

Menú:

```
public class MenuJuegos {

    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {

        Scanner entrada = new Scanner(System.in);
        int opcion = 0;

        while(opcion != 3){// bucle para elegir juego
            System.out.println("Elige un juego");
            System.out.println("Opción 1: Ahorcado");
            System.out.println("Opción 2: Cuatro en raya");
            System.out.println("Opción 3: Salir");
            System.out.println("Introduce un número: ");

            if(entrada.hasNextInt()){//comprueba que es un número
                opcion = entrada.nextInt();

                if(opcion >= 1 && opcion<= 3){// comprueba que está entre las
opciones
                    System.out.println("Has elegido la opción "+ opcion);

                    switch(opcion){
                        case 1 -> Ahorcado.juegoahorcado();
                        case 2 -> Cuatroenraya.juegoCuatroenRaya();
                        case 3 -> System.out.println("Saliendo...");
                    }
                    System.out.println();
                }else{
                    System.out.println("No has introducido un número
valido(del 1 al 3)");
                }

            }else{

                System.out.println("El valor introducido no es valido");
                entrada.next();
            }
        }
    }
}
```

```

    }

}

}

Ahorcado:
public class Ahorcado {
    private static int errores = 0;

    public static void main(String[] args) {

        juegoahorcado();

    }

    public static void juegoahorcado() {
        Scanner entrada = new Scanner(System.in); //Se crea el escaner para
        luego introducir las letras
        Random r = new Random(); // se crea el random para que salga una letra
        aleatoria
        char letra = 0;
        boolean terminado = false;

        String[] palabras = {"PERRO", "ANUAL", "DESPERTAR", "TEMPORAL",
        "FELPA", "AUDACIA", "ARENA", "ADOPTANTE", "REAL", "TRAGICO", "HABILIDADES",
        "CONSEJO", "FICCION", "MAS", "COMPARAR", "ATERRADOR", "VIRGEN", "AMIGO",
        "REVISTA", "CONEJO", "AGUDA", "MATADERO", "TRES", "BERREA", "GRANJERO",
        "DESPRECIO", "APRESURADO", "CURAR", "GIGANTESCO", "VARIAR", "SENTIDO",
        "INCLUIR", "PERMANECER", "CENA", "DEPENDER", "COLECCION", "BUZON", "CENTAURO",
        "DIBOLATRIA", "PRESENTACION", "SEDOSO", "EQUITATIVA", "INGRESOS", "CONFUSO",
        "TONTA", "FORMAL", "SOLEDAD", "PAN", "CIELO", "MIRADA", "ESCRIBIR", "CEDENTE",
        "COMIDA", "ABANDONADO", "CENTRO", "SOBORNO", "PROCEDIMIENTO", "EXHIBICION",
        "NOMADA", "PANA", "CALCULADORA", "NACIONAL", "EVANESCENTE", "ASOCIADO",
        "PROPORCION", "JOROBA", "EDITOR", "IMITAR", "LADRON", "LLUVIA", "BAR",
        "ASTUTO", "CANTIDAD", "FERROCARRIL", "NEUMATICO"};

        String palabrafinal = palabras[r.nextInt(palabras.length)]; //Elige una
        palabra aleatoria
        char[] guiones = new char[palabrafinal.length()]; // Se crea un array
        de char en el que su longitud de array es la longitud de la palabra

