Plan de pruebas de software

[MVC Spring Web] Fecha: [01/04/2021]

Tabla de contenido

Historial de Versiones	4
Información del Proyecto	4
Aprobaciones	4
Resumen Ejecutivo	5
Alcance de las Pruebas	5
Elementos de Pruebas	5
Nuevas Funcionalidades a Probar	¡Error! Marcador no definido.
Pruebas de Regresión	¡Error! Marcador no definido.
Funcionalidades a No Probar	14
Enfoque de Pruebas (Estrategia)	¡Error! Marcador no definido.
Criterios de Aceptación o Rechazo	14
Criterios de Aceptación o Rechazo	14
Criterios de Suspensión	14
Criterios de Reanudación	15
Entregables	15
Recursos	15
Requerimientos de Entornos – Hardware	15
Requerimientos de Entornos – Software	15
Herramientas de Pruebas Requeridas	16
Personal	16
Entrenamiento	16
Planificación v Organización	17

La oficina de proyectos de informática

www.pmoinformatica.com

Matriz de Responsabilidades	17
Cronograma	¡Error! Marcador no definido.
Dependencias y Riesgos	17
Glosario	18

Historial de versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
04/01/2021	1.0	ALEJANDRO	SENA	
		REYES		

Información del proyecto

Empresa / Organización	SENA
Proyecto	CRUD PERSONAS
Fecha de preparación	
Cliente	SENA-OSCAR IVAN BENAVIDEZ
Patrocinador principal	ALEJANDRO REYES
Gerente / Líder de proyecto	ALEJANDRO REYES
Gerente / Líder de pruebas	ALEJANDRO REYES
de software	

Aprobaciones

Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u organización	Fecha	Firma

Resumen ejecutivo

Este plan de pruebas de software para el proyecto web PERSONAS-CRUD hecho en java versión 8.0, donde el propósito de este proyecto es aprender, evidenciar e implementar herramientas para crear páginas web con el patrón arquitectónico MVC usando el framework de java llamado spring MVC donde implementamos las librerías de JSTL que son etiquetas nativas de java que se pueden usar tipo HTML, también se da uso a la librería de JDBC témplate que se encarga de gestionar lo que es la conexión y en si la parte de consultas de bases de datos y a su vez las herramientas jMeter para hacer pruebas de stress y de carga a una aplicación.

El alcance de este proyecto es el aprendizaje profesional como lo implementan hoy día en las compañías el uso de pruebas de stress y de carga , MVC, donde este proyecto local se le realizaron pruebas hasta donde nos dejó el presupuesto ya que el proyecto no se encuentra alojado en un hosting como tal , esto para poder evidenciar el peligro y vulnerabilidad de página web al hacerle una carga de usuarios en un tiempo determinado donde solicitan peticiones al mismo tiempo y donde el reporte generado nos mostrara si los recursos soportan la carga de dichos usuarios y así mismo hacer el estudio correspondiente para determinar si se necesita más presupuesto para darle mayor potencia a la aplicación. Por otro lado no se pudo hacer una prueba con un máximo de usuarios (500 usuarios en adelante) ya que los recursos con los que cuenta el funcionario que hace las pruebas no son suficientes para dar un máximo procedimiento para mirar en que momento el programa empieza a tener fallas ya que esta colapsa

Alcance de las pruebas

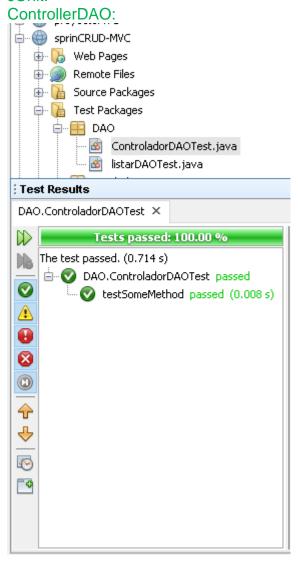
Elementos de pruebas

Listado de todos los módulos, componentes o elementos que se van a probar. Si es de alto nivel, se listan las áreas funcionales (módulos o procesos que cubre el

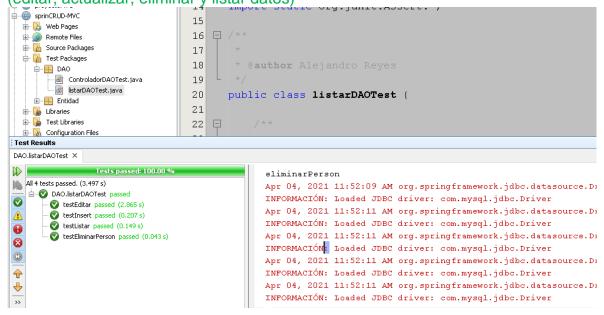
Testing), por otro lado, si es de un nivel detallado se listan los programas, unidades o módulos.

