TPI 3.1

Alejandro Nadal

Un buen líder debe siempre tener en cuenta que su mayor recurso son los miembros de su equipo. El equipo debe estar motivado, y para ello, se deben crear las condiciones tal que el resultado del proyecto esté relacionado con sus vidas y tenga repercusiones positivas en los mismos. En desarrollo de SW, por ejemplo, los proyectos innovadores, o aquellos que utilizan tecnologías modernas, tendrán individuos motivados más fácilmente debido a que no solo añaden experiencia de trabajo sino que también aprenden nuevas herramientas o cambian su entorno. La motivación es clave, pero siempre hay que recordar que las personas se ven motivadas por distintos factores y un líder debe tener esto en cuenta.

La calidad debe ser parte intrínseca del proceso. Construir con calidad, productos mantenibles y con la integración necesaria. Se debe fomentar que los miembros de los equipos cuestionen, de forma adecuada claro, a sus superiores, puesto que es asi como salen nuevas ideas y estrategias. Toda organización en la que las personas de autoridad gobiernen y dirijan mediante miedo e intimidación, resultará en individuos desmotivados, que no se animarán a alzar la voz cuando las cosas se están haciendo mal. Esto resulta en fallos catastróficos a largo plazo. La mayor parte de los errores en proyectos son por la falta de comunicación.

Esto implica que se deben fomentar las relaciones interpersonales entre los miembros, reforzar la organización informal, para que los integrantes de los equipos se conozcan y valoren los unos a los otros. Es por esto que los equipos no deberían ser demasiado grandes, a mayor los equipos, más difícil será establecer relaciones interpersonales entre los mismos, y se complejizan las dinámicas.