



15/08/2001

## SOBRE MÍ

Apasionado por el desarrollo de software y sistemas en tiempo real, con experiencia en integración de herramientas, automatización de procesos y visión por computador aplicada a proyectos de producción compleja.

## INFORMACIÓN EXTRA

- Carné de conducir y vehículo propio
- Disponibilidad: presencial, remoto o híbrido

## CONTACTO



619325260



alexfontesalbeza@gmail.com



Calle Alfahuir 40, Valencia



[www.linkedin.com/in/alejandro-fontes-albeza-7a6580213](https://www.linkedin.com/in/alejandro-fontes-albeza-7a6580213)

# Alejandro Fontes

Ingeniero de Software | Sistemas de Alto Rendimiento y Tiempo Real

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### Ingeniero de Software – Sistemas en Tiempo Real

Brainstorm Multimedia | Septiembre 2023 - Enero 2026

- Desarrollo y mantenimiento de sistemas software de alto rendimiento y tiempo real para entornos de producción.
- Diseño e integración de motores internos y soluciones basadas en C++ y Unreal Engine.
- Optimización de procesos y arquitecturas software para garantizar fiabilidad, baja latencia y robustez.
- Aplicación de visión por computador y aprendizaje automático integrados en sistemas en producción real.
- Automatización de flujos de trabajo y mejora de pipelines para entornos exigente

### Editor de Vídeo (Prácticas)

Fermax | Septiembre 2022 - Junio 2023

- Edición y postproducción de contenido audiovisual corporativo en entornos profesionales.

### Socorrista

LUIS FRANCO GRAU SL | Junio 2021 - Septiembre 2022

- Garantía de la seguridad de usuarios y actuación ante situaciones de emergencia.

## EDUCACIÓN

### Universitat Politècnica de València (UPV)

Grado en Tecnología Digital y Multimedia (2019–2023)

- Formación en programación, sistemas interactivos y desarrollo de software.
- Proyecto Fin de Grado centrado en sistemas en tiempo real y captura de movimiento.
  - Proyecto Fin de Grado centrado en sistemas en tiempo real y captura de movimiento con Matrícula de honor.

## SKILLS

- C++
- C#
- Python
- Sistemas en tiempo real y optimización
- Integración de software en sistemas complejos
- Unreal Engine, Unity
- Visión por computador (OpenCV, PyTorch)
- Automatización de pipelines
- Control de versiones → Git, Mercurial

## IDIOMAS

### Castellano y Valenciano:

Nativo

Inglés

Avanzado