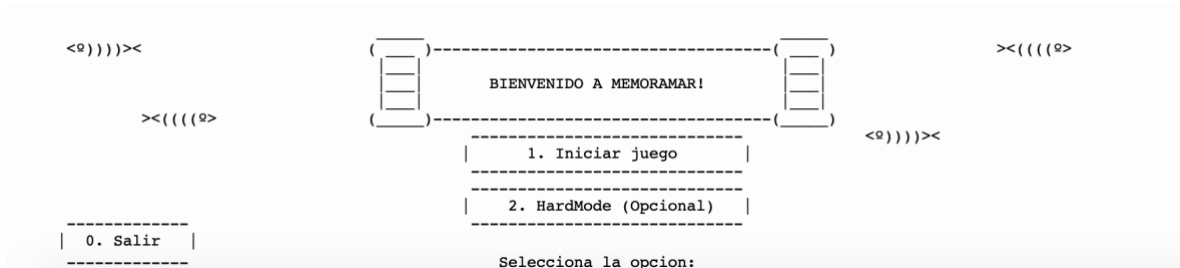


Plan de Prueba Proyecto “Memoramar”

Alejandro Daniel Gonzalez Carrillo

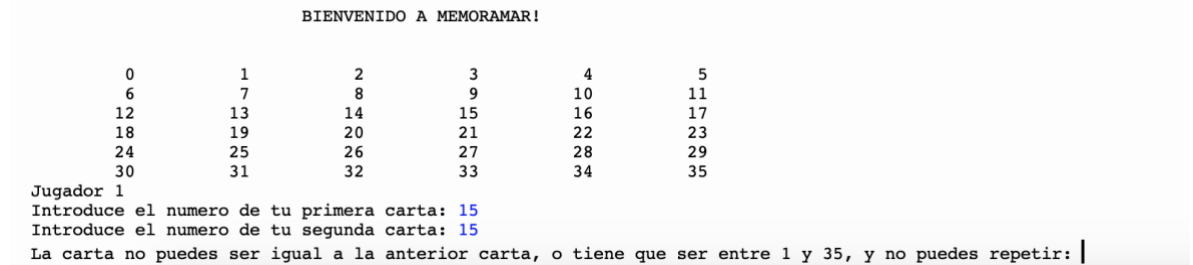
A01570396

MENU – se despliega un menu para el juego

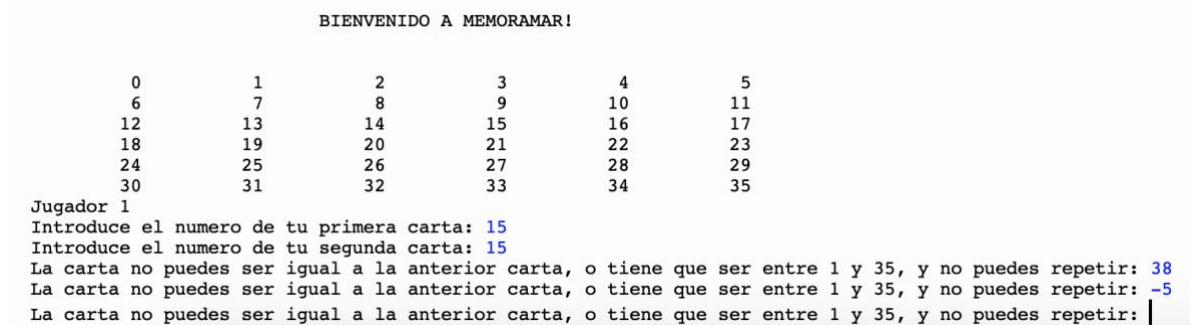


CASOS DE PRUEBA:

- No puede haber repeticion de la carta 1 y 2.



- Tiene que ser entre 1 y 35.



- No se puede seleccionar un numero que su carta ya esta volteada.

```

Introduce el numero de tu primera carta: 3
Introduce el numero de tu segunda carta: 21
      0      1      2      Foca      4      5
      6      7      8      9      10     11
     12     13     14     15     16     17
     18     19     20     Foca    22     23
     24     25     26     27     28     29
     30     31     32     33     34     35

Obtuviste 1 punto!
Quieres seguir jugando, si o no? si
      0      1      2      Foca      4      5
      6      7      8      9      10     11
     12     13     14     15     16     17
     18     19     20     Foca    22     23
     24     25     26     27     28     29
     30     31     32     33     34     35

Jugador 1
Introduce el numero de tu primera carta: 21
La carta tiene que ser entre 1 y 35, y no puedes repetir:

```

CONTINUAR – presionar una tecla para continuar, al momento de decir que ya no continué el juego.

```

Introduce el numero de tu primera carta: 9
Introduce el numero de tu segunda carta: 21
      Delfin  Langosta  Pulpo  Mantaraya  Medusa      5
      6      Tortuga  Anguila  Foca      10      11
     12     13     14     15     16     17
     18     Tortuga  Anguila  Foca      22     23
      Delfin  Langosta  Pulpo  Mantaraya  Medusa      29
     30     31     32     33     34     35

Obtuviste 1 punto!
Quieres seguir jugando, si o no? so
Se acabo el juego!
Empate entre Jugadores hicieron 4 par(es).
Presiona enter para continuar...10

```

```

      0      Tortuga      6      7      10      11
     12     13     14     15     16     17
     18     19     20     21     22     23
     24     25     26     27     28     29
     30     Tortuga     32     33     34     35

Jugador 1
Introduce el numero de tu primera carta: 7
La carta tiene que ser entre 1 y 35, y no puedes repetir: 8
Introduce el numero de tu segunda carta: 12
      0      1      2      3      4      5
      6      Tortuga  Anguila*  9      10     11
      Delfin*  13     14     15     16     17
     18     19     20     21     22     23
     24     25     26     27     28     29
     30     Tortuga     32     33     34     35

Quieres seguir jugando, si o no? no
Se acabo el juego!
Gano el Jugador 2 formo 1 par(es).
Presiona enter para continuar...|

```