

Licenciatura en Ingeniería de Software
Métodos Formales en Especificación y Diseño de Software

Actividad 27

Tipo: Individual/durante la sesión

Sesión 33.

Unidad 3. Especificación de Sistemas de Software y de sus Propiedades.

Tema 3.0 : Sintaxis del Lenguaje de Especificación.

Instrucciones: Define formalmente el sistema que se describe a continuación, planeando los esquemas necesarios que describan sus funciones principales. Para ello deberás basarte en el escenario de estado del sistema y aplicar los conceptos referentes a secuencias. Utiliza el programa Z-EVES para verificar la validez de la sintaxis de las estructuras planteadas.

“Un editor de texto es un programa que permite crear y modificar archivos digitales compuestos únicamente por texto sin formato, conocidos comúnmente como archivos de texto o texto plano. Las funciones que realiza responden a los comandos:

- *Insert: inserta un carácter de impresión delante del cursor.*
- *Forward: mueve el cursor un carácter hacia adelante. Responde a la acción de presionar la tecla de control del cursor **flecha a la derecha** (\rightarrow).*
- *Backward: mueve el cursor un carácter hacia atrás. Responde a la acción de presionar la tecla de control del cursor **flecha a la izquierda** (\leftarrow).*
- *Delete: elimina un carácter de impresión delante del cursor. Responde a la acción de presionar la tecla **Supr** o **Delete**.*
- *Backspace: elimina un carácter de impresión detrás del cursor. Responde a la acción de presionar la tecla **Backspace**”.*

[CHAR]

TEXT == seq CHAR

| printing: \mathbb{P} CHAR

| rightArrow: CHAR

| rightArrow \notin printing

| maxsize: \mathbb{N}

| maxsize ≤ 65535

Editor

left, right: TEXT

$\# (left \frown right) \leqslant maxsize$

Valor: Formativa.

Forma de entrega: Por escrito, comentar las respuestas ante el grupo.