



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO FACULTAD DE INGENIERÍA

Manual de Usuario

REALIZADA POR
Gómez Luna, Alejandro
316034946

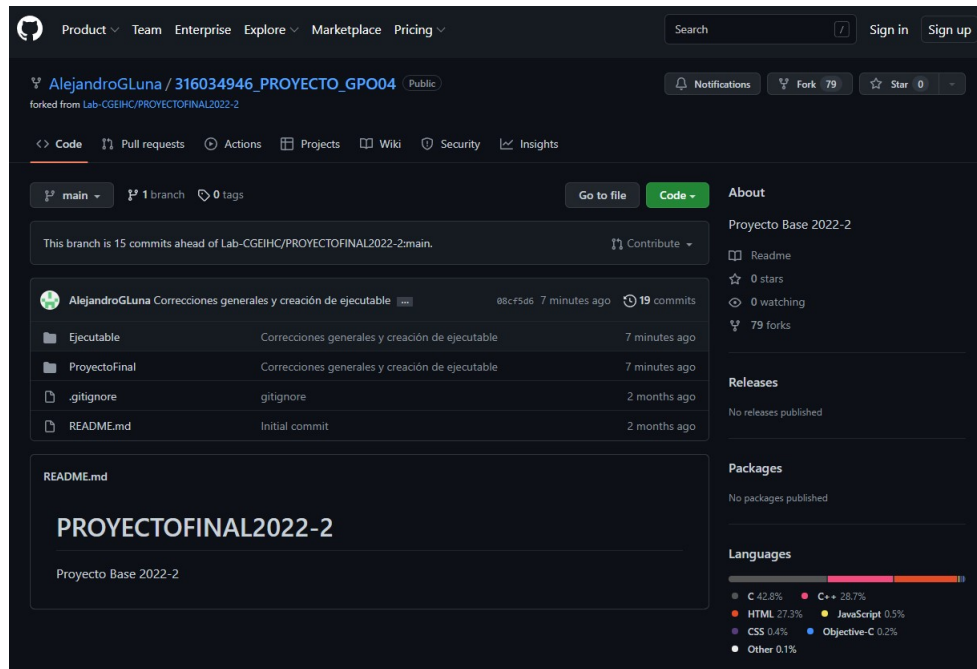
PROFESOR
ING. CARLOS ALDAIR ROMAN BALBUENA

ASIGNATURA
Laboratorio de Computación Gráfica

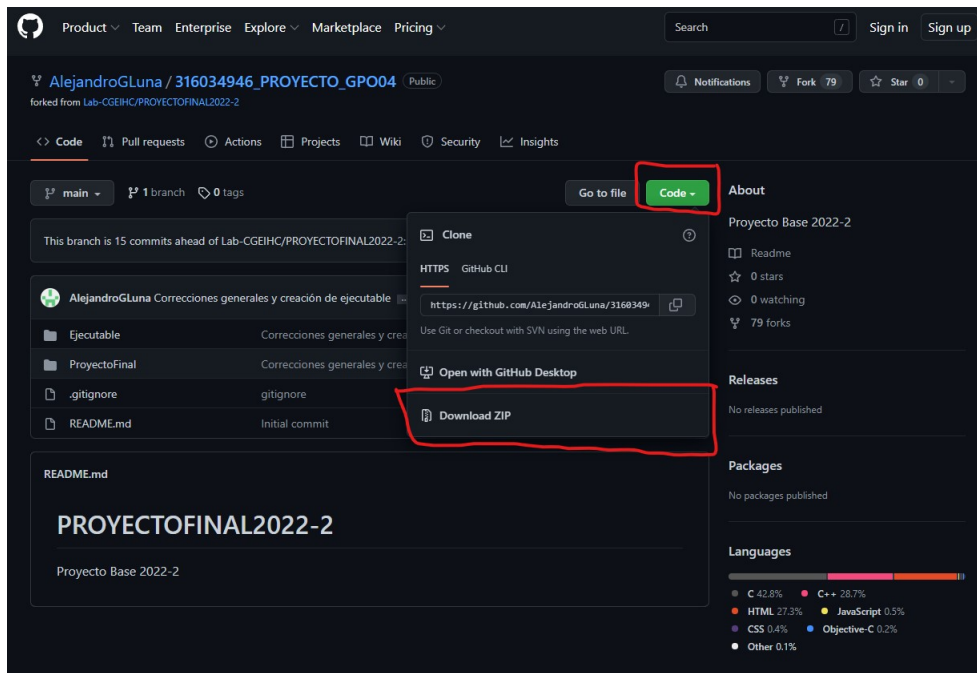
GRUPO DE TEORÍA No. 04
GRUPO DE LABORATORIO No. 04