Los módulos de alto nivel a probar con la librería de jUnit y jMeter respectivamente fueron:

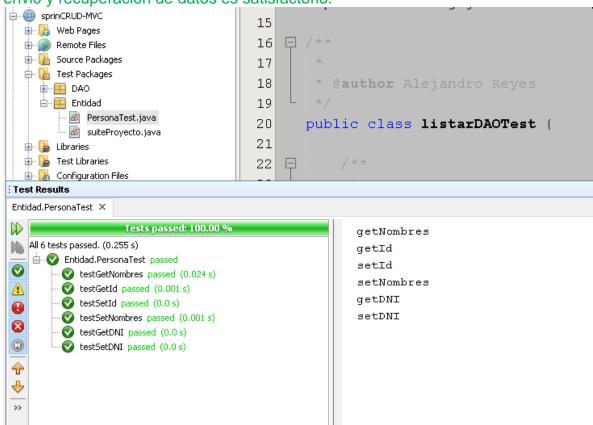
JUnit:

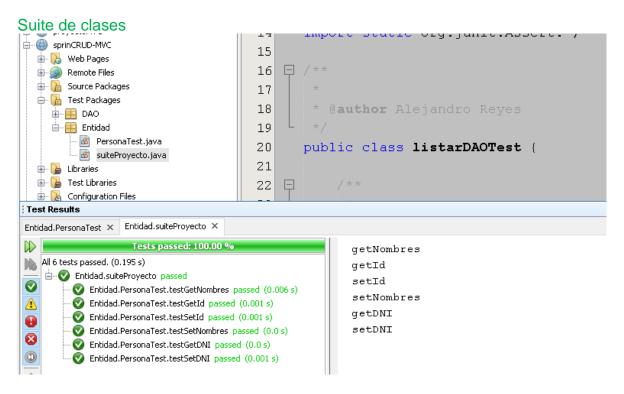


ListarDAO: donde este contiene los métodos básicos del CRUD como lo son (editar, actualizar, eliminar y listar datos)



Persona (MODELO): se le hizo pruebas con esta librería para determinar si el envió y recuperación de datos es satisfactorio.

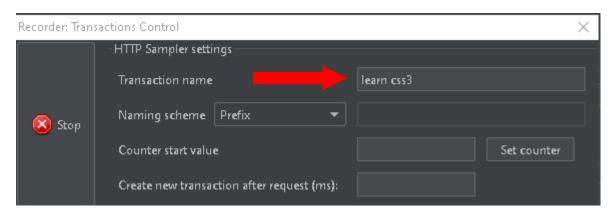




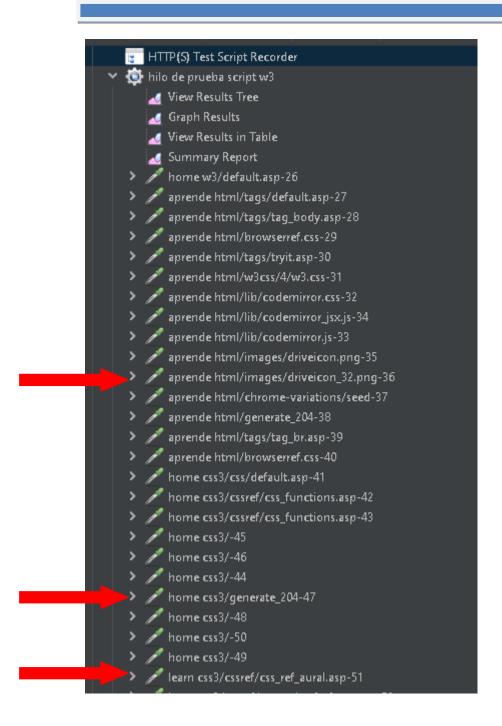
iMeter:

Se probaron los módulos de aprendizaje de HTML5 y CSS3 de la página w3School donde las pruebas fueron de stress y de carga y se evaluó con 100 usuarios en 10 segundos para la primera prueba, esto para determinar si la página respondía satisfactoriamente y se evidencia que la pagina tiene una regular recepción de datos y manejo de los mismos cuando hay una carga de 100 usuarios en 10 segundos, como se muestra en las siguientes imágenes usando 2 métodos de pruebas:

