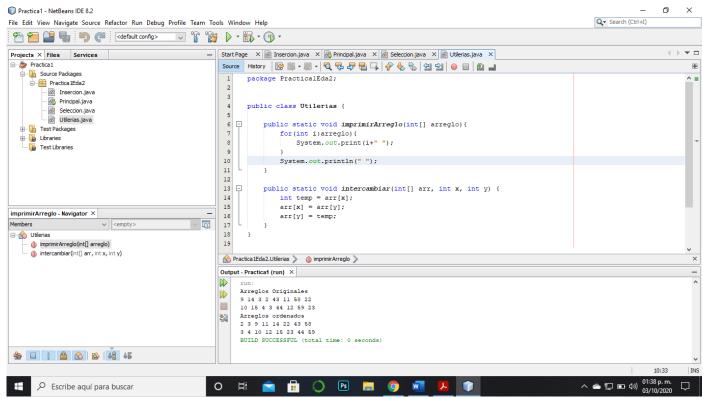


#### • Relación con la teoría:

Bueno esto es como un viaje entre dimensiones paralelas, lo que sucede es que las dimensiones no necesariamente tienen una interpretación del tiempo ni de los hechos iguales, y lo digo no porque vea muchas series o algo así, sino que esto es parte de POO y EDA, la situación aquí es que en mi clase de POO, casi no hemos tocado JAVA, además que vamos atrasados una clase, pero pronto voy a disponer de mi tiempo libre a estudiar y programar en JAVA.

Sin embargo, esto es totalmente relacionado con los algoritmos de ordenamiento solo que implementados en dos paradigmas distintos y siendo honesto el tener varias pestañas que separen las funciones es mucho más agradable que estar bajando sobre líneas de código.





# Ejercicio 4:

El último ejercicio consistía en colocar contadores/instrucciones que nos ayudaran a poder llevar un control de las diferentes operaciones que se llevan a cabo en el programa al momento de la ejecución además de que todas estas instrucciones serán usadas para el análisis de complejidad de cada algoritmo.

# • Dificultades en el código

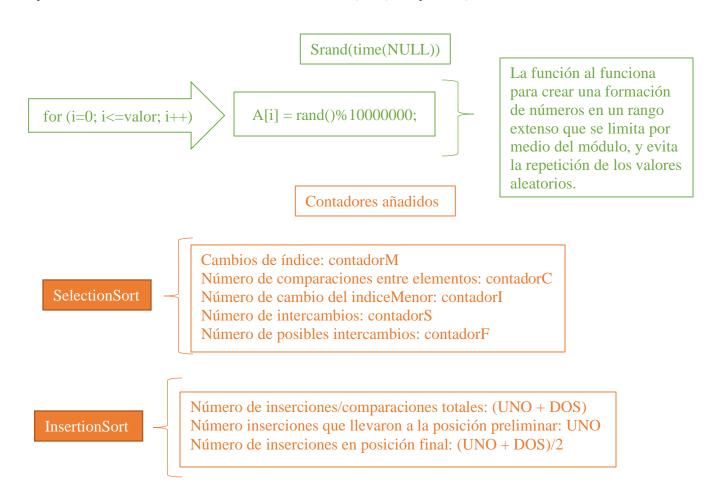
Hubo una parte donde me entretuve como una hora pensando, entre buscando como solucionarlo y haciendo otras cosas para poder despejar la mente y tener más claridad, para poder encontrar la solución, pero no la encontré.

El problema vino en el algoritmo de Insertion, porque quería contar las veces que los números cambiaban de posición, pero mi error fue el considerar los algoritmos como similares, y al final me di cuenta de que el Insertion hace inserciones y para cada número que cambia de posición hace dos operaciones, por lo que este último detalle me llevo a una forma de estimar los números que se movían, no decir cuales eran, sino cuantas veces se intercambiaron de lugar.

Igual intente el usar otro arreglo y compararlos uno que fingiera ser el original sin cambios y el otro ya ordenado, pero al comparar las posiciones no me dieron lo esperado, además que los números aleatorios no me permitían tener un estudio más claro de lo que sucedía en cada ejecución.

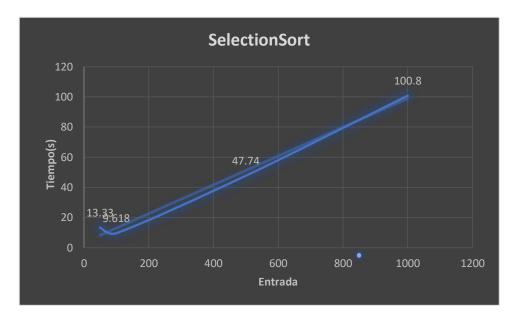
#### • Diagrama de funcionamiento:

El programa solo contiene contadores, para poder verificar las operaciones realizadas, pero voy a agregar la función de números aleatorios aquí para que se pueda ver como realice la función y que ayuda bastante a la solución de los casos de 50,100,500 y 1000, elementos.

