# **ALEJANDRO SUNUC**

Chimaltenango, Guatemala alejandrosunuc@gmail.com

- (502) 4714-7436
- https://github.com/AlejandroIMP
- https://www.linkedin.com/in/alejandro-sunuc/

### **OBJETIVO**

Desarrollador autodidacta con sólidos conocimientos en frameworks de Front-End, manejo de API REST, experiencia la UI y UX, con conocimiento de la construcción del Back-End. Buscando una oportunidad para aplicar mis habilidades técnicas y mi pasión por el desarrollo web en un entorno profesional. Con una gran capacidad de autoaprendizaje y experiencia adquirida a través de proyectos personales y académicos, espero contribuir al éxito y crecimiento profesional de un equipo en el campo del desarrollo web.

# **EXPERIENCIA PROFESIONAL**

## Proyectos Propios, Chimaltenango, Guatemala

Desarrollador Web, 2024 – Presente

- Diseño e implementación de arquitectura de base de datos relacional para plataforma comercial, aplicando normalización (3NF) y constraints para garantizar integridad referencial. Desarrollo de stored procedures con transacciones ACID para operaciones críticas.
- Creación de API RESTful escalable con Node.js/Express.js y TypeScript, implementando capa de persistencia mediante Sequelize ORM. Diseño de endpoints con autenticación JWT y validación de esquemas.
- Desarrollo de dashboard administrativo modular (React.js + TypeScript) con CRUD completo para gestión de productos, clientes, órdenes y usuarios. Implementación de UI/UX responsive con Material-UI y CSS customizado.
- Construcción de plataforma e-commerce con React.js integrando:
  - Sistema de filtrado dinámico (categorías, precios, tags)
  - Carrito interactivo con persistencia en localStorage
  - o Integración con API personalizada para flujos transaccionales
- Desarrollo de Single Page Application (SPA) optimizada usando Vanilla JavaScript moderno (ES6+), configurando tooling con Webpack y Babel para producción eficiente.

#### Proyectos en Frontend Mentor [frontendmentor.io]

Desarrollador Web, 2024 - Presente

- He completado varios proyectos en Frontend Mentor, donde desarrollé y mejoré mis habilidades en HTML,
  CSS y JavaScript.
- Me enfoqué en crear componentes y funcionalidades interactivas, asegurando que los diseños fueran responsivos y amigables para el usuario.
- Realicé pruebas y depuración de código para garantizar la calidad y el rendimiento de las aplicaciones.
- Cada proyecto fue una oportunidad para aplicar mejores prácticas de desarrollo y trabajar con retos reales del front-end.

# Escuela Centro América, Chimaltenango, Guatemala

Pasantía de Profesor de Computación, septiembre 2023 – octubre 2023

- Enseñé computación a niños de 8 a 12 años durante una pasantía en la escuela Centro-América
- Adapté temas adaptados de una manera accesible para estudiantes con diferentes ritmos de aprendizaje y capacidades
- Incluí Métodos de enseñanza prácticos y didácticos estudiados para instruir eficazmente a los niños

# **EDUCACIÓN Y CERTIFICACIONES**

Ingeniería en Sistemas de Información y Ciencias de la Computación, Universidad Mariano Gálvez

Febrero 2024 – Graduación proyectada 2029

Desarrollador web, Platzi

Marzo 2024 - Presente

Curso de English for Working, Municipalidad de Chimaltenango

Agosto 2024 - Diciembre 2024

Bases de Datos en la Nube en Azure Bootcamp, CodigoFacilito

Septiembre 2024 - Diciembre 2024

Bachillerato Industrial y Perito en Computación, LCTO, "Las

Águilas"

Enero 2021 – Noviembre 2023

# HABILIDADES

HTML, CSS, SASS, Tailwind CSS •

- JavaScript / TypeScript
- SQL SQL Server -PostgreSQL
- ReactJS / NextJS

- NodeJS / NestJS / ExpressJS •
- ORM's Prisma Sequelize
- Git, GitHub
- Bases de datos de Azure
- Testing con Jest
- Microsoft 365 (Office) •
- Español (Nativo)
- Inglés (Intermedio B2) Comunicación efectiva
- Scrum
- Trabajo en Equipo
- Adaptabilidad