

## Trabajo final: Resolución de un problema, caso y/o supuesto práctico



img: undraw.co

En este trabajo final se pretende **evaluar las competencias adquiridas** en la asignatura para resolver un caso de estudio atendiendo a los principios de UX & usabilidad aplicados a lo largo del curso. Se va a hacer un **análisis de un caso de estudio**, para posteriormente establecer una **propuesta de mejora** basado en evidencias (**insights**) con una **propuesta de diseño del interfaz** (al menos de un mockup).

**Normas de evaluación:** Se evaluará la calidad expositiva, el proceso de diseño y resultados atendiendo a los principios estudiados en clase. Ejemplo: no vale decir el interfaz es “malo” / “pobre” / “poco usable” si no se justifica o se indica los principios/criterios en los que te basas para ese argumento.

El ejercicio consta de dos partes: una en la que se hace una descripción (a modo de portfolio) de las aportaciones y contribuciones más destacadas del estudiante y una segunda de aplicación de esos conocimientos a un supuesto práctico.

### PARTE I: MI EXPERIENCIA UX

---

Describe con una extensión entre 800-1200 palabras de tu experiencia en IU/UX/Usabilidad, pudiendo destacar: :

- **Aportaciones/contribuciones en contexto de ejercicios/actividades de clase** con una valoración de la calidad de esas contribuciones
- **Aportaciones destacables en contexto de prácticas** que sean destacables por su calidad o relevancia
- **Otras aportaciones** (en ámbitos de otras asignaturas, profesionales, etc.)

Por ejemplo, **no vale indicar** que se ha hecho un ejercicio etnográfico, sino que se debería explicar qué se ha aportado ese ejercicio, conclusiones destacadas relacionadas con contenido de asignatura, etc. Lo mismo con las prácticas.

El resultado de esta parte es tener una (auto) valoración del grado de experiencia adquirido (sabiendo justificarlo) en el área de UI/UX.

## PARTE II: Caso de estudio. Web YUZIN

En la elaboración del caso de estudio final **INDIVIDUAL** tiene como objetivo evaluar tu capacidad de aplicación de las técnicas y metodologías de diseño centrado en usuario y UX a un caso real: el **(re)diseño de la web para una empresas de divulgación de eventos culturales** (donde partimos de un diseño ya existente) de **Yuzin**



versión clásica de Yuzin (2004-18)

**Antecedentes.** Yuzin ha sido desde hace muchos años una revista (en formato físico) que promociona las actividades culturales de la ciudad que se editaba mes a mes. Apareció sobre 2003 la web <https://yuzin.com> que permitía descargar la revista en formato digital (versión de eventos de Granada y de Sevilla), aquí podeis ver la versión digital de este mes:

<https://yuzin.com/wp-content/uploads/2021/06/YUZIN-GRANADA-junio-2021.pdf>

A partir del 2019/20 se pasó a una versión más completa denominada **yuzin club cultural**.

En este cambio se ha hecho un rediseño y orientación de la web en la que la revista digital se queda en segundo plano.

Hipótesis: ¿ Consideras que es adecuado? ¿Se ha aplicado bien el rediseño para mejorar la experiencia de usuario ? ¿mejorarías algo?

**Pautas:** No hay un guión predefinido y se tiene TOTAL LIBERTAD para acometer este estudio como se considere más oportuno (pasos a dar, herramientas utilizadas, planteamiento, entregables, etc).

**Formato de entrega:**

El resultado entregable se aconseja que tenga un formato de repositorio Github, y se pueden usar pautas similares a las usadas en las prácticas (esto no significa que necesariamente tenga una estructura igual al de las prácticas), pero también puede ser un único documento PDF. No hay indicaciones acerca de tamaños máximo (si bien **se recomienda que no exceda de 8 páginas**)

Se recomienda relacionar explícitamente la propuesta con las buenas prácticas que se han visto en la asignatura. Como sugerencia, se pueden usar los principios de <https://52weeksofux.com> , <https://lawsofux.com/> , etc.

Se puede orientar el rediseño para adaptarlo a tipos de usuarios, etc. Todo lo que se haga **debe estar bien argumentado en cualquier caso**.

**Normativa, evaluación y plazos:**

Este trabajo final se debe realizar de forma individual durante el período del **18 al 19 de Junio**. y la calificación es el 25% de la nota final de la asignatura.

Entrega: Por **PRADO hasta el 20/06/2021** a las 9:0h. Si está en formato Github, se enviará el link al mismo

La evaluación atenderá a los siguientes criterios:

- Adecuación de la entrega a lo solicitado (herramientas utilizadas, proceso, criterios, etc.)
- Coherencia, calidad de análisis del supuesto práctico (siguiendo las pautas de la asignatura)
- Claridad, corrección, calidad de la exposición de los resultados y conclusiones en los documentos entregables.

Granada, 18 de junio del 2021