FECHA DE ENTREGA
11/Mayo/2022

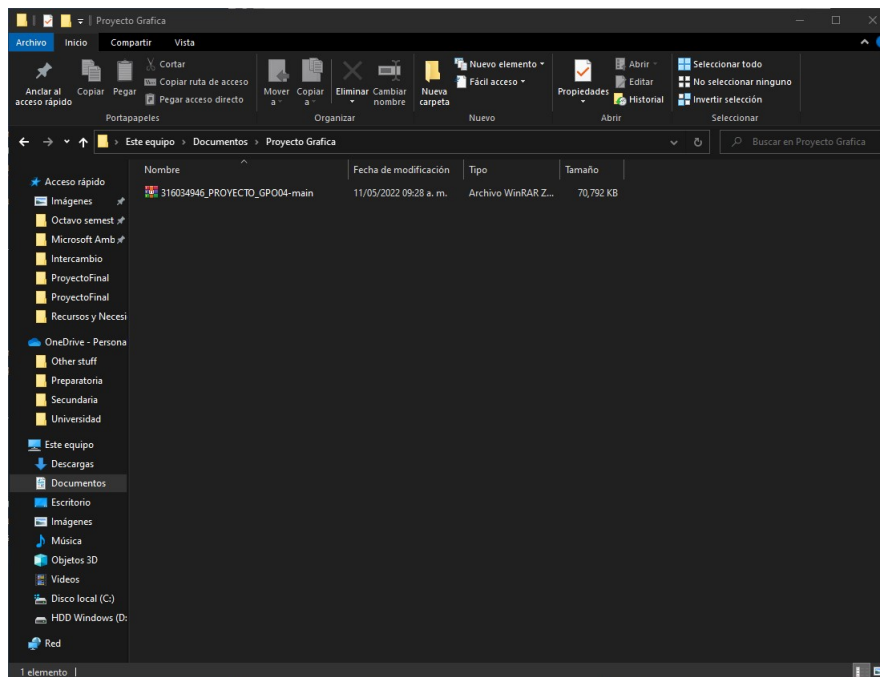
1. Primero necesitamos acceder a la siguiente página de internet en una computadora https://github.com/AlejandroGLuna/316034946_PROYECTO_GPO04, en la cual se mostrará una interfaz parecida a la siguiente



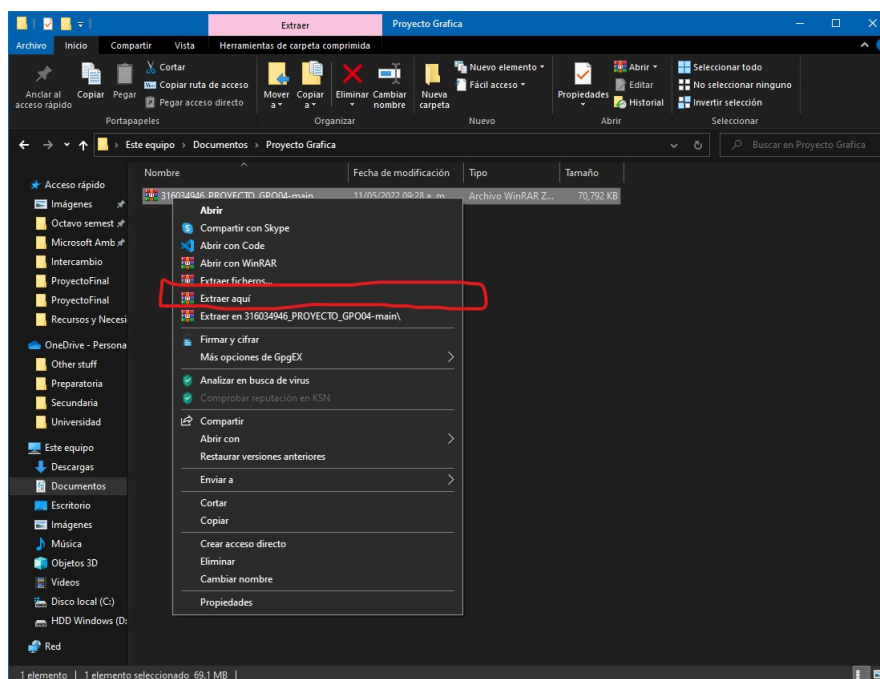
2. Una vez que observamos esta interfaz entonces damos click en el botón verde que dice Code, el cual nos desplegará un menú, en el cual deberemos dar click en la opción Download ZIP



