



**FIME**

FACULTAD DE INGENIERÍA MECÁNICA Y ELÉCTRICA

# Universidad Autónoma de Nuevo León

## Facultad de ingeniería mecánica y Eléctrica

CARLOS DANIEL AGUAYO REYES

#2000179

ACTIVIDAD LÍNEA DEL TIEMPO  
SISTEMAS OPERATIVOS GRUPO:006

# Índice

Introducción.....	3
Línea Evolutiva.....	4
GM-NAA I/O.....	5
UNIX.....	6
MS.DOS.....	7
Macintosh.....	8
Linux.....	9
Windows 95.....	10
Mac OS X.....	11
Android.....	12
Windows 10,,.....	13
Conclusión.....	14
Bibliografía.....	15

# Introducción

En el mundo de la tecnología, los sistemas operativos han sido los cimientos sobre los cuales se ha construido la evolución de la informática. Desde los días tempranos de las computadoras hasta la era actual de dispositivos móviles y la nube, los sistemas operativos han desempeñado un papel esencial en la forma en que interactuamos con la tecnología y cómo ésta ha transformado nuestras vidas. Este trabajo se sumerge en una apasionante línea del tiempo que recorre los acontecimientos más importantes en el ámbito de los sistemas operativos, explorando los hitos que han impulsado la innovación, la usabilidad y la conectividad en el mundo digital. Desde los primeros destellos de código hasta las sofisticadas plataformas modernas, esta línea del tiempo destaca las fechas clave que han dado forma al panorama tecnológico que conocemos hoy en día.

## LINEA EVOLUTIVA

# SISTEMAS OPERATIVOS

1956

### GM-NAA I/O

Se desarrolla GM-NAA I/O, uno de los primeros sistemas operativos



1969

### Unix

Ken Thompson crea el sistema operativo Unix en los laboratorios Bell



1981

### MS-DOS

Microsoft lanza MS-DOS, marcando el inicio de su dominio en sistemas operativos para PC



1984

### Macintosh

Apple lanza el Macintosh con su interfaz gráfica de usuario revolucionaria



1991

### Linux

Linus Torvalds anuncia el núcleo Linux, un importante hito en el software de código abierto



1995

### Windows 95

Microsoft lanza Windows 95, popularizando las interfaces gráficas en las PC.



2001

### Mac OS X,

Apple lanza Mac OS X, combinando Unix con una experiencia de usuario atractiva



2007

### Android

- Google anuncia Android, impulsando la revolución de los sistemas operativos móviles.



android

2015

### Windows 10

- Microsoft lanza Windows 10, unificando características y abriendo camino a un nuevo modelo de actualización.



# 1956



- La creación de GM-NAA I/O fue uno de los primeros pasos hacia la idea de sistemas operativos. Mostró cómo un software podría gestionar las interacciones entre los programas y el hardware de una computadora, allanando el camino para futuros desarrollos.

# 1969

The UNIX logo is displayed in a bright green, monospace-style font. The letters are bold and evenly spaced, with a slight shadow effect behind them.

Where there is a shell, there is a way.

- El lanzamiento del sistema operativo Unix por Ken Thompson en los laboratorios Bell marcó el inicio de un sistema operativo modular y multitarea que se convertiría en la base de muchos otros sistemas operativos, incluidas varias variantes de Unix y sistemas operativos basados en Unix.

# 1981



- La introducción de MS-DOS por Microsoft dio inicio a la era de los sistemas operativos para PC. Aunque en sus primeras versiones era limitado, sentó las bases para el éxito posterior de Microsoft en el mercado de sistemas operativos.



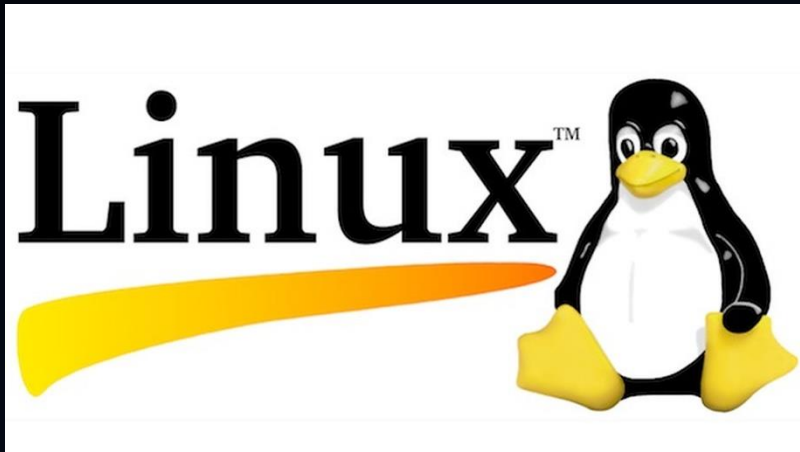
# 1984



- El lanzamiento del Macintosh con su interfaz gráfica de usuario revolucionaria cambió la forma en que las personas interactuaban con las computadoras. Marcó el comienzo de una nueva era en la que la experiencia del usuario se convirtió en un factor clave en el diseño de sistemas operativos.



# 1991



El anuncio de Linus Torvalds sobre el núcleo Linux fue un hito en la historia del software de código abierto. Linux se convirtió en un sistema operativo popular y flexible, con contribuciones de desarrolladores de todo el mundo, y desempeñó un papel importante en el movimiento del software libre y de código abierto.

# 1995



Microsoft  
**Windows 95**

El lanzamiento de Windows 95 por Microsoft cambió la forma en que las personas interactuaban con las PCs al popularizar las interfaces gráficas de usuario. Su éxito allanó el camino para la creación de sistemas operativos más orientados al consumidor y amigables.