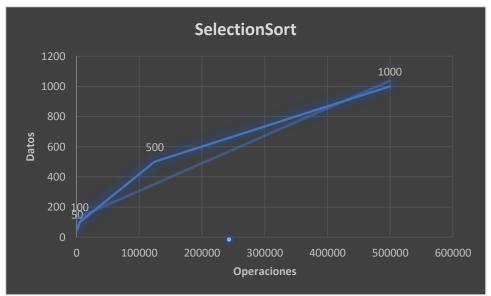


- Análisis de la complejidad
  - SelectionSort

ENTRADA	TIEMPO(s)
50	13.33
100	9.618
500	47.74
1000	100.8



Operacio-	DATOS
nes	
1255	50
4950	100
124750	500
499500	1000



En base a las gráficas y a las pruebas realizadas, en algunas ocasiones los tiempos de ejecución tendían a ser menores, y esto es debido al procesador de la computadora y el sistema operativo de la misma, además del rendimiento.

En este caso SelectionSort parece tener una complejidad lineal, que tiende a ser cuadrática, esto va en función de los valores que tiene que ordenar y al se aleatorios pues se tiene un caso promedio, con  $O(n^2)$ , eso en la primera gráfica, ya que los tiempos de ejecución se duplican en base a la cantidad de la entrada.

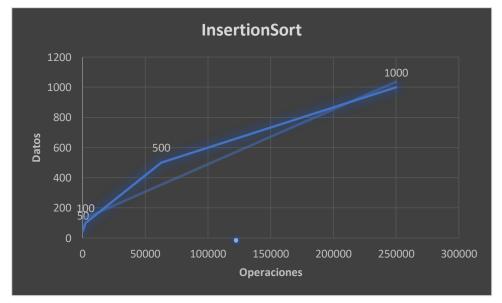
En la segunda gráfica se tienen los datos que se dan y las operaciones que se realizan con estos, de hecho, igual se puede ver un crecimiento equivalente de 50 a 100, pero cuando llega a 500 miembros del arreglo, la proporción se pierde y comienza a ser mas compleja, por lo que en grandes cantidades es más complejo de utilizar.

#### o InsertionSort

ENTRADA	TIEMPO(s)
50	5.544
100	11.24
500	32.5
1000	94.64



Operacio-	DATOS
nes	
515	50
2285	100
62772	500
250001	1000



En la primer grafica es posible ver la tendencia lineal/cuadrática de la función, debido a que los tiempos en base a la entrada, son proporcionales, de hecho son mas uniformes que los del SelectionSort, ya que considera a los elementos anteriores ya ordenados, por lo que en cantidades pequeñas puede obtener ventaja, pero la grafica de Insertion esta mas inclinada a ser cuadrática por lo que la complejidad tiende a ser  $O(n^2)$ .

En cuanto a la segunda grafica que se basa en las operaciones por entrada, estas se cuatriplican aproximadamente por cada duplicación (50-100), pero de 100 a 500, se vuelve 30 veces lo de 100 elementos de entrada, y al doble de 500, se cuatriplica, por lo que las operaciones se multiplican al subir la entrada, con un tendencia lineal, lo que sería algo lógico si se considera que hace comparaciones entre los miembros que ya están ordenados.

#### Relación con la teoría:

En este momento esta es la parte mas relevante de los algoritmos y creo es un elemento importante de que sean utilizados o no, y esto es porque la complejidad de los algoritmos dicta que tan eficiente es utilizarlo o no, además de ser un tema del semestre anterior, toma su verdadero peso al estar dentro de los algoritmos. Además que nos permite darnos una idea de como se realizan los análisis superficiales de los algoritmos cuando se busca su complejidad.

#### • Evidencias de implementación

```
Tteracion numero 47

1290 1870 3199 3936 4187 4702 7087 7666 7705 8151 8370 8451 9199 9274 9622 10045 11047 11900 12110 13979 14394 17378 184 87 18532 20253 20719 20940 21278 21648 21699 23526 23646 24396 24526 24706 25287 25944 26241 26576 27065 28122 28338 284 42 28610 29023 30050 31132 31480 32385 32262

Iteracion numero 48

1290 1870 3199 3936 4187 4702 7087 7666 7705 8151 8370 8451 9199 9274 9622 10045 11047 11900 12110 13979 14394 17378 184 87 18532 20253 20719 20940 21278 21648 21699 23526 23646 24396 24526 24706 25287 25944 26241 26576 27065 28122 28338 284 42 28610 29023 30050 31132 31480 32385 32262

Iteracion numero 48

1290 1870 3199 3936 4187 4702 7087 7666 7705 8151 8370 8451 9199 9274 9622 10045 11047 11900 12110 13979 14394 17378 184 87 18532 20253 20719 20940 21278 21648 21699 23526 23646 24396 24526 24706 25287 25944 26241 26576 27065 28122 28338 284 42 28610 29023 30050 31132 31480 32285

Cambios de indice i: 49

Numero de comparaciones entre elementos: 1225

Numero de cambio del indiceMenor: 155

Numero de intercambios: 46

Numero de posibles intercambios: 49

Arreglo ordenado: 12798 1870 3199 3936 4187 4702 7087 7666 7705 8151 8370 8451 9199 9274 9622 10045 11047 11900 12110 13979 14394 17378 184 87 18532 20253 20719 20940 21278 21648 21699 23526 23646 24396 24526 24706 25287 25944 26241 26576 27065 28122 28338 284 42 28610 29023 30050 31132 31480 32262 32385
```