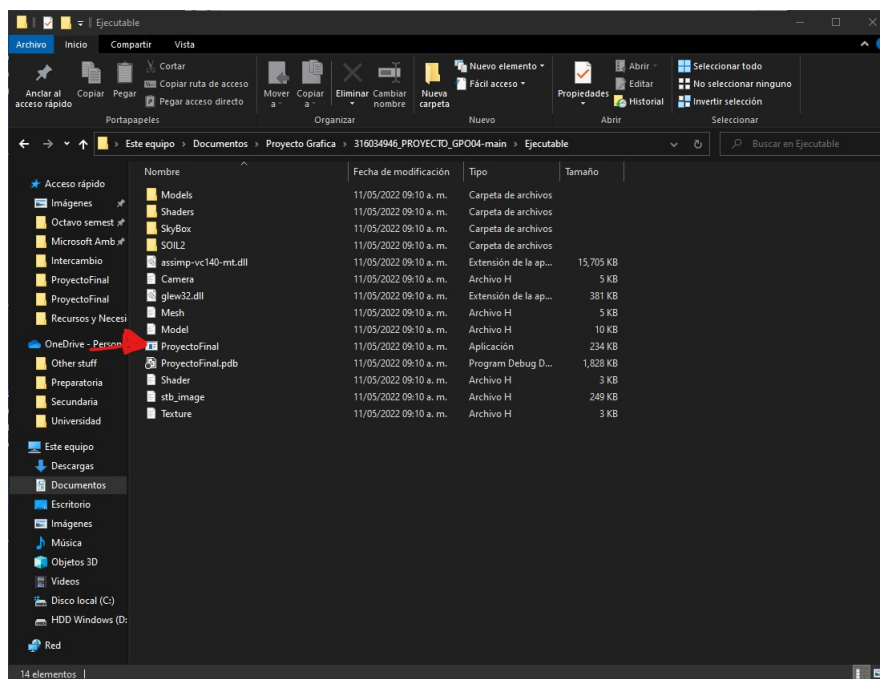
3. Esperamos a que se termine de descargar el archivo, para posteriormente ubicar el lugar donde se encuentra en nuestra computadora. Debemos mover el archivo al lugar en donde queramos guardarlo.



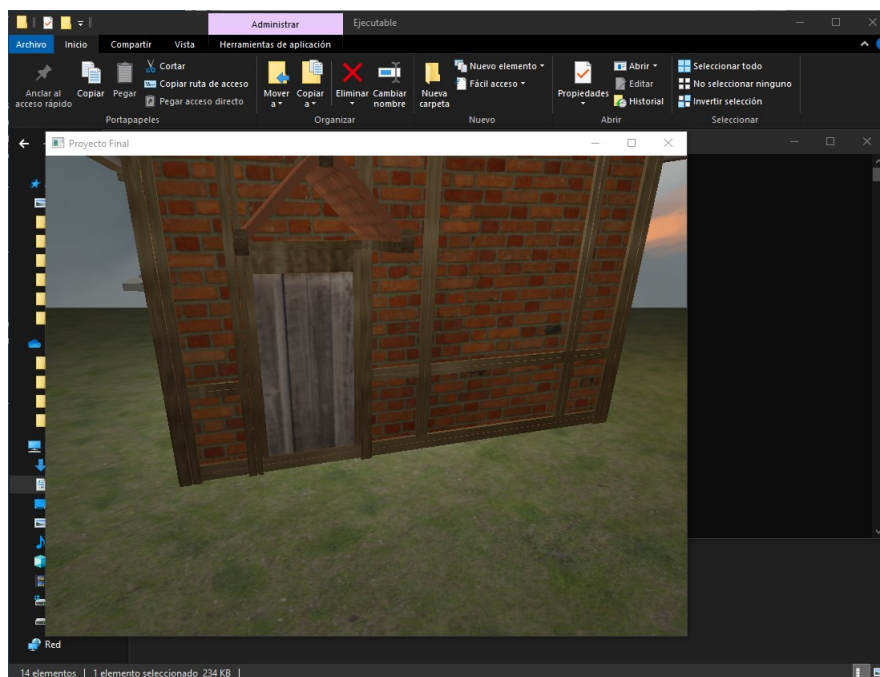
4. En esta ubicación procedemos a descomprimir el archivo, dando click derecho sobre este y escogiando la opción de Extraer aquí



5. Después de que el archivo se ha descomprimido accedemos a la carpeta con el nombre 316034946_PROYECTO_GPO04-main. Dentro de este ubicamos a la carpeta que dice Ejecutable. Aquí debemos de visualizar el archivo ejecutable, el cual se llama Proyecto Final y tiene una extensión .exe



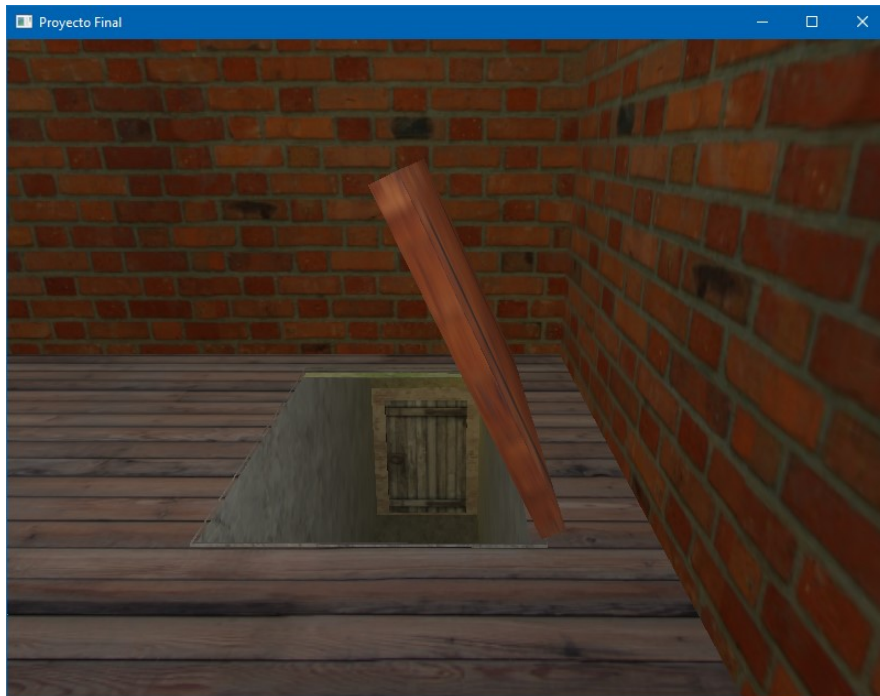
6. A este archivo le debemos dar doble click para ejecutarlo y empezar a visualizar todo nuestro ambiente virtual



7. Dentro de nuestro ambiente virtual movemos la cámara usando las teclas W, A, S y D. Con W la cámara se mueve hacia adelante, con A la cámara se mueve hacia la izquierda, con S la cámara se mueve hacia atrás, y con D la cámara se mueve hacia la derecha. Con el mouse nosotros podemos ir rotando la cámara. Con la tecla C activamos la animación de la puerta principal de la fachada



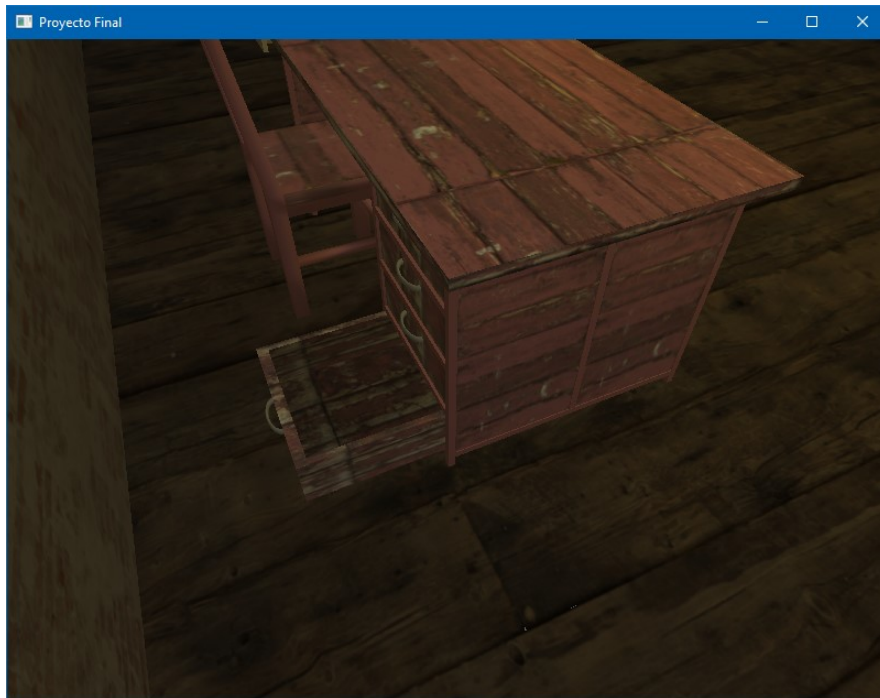
Con la tecla V activamos la animación de la puerta del pasillo hacia el sótano



Con la tecla B activamos la animación de la puerta del sótano



Con la tecla N activamos la animación de los cajones del escritorio en el sótano



Con la tecla M activamos la animación de la lámpara colgante en el techo del sótano



Con la tecla L activamos la animación de la copa que está sobre el escritorio en el sótano



Todas las animaciones se pueden pausar volviendo a presionar la misma tecla, y volviendo a reactivarla presionando nuevamente la misma tecla.

Para el caso de la cámara, esta puede traspasar a todos los objetos dentro del ambiente virtual.