

ALEJANDRO SUNUC

Chimaltenango, Guatemala
alejandrosunuc@gmail.com

• (502) 4714-7436

• <https://www.linkedin.com/in/alejandro-sunuc/>

• <https://github.com/AlejandroIMP>

• <https://alejandroimp.me/es/>

OBJETIVO

Estudiante de Ingeniería en Sistemas con sólida base en el desarrollo de interfaces de usuario modernas y responsivas. Especializado en el ecosistema de React.js y TypeScript, con experiencia en la creación de Single Page Applications (SPA) optimizadas y el uso de herramientas de diseño como Tailwind CSS y Adobe Suite. Busco aportar mi creatividad y habilidades técnicas para desarrollar experiencias web intuitivas que generen valor al usuario final.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Escuela Centro América, Chimaltenango, Guatemala

Pasantía de Profesor de Computación, septiembre 2023 – octubre 2023

- Enseñé computación a niños de 8 a 12 años durante una pasantía en la escuela Centro-América
- Adapté temas adaptados de una manera accesible para estudiantes con diferentes ritmos de aprendizaje y capacidades
- Incluí Métodos de enseñanza prácticos y didácticos estudiados para instruir eficazmente a los niños

Proyectos Personales, Chimaltenango, Guatemala

Desarrollador de Software, Enero 2024 – Presente

- Desarrollé una solución de e-commerce completa, utilizando tecnologías de Microsoft Azure y .NET. El proyecto abarcó:
 - Aplicación Full-Stack: Construí una aplicación web con .NET MVC para la interfaz de usuario y una API REST en .NET para la lógica de negocio.
 - Procesamiento Asíncrono: Implementé un sistema de colas con Azure Storage Queue para gestionar los pedidos. Una Azure Function (Queue Trigger) procesa cada pedido de forma asíncrona, validando inventario y actualizando su estado para garantizar la escalabilidad y resiliencia del sistema.
 - Base de Datos NoSQL: Utilicé Cosmos DB para el almacenamiento del catálogo de productos y las órdenes, aprovechando su alta disponibilidad y baja latencia para optimizar la experiencia del usuario.
- Desarrollé de Single Page Application (SPA) optimizada usando Vanilla JavaScript moderno (ES6+), configurando tooling con Webpack y Babel para producción eficiente
- Mantenimiento y configuración de equipos de cómputo y redes (Hardware y Software).
- Desarrollo de soluciones de software aplicando lógica de programación y resolución de problemas.

Proyecto E-Commerce

Desarrollador Full Stack, Noviembre 2024 – Enero 2025

- Diseñé e implementé la arquitectura de base de datos relacional para plataforma comercial, aplicando normalización (3NF) y constraints para garantizar integridad referencial. Desarrollo de stored procedures con transacciones ACID para operaciones críticas.
- Creé una API RESTful escalable con Node.js/Express.js y TypeScript, implementando capa de persistencia mediante Sequelize ORM. Diseño de endpoints con autenticación JWT y validación de esquemas.
- Desarrollé un dashboard administrativo modular (React.js + TypeScript) con CRUD completo para gestión de productos, clientes, órdenes y usuarios. Implementación de UI/UX responsive con Material-UI y CSS customizado.
- Construcción de plataforma e-commerce con React.js integrando:
 - Sistema de filtrado dinámico (categorías, precios, tags)
 - Carrito interactivo con persistencia en localStorage

- Integración con API personalizada para flujos transaccionales.

Proyecto API REST

Desarrollador Full Stack, Septiembre 2025 – Septiembre 2025

- Desarrollo de API REST en .NET Core 8 con operaciones CRUD y base de datos SQL Server integrada.
- Creación de interfaz web en React para gestión interactiva de elementos (listar, crear, editar, eliminar).
- Implementación de buenas prácticas: Swagger para documentación, validaciones en modelos y Dependency Injection.
- Implementación de inteligencia artificial para reconocimiento de imágenes y creación de contenido a partir de la misma.

Social Media Marketing

Diseñador gráfico, Marzo 2025 – Junio 2025

Referencia laboral Alejandra Munguia 3150-1711

- Desarrollé los diseños gráficos para publicaciones en redes sociales
- Manejo de herramientas como Adobe Illustrator y Photoshop para la creación de contenido visual
- Mejora continua de la creatividad en la conceptualización y diseño de elementos gráficos

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN TÉCNICA

Ingeniería en Sistemas de Información y Ciencias de la Computación, Universidad Mariano Gálvez

Febrero 2024 – Graduación proyectada 2029

Desarrollador web, Platzi

Marzo 2024 – Marzo 2025

Bases de Datos en la Nube en Azure Bootcamp, CodigoFacilito

Septiembre 2024 – Diciembre 2024

**Curso de English for Working,
Municipalidad de Chimaltenango**

Agosto 2024 – Diciembre 2024

Bachillerato Industrial y Perito en Computación, LCTO, “Las Águilas”

Enero 2021 – Noviembre 2023

HABILIDADES

Técnicas:

- | | | |
|------------------------------------|----------------------------|--------------------------|
| • HTML, CSS, SASS, Tailwind CSS | • NestJS / ExpressJS | • Testing con Jest |
| • JavaScript / TypeScript | • ORM's Prisma - Sequelize | • Microsoft 365 (Office) |
| • SQL Server -PostgreSQL -CosmosDB | • Git, GitHub | • Adobe Illustrator |
| • C# / ASP.NET | • Azure (bases de datos) | • Adobe Photoshop |
| • Python | • ReactJS / NextJS | |

Interpersonales y metodologías:

- | | | |
|--------------------------|-------------------------|----------|
| • Español (Nativo) | • Comunicación efectiva | • Trello |
| • Inglés (Intermedio B2) | • Adaptabilidad | • Jira |
| • Enseñanza y liderazgo | • Scrum | |