Por medio de un **Script recordar** donde se guardara todo lo que se haga en una página por medio de secciones usando el nombre que se le asigne asi:



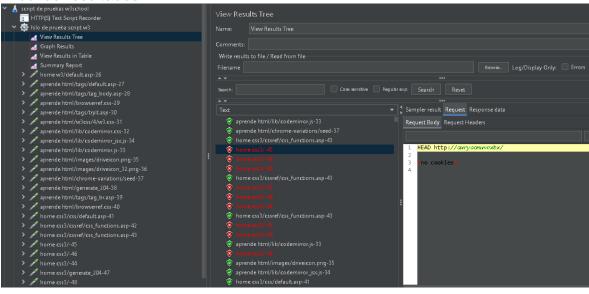
La oficina de proyectos de informática (http://www.pmoinformatica.com)



Los informes generados con este método de prueba son:

Todo lo que hagamos mientras tenga ese nombre "learn css3" se guardara bajo esa etiqueta y lo mismo sucedera si se cambia a la etiqueta "aprende html" asi:

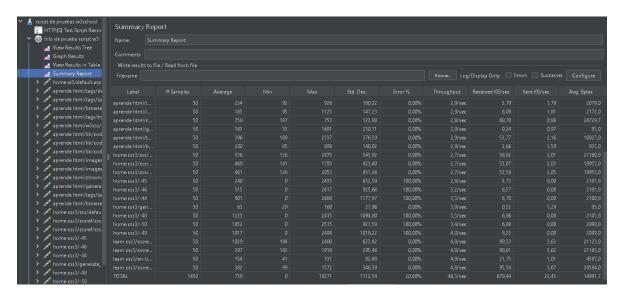
Árbol de resultados:



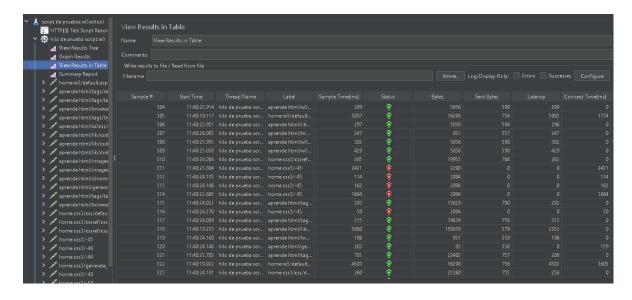
Gráficos



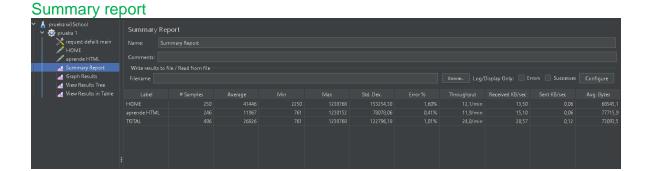
Summary report



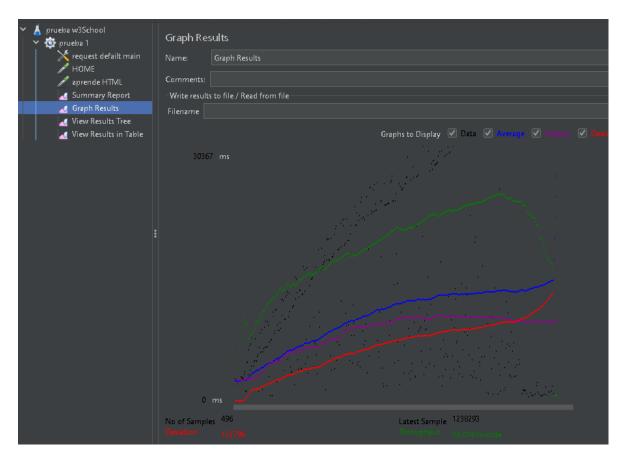
Resultados en tabla



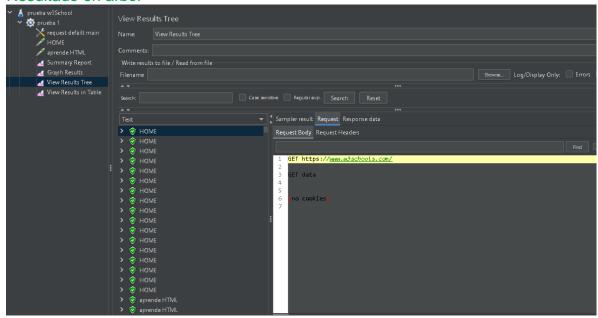
La segunda prueba que se hizo a la misma pagina fue más sencilla y sus reportes son con respecto al ingreso de 200 usuarios en 2 segundos:



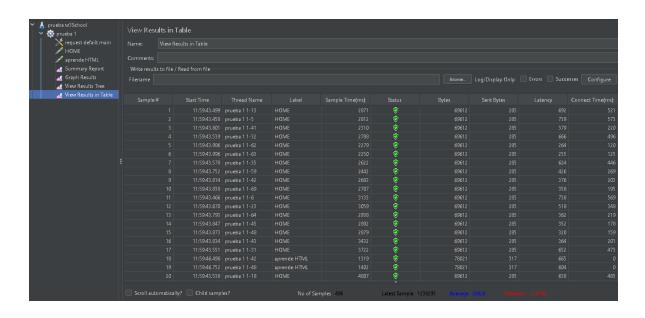
Graficos



Resultado en arbol



Reporte en tabla



Funcionalidades a no probar

Los funcionalidades que no se usaran son la validación como tal del DNI y el nombre usando expresiones regulares, donde el riesgo que se corre es que algún usuario no ingrese su nombre real y/o DNI correcto lo que genera una vulnerabilidad del programa ya que solo se evaluó la función de validad campos vacíos

Criterios de aceptación o rechazo

Criterios de aceptación o rechazo

Son los criterios que serán considerados para dar por completado el plan de pruebas de software, por ejemplo: Completar 100% de pruebas unitarias, cierto porcentaje de casos exitosos, cobertura de todos los componentes y líneas de código, porcentaje de defectos corregidos, entre otros.

Criterios de suspensión

Como es la primera versión se establece que si los métodos que reciben datos llegan a recibir datos nulos se debe suspender temporalmente estos métodos ya que son los principales para el funcionamiento correcto de la aplicación y corregís este aspecto de validación de los datos que se ingresar en estos campos

Criterios de reanudación

Luego de haber realizado la corrección de los métodos de validación y que su funcionamiento sea el esperado por ejemplo el DNI se procede habilitar este método, ya que no cumplía con los requerimientos totales, y pues esto generaba error de claridad en los datos.

Entregables

Se entrega un archivo comprimido vía correo donde se encuentra alojado la aplicación y a su vez la documentación de prueba y carga y los test de métodos del programa, funcionales.

Recursos

Requerimientos de entornos – Hardware

Router de internet Computador portátil 4 gb RAM Unidad de CD/DVD Servidor local: localhost

Requerimientos de entornos - Software

Sistema operativo: Windows 10

Codificación: Uso del IDE netbeans 8.0

Xammp

JMeter: entrono de pruebas

Herramientas de pruebas requeridas

La s herramientas que se usaron para realizar los test de pruebas y las pruebas de stress y de carga fueron respectivamente:

- JUnit
- JMeter
- Netbeans 8.0
- Navegador google Chrome

Personal

- (1) Desarrollador de aplicaciones web con manejo de java
- (1) Analista de pruebas

Entrenamiento

No necesita entrenamiento para el manejo de la aplicación ya que esta es intuitiva y fácil de manejar

Planificación y organización

Matriz de responsabilidades

Responsable del proyecto y de las pruebas: Alejandro Reyes Pedraza

Premisas

Las premisas relacionadas con las tareas de pruebas de software, incluyendo limitaciones de tiempo, disponibilidad de recursos que se asumen, uso de una metodología de pruebas, uso de una herramienta, entre otros.

Dependencias y Riesgos

- Dependencias con desarrollos.
- Disponibilidad de recursos.
- Premisas que resulten no ser ciertas.

Glosario

Definiciones de términos usados en la documentación, y general sobre el área de pruebas.

JMeter: JMeter es un proyecto de Apache que puede ser utilizado como una herramienta de prueba de carga para analizar y medir el rendimiento de una variedad de servicios, con énfasis en aplicaciones web.

JUnit: conjunto de bibliotecas creadas por Erich Gamma y Kent Beck que son utilizadas en programación para hacer pruebas unitarias de aplicaciones Java

JSTL: La tecnología JavaServer Pages Standard Tag Library es un componente de Java EE. Extiende las ya conocidas Java Server Pages proporcionando cuatro bibliotecas de etiquetas con utilidades ampliamente utilizadas en el desarrollo de páginas web dinámicas.

JDBC template: es la encargada de realizar el trabajo de captura de excepciones, enviar consultas a la base de datos, mapear los resultados (convertir los datos de la tabla en la correspondiente clase), cerrar las conexiones, etc.,