

PRÁCTICA 0 y 1

Grupo 6



UNIVERSIDAD DE GRANADA

Alejandro Escalona García
Alejandro Fernández Alcaide
David Gómez Hernández
Maria Madalina Barburescu
Andreea Elena Gorgoi

| | |
|----------------------------|----------|
| Proyecto | 4 |
| Asignación de Roles | 5 |
| BrainStorming | 5 |

Proyecto

Título: The HandyMap

Eslogan: Rómpelo. De arreglarlo ya nos encargamos nosotros

Descripción:

La aplicación consistirá en un feed en el que las personas pueden poner posts con problemas que tengan en su hogar, por ejemplo un fallo en la instalación eléctrica o un fallo en el sistema de fontanería.

Habrà una serie de profesionales especializados en uno o varios ámbitos que se encargaría de contactar con los usuarios que hayan publicado los avisos y resolverlo, ajustando él mismo el precio con el cliente.

Los profesionales pueden acceder a un mapa donde ver todos los avisos que haya en su zona para facilitar el transporte.

Los avisos estarían pendientes si no se ha encargado nadie, asignadas si ya hay un profesional encargándose de ella, o finalizadas si el problema ha sido resuelto.

Los pagos se realizan a través de la App, llevándose los dueños de esta una comisión que se le quita a los profesionales.

Esta App está pensada para los pequeños comercios de profesionales que se suelen encontrar en los pueblos, de forma que se apoye a los servicios locales.

Logo:



Asignación de Roles

Coordinador: Alejandro Fernández

Presentador: Alejandro Escalona

Catalogador: David Gómez

QA: Andreea Elena Gorgoi

Moderadora: Maria Madalina Barburescu

BrainStorming

Utilizar plantillas en github para enseñarlas

Gestor repositorio: Github

Gestor documentación: Drive

Gestor comunicación: Slack