50 -SelectionSort

```
**C-\Users\Brain\Documents\EDA|\P1\Cuarto.exe**

4517 14694 14892 14904 16019 17502 18287 19651 19713 20018 20842 22355 23204 25224 25470 26105 26475 26530 28311 28754 29285 30710 31294 32004 6442 19451 29653

Iteracion numero 47
134 242 1242 2971 3028 3915 5151 5435 5779 6060 6169 6435 6442 7500 8476 9105 9801 9974 10284 10820 11027 11076 11144 13 201 14517 14604 14892 14904 16019 17502 18287 19651 19713 20018 20842 22355 23204 25224 25470 26105 26475 26530 28311 28 754 29285 30710 31294 32004 19451 29653

Iteracion numero 48
134 242 1242 2971 3028 3915 5151 5435 5779 6060 6169 6435 6442 7500 8476 9105 9801 9974 10284 10820 11027 11076 11144 13 201 14517 14604 14892 14004 16019 17502 18287 19451 19651 19713 20018 20842 22355 23204 25224 25470 26105 26475 26530 28 311 28754 29285 30710 31294 32004 29653

Iteracion numero 49
134 242 1242 2971 3028 3915 5151 5435 5779 6060 6169 6435 6442 7500 8476 9105 9801 9974 10284 10820 11027 11076 11144 13 201 128754 29285 30710 31294 32004 29653

Iteracion numero 49
134 242 1242 2971 3028 3915 5151 5435 5779 6060 6169 6435 6442 7500 8476 9105 9801 9974 10284 10820 11027 11076 11144 13 201 14517 14604 14892 14094 16019 17502 18287 19451 19651 19713 20018 20842 22355 23204 25224 25470 26105 26475 26530 28 311 28754 29285 29653 30710 31294 32004

Numero de inserciones/comparaciones totales: 515 Numero de inserciones que llevaron a la posicion preliminar: 466 Numero de inserciones que llevaron a la posicion preliminar: 466 Numero de inserciones en posicion final: 257

Arreglo ordenado:
134 242 1242 2971 3028 3915 5151 5435 5779 6060 6169 6435 6442 7500 8476 9105 9801 9974 10284 10820 11027 11076 11144 13 1001 11076 11144 13 1001 11076 11144 13 1001 11076 11144 13 1001 11076 11144 13 1001 11076 11144 13 1001 11076 11144 13 1001 11076 11144 13 1001 11076 11144 13 11076 11144 13 1001 11076 11144 13 1001 11076 11144 13 1001 11076 11144 13 1001 11076 11144 13 1001 11076 11144 13 1001 11076 11144 13 1001 11076 11144 13 11076 11144 13 1001 11076 11144 13 1001 11076 11144 13 1001 11076
```

50 - InsertionSort

#### 100 -SelectionSort

100 - InsertionSort

500 - InsertionSort

1000 - SelectionSort

1000 - SelectionSort

1000 - InsertionSort

```
*** CAUSers/Brain\Documents\EDA IN\PT\Cuarto.exe**

*** I 6890 16991 16991 17972 17086 17112 17184 17191 17202 17212 17220 17230 17268 17285 17377 17399 17439 17487 17489 1756 A 3 17607 17655 17695 17695 17695 17695 17695 17765 17765 17755 17766 17775 17786 17782 17826 17837 17898 17998 17999 18464 18083 18082 1817 9 18209 18221 18227 18292 18292 18333 18372 18379 18383 18389 18409 18533 18585 18648 18660 18706 18734 1874 18782 1879 3 18800 18385 18868 18957 18969 18978 19951 19076 19080 19120 19215 19219 19246 19261 19276 19319 19347 19349 19385 1947 3 19502 19505 19646 19671 19676 19679 19680 19697 19777 19799 19808 19083 19885 19884 19892 19897 19958 19958 19958 19958 19958 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 19058 1905
```

1000 - InsertionSort

# Conclusiones.

Todo lo bueno tiene un final por lo que este reporte igual, los objetivos se cumplieron, es decir, logre identificar las características de los ordenamientos de Selección y de Inserción, por medio de la realización de 4 ejercicios que consistían en análisis, codificación, y desarrollo de los algoritmos de ordenamiento, reforcé lo aprendido en las clases, además recordé bastantes cosas de la codificación. Por último, comprendí la importancia de las implementaciones o pruebas de estrés de los algoritmos, para el completo entendimiento de las cosas, ya que la noción de la complejidad en los algoritmos era algo teórico y se volvió más práctico, eso me ayudo bastante a comprender mejor el funcionamiento de los algoritmos.