Diaz Hernandez Marcos Bryon (110pos 7 Actividad Virtual 5

\* Explica on lus palabras ex problema Pus WP

Lo que entendí es la búsqueda de un algoritmo ideal que puedo resolver en problema NP como en problema P, es decer que tenga una solveión polinomial, dende el algoritmo hace referencia a una de monstración de que P=NP, lo que permitirio obtener solveiones más sencillos y fáciles de comprobar para los problemas de tipo NP.

- » En base a Los siguintes coracterísticas, morciona 3 ciemplos de cada categoría.

  NP: dificil de resolver, fácil de verificar

  NP-COMPJETO: dificil de resolver, dificil de verificar.
- Ejemplos NP:
- 1) Auso que podrio ser el bingo ya que al intentariocales los posibilidades se prede comprober quien generia.
- 2) De la misma forna da laterio podrio forcionar de exa forma.
- 3) El domino me suena como un juego que podino su complejo e incluso jugar on modo de baraja podría ser del tipo NP
- Geoplas NP-COMPJETO:
- 1) El ajedrez es uno complejo ga que los posibilidades son varios y el defermnar un Franch poede ser dificil
- 2) El buscaminas igual es un juego on multiples posibilidades que la soloción es
- 3) Otro juego es el tetris que es dificil comprobar ona solución unha por los variantes, hay juegos que rexultorian dificiles, evec la rayorio de puzzles podrian entrar en una calegoría.