```

```

//      Arrays.fill(guiones, '_');
for (int i = 0; i < guiones.length; i++) {
    guiones[i] = '_';// se rellena cada posicion del array con guiones
}
System.out.println(guiones);
int vidas = 7;

while (!terminado) {//inicia el bucle principal
    System.out.println("\nPalabra: " + mostrarPalabra(guiones));//se
escribe la palabra oculta
    System.out.println("Vidas: " + vidas);// se escriben las vidas que
se tienen

    boolean validacionletra = false;

    while (!validacionletra) {//bucle para validar una entrada
correcta
        System.out.println("Introduce una letra: ");
        letra = entrada.next().toUpperCase().charAt(0);// se coje la
primera letra, se transforma en char u se hace mayuscula
        if (Character.isLetter(letra)) {//comprueba que es una letra

            validacionletra = true;
        } else {
            System.out.println("No has introducido una letra");
        }
    }

    boolean acierto = false;

    for (int i = 0; i < palabrafinal.length(); i++) {//se mira el
array

        if (palabrafinal.charAt(i) == letra) {// si alguna de las
letras coincide se cambia el guion correspondiente por la letra
            guiones[i] = letra;
            acierto = true;
        }

    }

    if (acierto) {
        System.out.println("Correcto");
    } else {// si no acierta se resta 1 vida se suma 1 error y se pone
la imagen

```

```

        vidas--;
        errores++;
        System.out.println("Incorrecto");
        System.out.println("Te quedan " + vidas + " vidas");
        Imagen();
    }

    if (palabraCompleta(guiones)) { // comprueba si tienes la palabra
completa
        System.out.println("\nHas ganado! La palabra era: " +
palabrafinal);
        terminado = true;
        errores = 0;
    }

    if (vidas == 0) {
        System.out.println("\nHas perdido! La palabra era: " +
palabrafinal);
        terminado = true;
        errores = 0;
    }
}

}

private static String mostrarPalabra(char[] palabra) { // un metodo que te
muestra la palabra
    String resultado = "";
    for (char guiones : palabra) {
        resultado += guiones + " ";
    }
    return resultado;
}

public static boolean palabraCompleta(char[] palabra) { // un metodo que te
dice si tienes la palabra completa adivinada
    for (char c : palabra) {
        if (c == '_') {
            return false;
        }
    }
    return true;
}

```

```
}
```

```
public static void Imagen() { // el metodo que te muestra como avanzan los fallos
```

```
if (errores == 1) {
```

```
    System.out.println();
    System.out.println();
    System.out.println();
    System.out.println();
    System.out.println("___|___");
    System.out.println();
}
```

```
if (errores == 2) {
```

```
    System.out.println("  |");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("___|___");
}
```

```
if (errores == 3) {
```

```
    System.out.println("      ");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("  |");
    System.out.println("___|___");
}
```

```
if (errores == 4) {
```

```
    System.out.println("      ");
    System.out.println("  |      _|_");
    System.out.println("  |      /  \");
```

```

        System.out.println("    |    |    |");
        System.out.println("    |    \u002F");
        System.out.println("    |");
        System.out.println("    |");
        System.out.println("    |");
        System.out.println("    |");
        System.out.println("    |");
        System.out.println("___|___");
    }
    if (errores == 5) {

        System.out.println("    ");
        System.out.println("    |    _|");
        System.out.println("    |    / \u002F");
        System.out.println("    |    |    |");
        System.out.println("    |    \u002F \u002F");
        System.out.println("    |    |");
        System.out.println("    |    |");
        System.out.println("    |");
        System.out.println("    |");
        System.out.println("    |");
        System.out.println("___|___");
    }
    if (errores == 6) {

        System.out.println("    ");
        System.out.println("    |    _|");
        System.out.println("    |    / \u002F");
        System.out.println("    |    |    |");
        System.out.println("    |    \u002F \u002F");
        System.out.println("    |    |");
        System.out.println("    |    |");
        System.out.println("    |    / \u002F");
        System.out.println("    |    / \u002F");
        System.out.println("    |");
        System.out.println("___|___ ");
    }
    if (errores == 7) {
        System.out.println("Fin de la partida");
        System.out.println("    ");
        System.out.println("    |    _|");
        System.out.println("    |    / \u002F");
        System.out.println("    |    |    |");
        System.out.println("    |    \u002F \u002F");
        System.out.println("    |    _|");
        System.out.println("    |    / | \u002F");
        System.out.println("    |    / \u002F");
    }

```

```
System.out.println("  |      /  \");  
System.out.println("  |");  
System.out.println("____|____ ");
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```