

EL RECTOR DE LA UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID

de conformidad con los acuerdos adoptados por el Consejo de Gobierno de esta Universidad que regulan las enseñanzas de Formación Permanente,

Don Alejandro Fraga Cimadevila

ha superado los estudios correspondientes al Curso de

Desarrollo de Videojuegos

de 60 ECTS de duración y según el programa que figura al dorso. Por tanto, se expide el presente título de la Universidad Complutense de Madrid

MÁSTER PROPIO UNIVERSITARIO

con calificación de 10 (MATRÍCULA DE HONOR) en la Promoción 2019/2020.

Dado en Madrid, 27 de octubre de 2020

El Decano,

El Reci

Vicerrector de Estudios,

Francisco Javier López Fraguas

JOAQUÍN GOYACHE GOÑI

VÍCTOR BRIONES DIESTE

FACULTAD DE INFORMÁTICA

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS (Presencial)

Programa del curso

- Arte y Diseño
 Ingeniería de Videojuegos
 Física e Inteligencia Artificial
 Informática Gráfica y Técnicas Específicas
 Juegos en Red y para Dispositivos Móviles
 Motores de Videojuegos
 Trabajo Fin de Máster

Número de ECTS: