

#### Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

# Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): Maria Guadalupe Morales Nava

Asignatura: Fundamentos de programación

**Grupo:** 18

No de Práctica(s): 1

Integrante

Castañeda Hernandez Israel Huerta Aguilar Jesus Alejandro Rivera Mendoza Alexis Yahir

No. de lista o brigada: 3

**Semestre:** 2024-2

Fecha de entrega: 16 de febrero de 2024

Observaciones:

CALIFICACIÓN:				

#### **FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN**

Profa.: Ing. Ma. Guadalupe Morales Nava

Práctica 1: La computación como herramienta de trabajo

del profesional de ingeniería.c

#### Objetivo:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de <u>software</u> que ofrecen las <u>Tecnologías de</u> <u>la Información y Comunicación</u> que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

#### Introducción:

Las tecnologías de la información y la comunicación -TIC´s- con el paso del tiempo han generado distintas maneras de comunicación, estas han tenido como consecuencia el que rompan <u>barreras</u> las cuales se tenían, ejemplo claro de ellos es la transmisión de un texto. Como consecuencia de estos <u>avances tecnológicos</u>, se han proporcionado herramientas eficaces y eficientes las cuales mejoran el <u>procesamiento</u>, <u>almacenamiento</u> y <u>transmisión</u> de la <u>información</u>.

Parte esencial de las -TIC's- es el <u>internet</u>, el cual ha <u>globalizado</u> a la sociedad (Sociedad de la información), dando como resultado un mayor <u>control</u> sobre la información y sus derivados. Esta se caracteriza por su fácil seguimiento a los avances tecnológicos además de que estos, a nivel <u>socio-económico</u> ayuda en aspectos generales de nuestra vida.

#### Desarrollo

### 1-¿Cómo se realiza una investigación en Internet?

#### Requisitos previos:

- Luz
- Conexión a internet
- Computadora

### Describir los pasos:

- 1) Abrir el <u>navegador</u> (Firefox, Chrome, Safari).
- 2) Usar un motor de búsqueda (Google, Yahoo, Edge).
- 3) Escribir el tema (Programación estructurada).
- 4) Criterios de selección de enlaces.

Israel: Buscar documentos en formato PDF.

Alejandro: Buscar páginas de alguna universidad.

Alexis: Buscar por autor.

5) Enlaces seleccionados.

Israel: https://www.mheducation.es/bcv/guide/capitulo/8448148703.pdf

Alejandro: https://exa.unne.edu.ar/ingenieria/computacion/Tema%206.pdf

Alexis: <a href="https://dokumen.tips/education/programacion-estructurada-en-c-antonakos.html?page=3">https://dokumen.tips/education/programacion-estructurada-en-c-antonakos.html?page=3</a>

- 6) Comparar, analizar e indagar.
- 7) Elaborar resúmenes, gráficas, diagramas:

A lo largo del tiempo junto con el avance de la tecnología se han concebido diferentes conceptos de programación estructurada, como que esta es de las <u>primeras técnicas</u> utilizadas en el procesamiento de datos, o que es una <u>herramienta de programación</u> que facilita la <u>creación de programas con código legible</u>, la cual consta de diferentes fases. Bien, pues esta es una técnica de desarrollo de programas de la forma más clara que se pueda teniendo partes esenciales las cuales no pueden ser reemplazadas.

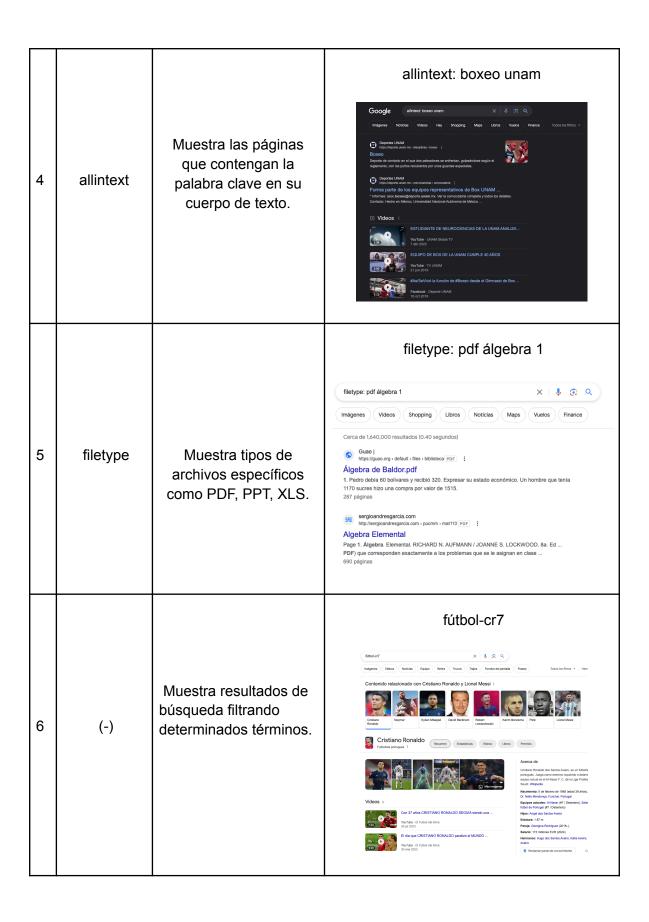
Su primera mención sería en un artículo por la ACM (Asociación de Maquinaria Computacional) en el año de <u>1966</u> que fue elaborado por <u>Corrado Böhm</u> y <u>Giuseppe Jacopini</u>, está en un principio tenía la finalidad de mejorar el cómo se entendía la estructura de un código ya que eso reduciría costos en poder ejecutar un programa que se ejecutaría en tres tipos de estructuras de control (secuenciales, selectivas e iterativas).

Su representación gráfica consiste en hacer <u>diagramas de flujo</u> en los cuales se representan las <u>entradas</u>, los <u>procesos</u> y las <u>salidas</u>. Además, divide los programas en módulos (fragmento de un programa que se desarrolla de forma independiente del resto del programa), y se enfoca en el desarrollo de programas que van de lo general a lo particular.

Cuando se soluciona un problema se comienza con cuál es la finalidad que debe cumplir el programa, esto teniendo que se van desglosando las funciones en funciones más pequeñas (<u>subfunciones</u>) hasta llegar al punto de no poder subdividir más. Una vez desglosadas las funciones estas se empiezan a programar.

## 2-Buscar comandos de uso para Google

	Comando	Descripción	Ejemplo
1	define	Busca la definición de una palabra que no conozcas.	define programación  Diccionario Definiciones de la Real Academia Española · Más información  1. nombre femenino Acción y efecto de programar. Similar: programa plan proyecto 2. nombre femenino Conjunto de los programas de un espectáculo, como el teatro, o de la radio o la televisión. Similar: parrilla rejila Ver traducción en más de 100 idiomas  Traducir programacion al Elegir idioma
2	weather	Encuentra el tiempo para un lugar específico.	Weather nezahualcoyotl  Facilitation per Clade Nesahualdy M. Nov Days and 1  Clans Vernoe Still p. n.  Production per Clade Nesahualdy M. Nov Days and 1  Clans Vernoe Still p. n.  Production of the Still Vernoe Still p. n.  Production of the Still Vernoe Still p. n.  Stil
3	allinurl	Muestra resultados que contienen en la URL las palabras que hayamos solicitado.	Coogle altrativam X & S Q @ III Account mayor to the first of the firs



# 3-Investigar 5 plataformas de almacenamiento en la nube para generar una tabla con las siguientes características:

	NOMBRE	PAÍS DE ORIGEN	CAPACIDAD
1	Dropbox	Estados Unidos	También está Dropbox Professional, que ofrece a un usuario 3 TB de almacenamiento por alrededor de \$17 al mes.
2	Yandex Cloud	Rusia	Todos los nuevos usuarios de Yandex Cloud obtienen 5 GB de espacio gratuito.
3	OVHcloud	Francia	384 GB hasta 768 GB por \$2,602.70 al mes.
4	Mediafire	Estados Unidos	Almacenamiento de 10 GB gratuito. Se puede aumentar hasta 1 TB.
5	Icloud	Estados Unidos	Ofrece 3 GB de espacio gratuito.
6	claro drive	México	100 GB de almacenamiento gratis para usuarios Telcel o Telmex.

#### 4-Describa brevemente, ¿qué es un control de versiones?

Es un <u>software</u> que engloba procedimientos y herramientas, las cuales permiten <u>gestionar</u> los <u>cambios</u> de un archivo o conjuntos de archivos en el transcurso del tiempo, esto con el fin de tener <u>versiones específicas</u> de los archivos cuando se requiera y, tener un historial del trabajo.

#### **Comentarios personales**

Israel: Al término de la práctica pude conocer conceptos que siempre "utilizaba" pero no reconocía como tal: sistema de control de versiones y repositorios. La búsqueda de información era algo que hacía de forma monótona, ahora que se de la existencia de distintos comandos mejoraré la calidad y rapidez en cuanto a búsqueda de información se refiere.

Alejandro: Los temas de los que investigación nunca los había conocido a profundidad como bien serían los comandos de búsqueda para google, realmente son útiles y para una búsqueda específica es muy bueno sobre todo porque elimina las páginas que no tienen información confiable. También para lo del almacenamiento creo que hay demasiadas opciones para poder guardar nuestro documentos las cuales tal vez ni conocíamos e incluso existen mejores opciones que las que utilizamos día con día

Alexis: Al cabo de la práctica pude comprender todo lo que lleva detrás o más bien todos los pasos que se deben hacer simplemente para hacer una simple búsqueda en internet, el que hay tantos factores los cuales pueden hacer que una búsqueda sea mejor o peor que otra, son cosas las cuales uno como individuos los cuales solo se fijan en el producto y en ocasiones no todo lo que lleva detrás sea algo raro el ver detenidamente ver que hacemos para algo que por así decirlo hacemos algo que sale con mucha naturalidad.

Link del repositorio creado en GitHub.

https://github.com/RivMenN/practica1 fdp

https://github.com/IsraCasHern21/datos.git

#### Referencias/bibliografía notación APA

- Antonakos, J. L., & Mansfield, K. C. (.). (1997). Programación estructurada en c. Prentice Hall Iberia.
- https://dokumen.tips/education/programacion-estructurada-en-c-antonakos.html?page=3
- IKUSI. (s/f). *Tecnologías de la información y comunicación: la guía definitiva*. IKUSI. Recuperado el 2 de septiembre de 2024, de <a href="https://www.ikusi.com/mx/blog/tecnologias-de-la-informacion-y-comunicacion-la-guiaefinitiva/">https://www.ikusi.com/mx/blog/tecnologias-de-la-informacion-y-comunicacion-la-guiaefinitiva/</a>
- DataSeo. (2023, mayo 12). *Las 6 mejores plataformas gratuitas de almacenamiento en la nube*. ISIL PE. https://isil.pe/blog/tecnologia/gratis-almacenamiento-nube/
- Colmena, F. (2022, marzo 5). *Comandos de búsqueda: Trucos para buscar como un experto en Google*. <a href="https://www.iebschool.com/blog/comandos-busqueda-avanzada-google-seo-sem">https://www.iebschool.com/blog/comandos-busqueda-avanzada-google-seo-sem</a>
- Oviedo, J. (s/f). Control de versiones [versión PDF]. <u>https://juanoviedo.files.wordpress.com/2010/09/control-de-versiones.pdf-d</u>
- OVHCloud. (s. f.-b). OVHcloud. https://www.ovhcloud.com/es/
- MediaFire. (s. f.). MediaFire. <a href="https://www.mediafire.com/">https://www.mediafire.com/</a>
- D. Pyeatt, L. D. P., & Ughetta, G. (2020). Structured Programming. Science Direct. https://www.sciencedirect.com/topics/computer-science/structured-programming
- Silva Clisanchez, J. (2014, April 23). Programacion estructurada | PDF. SlideShare. https://es.slideshare.net/Dj008pro/programacion-estructurada-33879464
- (n.d.). dropbox.com. Retrieved February 10, 2024, from <a href="https://www.dropbox.com/es/">https://www.dropbox.com/es/</a>
- (n.d.). The secure, fault-tolerant cloud platform from Yandex. Retrieved February 10, 2024, from <a href="https://cloud.yandex.com/en/">https://cloud.yandex.com/en/</a>