



**Programación de estructuras de datos y
algoritmos fundamentales (Gpo 14)**

Act 3.1 - Operaciones avanzadas en un BST

Alumno:

Alejandro Daniel González Carrillo A01570396

Profesores:

Luis Humberto González Guerra

© 2020 Derechos reservados: Ninguna parte de esta obra puede ser reproducida o transmitida, mediante ningún sistema o método, electrónico o mecánico, sin conocimiento por escrito de los autores.

Monterrey, Nuevo León. 14 de octubre de 2020.

Reflexion:

Durante el desarrollo de este trabajo pude seguir desarrollando mas mis habilidades con el uso de arboles binarios. Este trabajo no me consumio tanto tiempo, ya que la mayoría de las funciones que teniamos que realizar eran variaciones de funciones que ya habiamos realizado en clase. Sin embargo hubo una con la que si batalle un poco que fue la de visit. Con la de visit batalle mucho porque el recorrido de nivel por nivel no lo sabia hacer, me imaginaba como debia de suceder sin embargo, no sabia como desarrollarlo en codigo. Tuve tanto problema con esa que llegue a tal punto que tuve que apoyarme de Google, hice algunas investigaciones y encontre un codigo explicado del recorrido de nivel por nivel y finalmente lo pude implementar. Otro problema que tuve aunque no estuvo tan grave fue entender lo que me estaban pidiendo. En las funciones de height y level, al inicio no entendia la diferencia de esas dos funciones hasta que despues de buscar en internet comprendí la diferencia. Height es para buscar la altura completa del arbol en este caso buscar el nodo mas profundo. Y con level tu tienes que darle un valor para que te regrese el nivel en el que está ese valor.