

Guía de Ejercicios N° 3 – Generación de Variables Aleatorias

Consigna: Para cada una de las siguientes funciones de densidad de probabilidad (f.d.p.), se pide:

- a) Resolver por el método más conveniente.
- b) Justificar la elección del método.

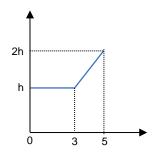
Ejercicio N° 1: f.d.p. uniforme o equiprobable entre 2 y 11

Ejercicio N° 2: f.d.p. lineal donde f(30) = 3 * f(10)

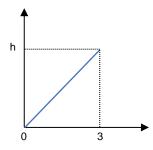
Ejercicio N° 3: $f(x) = ax - \frac{3}{4}x^2$ $0 \le x \le 3$

Ejercicio N° 4: $f(x) = x^2 + a$ $0 \le x \le 2$

Ejercicio N° 5:



Ejercicio N° 6:



Ejercicio N° 7: $f(x) = mx + \frac{1}{2}$ $0 \le x \le 3$

Ejercicio N° 8: f(5) = f(25)f(15) = 2*f(5)

Ejercicio N° 9: $f(x) = [4 - (x - 4)^2]/k$

Ejercicio N° 10: f(x) = mx + b $1 \le x \le 6$ f(1) = 0.3