

Díaz Hernández Marcos Bryan

Grupo: 04

POO

Tarea 5: Creación de la clase Circunferencia.

Análisis

Este es un método abstracto de la clase `InputStream`, que al utilizarse con la clase `System.in` resulta ser una implementación del `read()`, más que nada esta parte significa que es un método distinto a los que apenas estoy aprendiendo pero este es implementado por `System`, como lo es el `System.out`, para las salidas de pantalla.

El método toma la entrada de un carácter, representado por `byte`, es decir en un rango de 0 a 255, en este caso esto significa que representa al ASCII, por la limitante del rango sin embargo se tiene que Java utiliza la representación de `Unit Code`, simplemente es una aclaración de las dudas que se podrían tener y porque se menciona el ASCII.

El funcionamiento corresponde a que detecta la entrada como caracteres, esto significa que no toma el valor real de la entrada sino que lo traduce al valor del estándar de lenguaje de Unicode, pero al ser únicamente la lectura del 0 al 255, no toma caracteres los cuales su representación sea mayor a esta

Al mismo tiempo esto representa la forma en que las entradas se manejan en la computadora, por lo que es necesario llevar a cabo un `casteo`, con la intención de que el método pueda entender el tipo de dato que se va a introducir, y de esta forma lo traduzca de la representación de `byte` a la correspondiente, y en este caso significa que es necesario tener la clase `char` para que se detecte como un carácter.

Por último algo que no está tan relacionado aparentemente es la importación del `IOException`, que dentro del apartado donde encontré la explicación del método está este elemento de las excepciones y en ejemplos se incluía, dentro de lo investigado esta clase, no se relaciona con el `Read()` ya que este pertenece al `InputStream`, pero se ve bastante ya que la función de este método es el retener determinada información entonces puede ser que afecte a la ejecución del `Read()`.

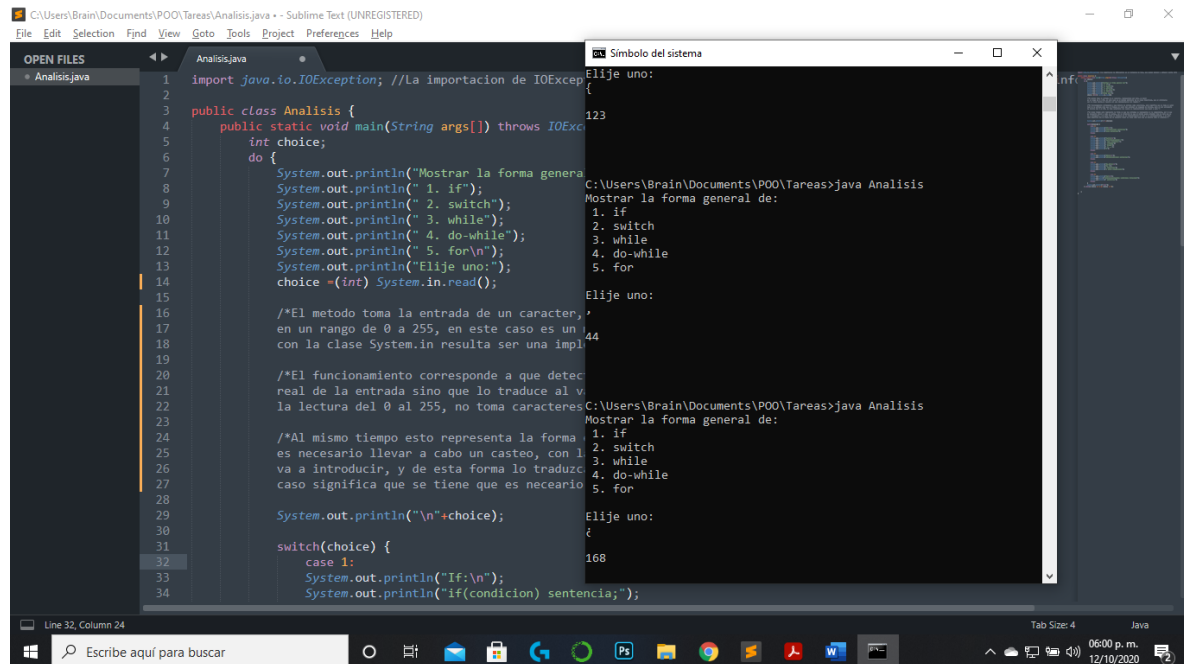
Díaz Hernández Marcos Bryan

Grupo: 04

POO

Tarea 5: Creación de la clase Circunferencia.

Evidencia:



```
import java.io.IOException; //La importacion de IOException
public class Analisis {
    public static void main(String args[]) throws IOException {
        int choice;
        do {
            System.out.println("Mostrar la forma general de:");
            System.out.println(" 1. if");
            System.out.println(" 2. switch");
            System.out.println(" 3. while");
            System.out.println(" 4. do-while");
            System.out.println(" 5. for\n");
            System.out.println("Elige uno:");
            choice = (int) System.in.read();

            /*El metodo toma la entrada de un caracter,
            en un rango de 0 a 255, en este caso es un
            con la clase System.in resulta ser una impl

            /*El funcionamiento corresponde a que detecta
            real de la entrada sino que lo traduce al
            la lectura del 0 al 255, no toma caracteres

            /*Al mismo tiempo esto representa la forma
            es necesario llevar a cabo un casteo, con lo
            va a introducir, y de esta forma lo traduce
            caso significa que se tiene que es necesario

            System.out.println("\n"+choice);
            switch(choice) {
                case 1:
                    System.out.println("If:\n");
                    System.out.println("if(condicion) sentencia;");
            }
        } while (choice != 0);
    }
}
```

Elige uno:
123
C:\Users\Brain\Documents\POO\Tareas>java Analisis
Mostrar la forma general de:
1. if
2. switch
3. while
4. do-while
5. for
Elige uno:
44
C:\Users\Brain\Documents\POO\Tareas>java Analisis
Mostrar la forma general de:
1. if
2. switch
3. while
4. do-while
5. for
Elige uno:
168

Referencia:

- Patrick N. (2005). Learning Java. USA: O'Reilly.