# 2001



**Mac OS X**

- La introducción de Mac OS X por Apple marcó la combinación exitosa de la estabilidad de Unix con una interfaz gráfica moderna. Esto permitió a Apple atraer tanto a los entusiastas creativos como a los usuarios empresariales.

# 2007



# android

- El anuncio de Android por Google fue un punto de inflexión en la industria móvil. Proporcionó una plataforma de código abierto para dispositivos móviles que permitió a fabricantes y desarrolladores crear una amplia variedad de aplicaciones y experiencias para los usuarios.

# 2015



- El lanzamiento de Windows 10 por Microsoft marcó un cambio en la estrategia de actualización, pasando a un modelo de servicio continuo en lugar de lanzamientos periódicos. También reintrodujo elementos familiares a los usuarios y mejoró la experiencia multitarea.

# Conclusión

AL OBSERVAR LA LÍNEA DEL TIEMPO DE LOS ACONTECIMIENTOS MÁS IMPORTANTES EN EL ÁMBITO DE LOS SISTEMAS OPERATIVOS, QUEDA CLARO QUE ESTA EVOLUCIÓN HA SIDO UN VIAJE DE CONSTANTE TRANSFORMACIÓN. DESDE LOS PRIMEROS SISTEMAS RUDIMENTARIOS HASTA LOS SISTEMAS OPERATIVOS SOFISTICADOS Y MULTIDISPOSITIVO DE LA ACTUALIDAD, CADA HITO HA SIDO UN PASO HACIA LA MEJORA DE LA EXPERIENCIA DEL USUARIO, LA OPTIMIZACIÓN DEL RENDIMIENTO Y LA ADAPTACIÓN A LAS CAMBIANTES NECESIDADES TECNOLÓGICAS. ESTOS LOGROS HAN DADO FORMA A LA FORMA EN QUE INTERACTUAMOS CON LA TECNOLOGÍA EN NUESTRO DÍA A DÍA, Y A MEDIDA QUE CONTINUAMOS AVANZANDO, ES ESENCIAL REFLEXIONAR SOBRE CÓMO ESTOS HITOS HAN ALLANADO EL CAMINO HACIA UN FUTURO DIGITAL CADA VEZ MÁS INNOVADOR Y PROMETEDOR.

# Bibliografía

REDACTOR. (2013, 3 AGOSTO). *GM-NAA I/O - ELCONSPIRADOR.COM*. ELCONSPIRADOR.COM. [HTTPS://WWW.ELCONSPIRADOR.COM/2013/08/02/GM-NAA-IO/](https://www.elconspirador.com/2013/08/02/GM-NAA-IO/)

*INFORMÁTICA BÁSICA: SISTEMAS OPERATIVOS: LA FAMILIA UNIX*. (S. F.). GCFGLOBAL.ORG. [HTTPS://EDU.GCFGLOBAL.ORG/ES/INFORMATICA-BASICA/SISTEMAS-OPERATIVOS-LA-FAMILIA-UNIX/1/](https://edu.gcfglobal.org/es/informatica-basica/sistemas-operativos-la-familia-unix/1/)

*MS-DOS: ¿QUÉ ES Y PARA QUÉ SIRVE? - DEFINICIÓN*. (S. F.). GEEKNETIC. [HTTPS://WWW.GEEKNETIC.ES/MS-DOS/QUE-ES-Y-PARA-QUE-SIRVE](https://www.geeknetic.es/ms-dos/que-es-y-para-que-sirve)

*HISTORIA Y EVOLUCIÓN DEL MAC HASTA NUESTROS DÍAS*. (S. F.). B2C STORE. [HTTPS://WWW.K-TUIN.COM/BLOG/HISTORIA-EVOLUCION-MAC-MACINTOSH](https://www.k-tuin.com/blog/historia-evolucion-mac-macintosh)

*¿QUÉ ES LINUX?* (S. F.). [HTTPS://WWW.REDHAT.COM/ES/TOPICS/LINUX](https://www.redhat.com/es/topics/linux)

ALLER, Á. (2020). *WINDOWS 95, LA HISTORIA DEL SOFTWARE QUE INICIARÍA LA ERA DEL PC PERSONAL*. PROFESIONAL REVIEW. [HTTPS://WWW.PROFESIONALREVIEW.COM/2020/12/05/WINDOWS-95-HISTORIA/](https://www.professionalreview.com/2020/12/05/windows-95-historia/)



# Bibliografía

*HISTORIA MACOS: CÓMO HA CAMBIADO EL SISTEMA DEL MAC.* (S. F.). B2C STORE. [HTTPS://WWW.K-TUIN.COM/BLOG/HISTORIA-VISUAL-MACOS](https://www.k-tuin.com/blog/historia-visual-macos)

GONZALEZ, A. N. (2011). ¿QUÉ ES ANDROID? *XATAKA ANDROID*. [HTTPS://WWW.XATAKANDROID.COM/SISTEMA-OPERATIVO/QUE-ES-ANDROID](https://www.xatakandroid.com/sistema-operativo/que-es-android)

SOTO, J. A. (2019). WINDOWS 10 - TODO LO QUE NECESITAS SABER. *GEEKNETIC*. [HTTPS://WWW.GEEKNETIC.ES/GUIA/1668/WINDOWS-10-TODO-LO-QUE-NECESITAS-SABER.HTML](https://www.geeknetic.es/guia/1668/windows-10-todo-lo-que-necesitas-saber.html)