Documentación - Proyecto Sdryer



Alejandro Ibáñez, Cristian Muñoz, Edwin Martínez, Jaider García y Andrés Riaño

Tecnología en Automatización Industrial y Desarrollo de Software

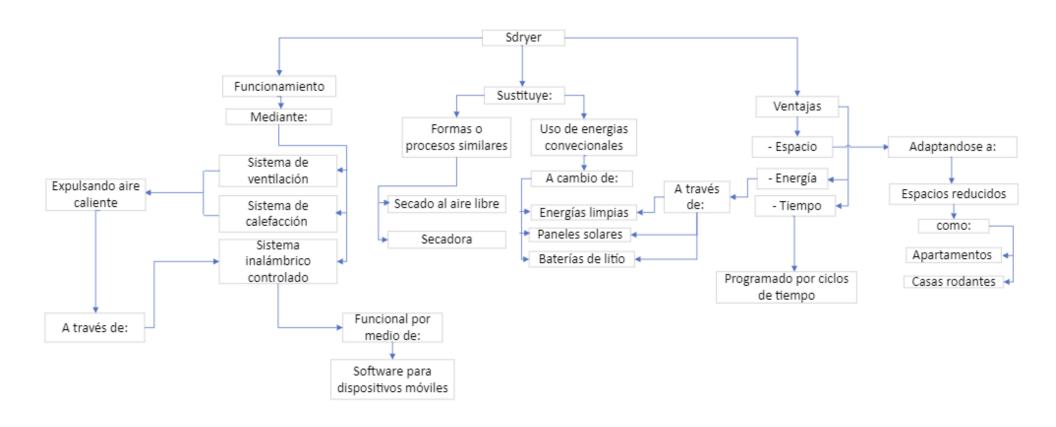
Universidad de San Buenaventura – Bogotá

Asignaturas en General de Primer Semestre

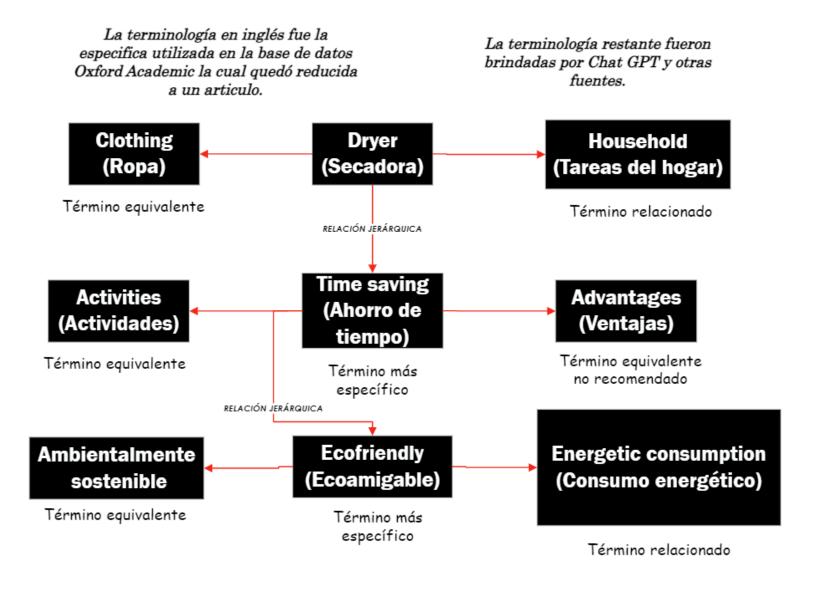
Cuerpo de Docentes de Tecnología

21 de Mayo del 2024

Mapa Conceptual de Introducción



Tesaurus



MATRIZ DE INTERESADOS

ALTO	INVERSIONISTAS ÁNGELES INVERSIONITAS CORPORATIVOS INSTITUCIONES FINANCIERAS	FONDOS DE CAPITAL DE RIESGOS (VC) INVERSIONISTAS PRIVADOS	ACELERADORAS Y PROGRAMAS DE INCUBACIÓN	
PODER BAJO			POSIBLES USUARIOS FINALES	CROWFUNDING

Matriz de Riesgos

	Evento	Probablididad	Impacto	Nivel de riegos				IMPAC*	то			1	BAJO
	Falta de experiencia del equipo	POSIBLE		BAJO			MINIMO	MODERAD(ELEVADO	SERIO	GRAVE	2	BAJO
	Problemas de comunicación interna	FRECUENTE	13	TOLERABLE	PROBABILI	DAD	1	2	3	4	5	3	BAJO
liesgos internos	Falta de pruebas adecuadas	POSIBLE	2	BAJO	FRECUENT	5	5	10	15	20	25	4	BAJO
	Cambios en los requisitos	POSIBLE	1	BAJO	RECURENT	4	4	8	12	16	20	5	ACEPTAE
	Dependencia de herramientas o tecnologías espec	RECURENTE	17	ALTO	POSIBLE	3	3	6	9	12	15	6	ACEPTAE
	Cambios en el mercado o en la industria	POSIBLE	4	BAJO	INUSUAL R	2	2	4	6	8	10	7	ACEPTAE
	Competencia	INUSUAL REMOT	6	ACEPTABLE	REMOTO	1	1	2	3	4	5	8	ACEPTAE
		REMOTO	5	ACEPTABLE								9	ACEPTAE
	Cambios en la infraestructura tecnológica	REMOTO	4	BAJO				IMPAC1	то			10	ACEPTAE
	Desastres naturales o fallas de infraestructura	INUSUAL REMOT	16	ALTO			MINIMO	MODERAD(ELEVADO	SERIO	GRAVE	11	ACEPTAE
					PROBABILI	DAD	1	2	3	4	5	12	TOLERAE
					FRECUENT			ACEPTABL			ALTO	13	TOLERAE
					RECURENT	4	ACEPTA	ACEPTABL	TOLERABL	ALTO	ALTO	14	TOLERAE
					POSIBLE	3	BAJO	ACEPTABL	ACEPTABL	TOLERABL	ALTO	15	TOLERAE
					INUSUAL R	2	BAJO	BAJO	ACEPTABL	TOLERABL	ALTO	16	ALTO
					REMOTO	1	BAJO	BAJO	BAJO	ACEPTABL	TOLERABL	E 17	ALTO
												18	ALTO
												19	ALTO
												20	ALTO
												2	ALTO
												22	
												23	
												24	
												25	ALTO

Proyect Charter

CARTA DE PROYECTOS DE CONSTRUCCIÓN

INFORMACIÓN GENERAL DEL PI	ROYECTO					
NOMBRE DEL PROYECTO	SDRYER					
PATROCINADOR DEL PROYECTO	Cristian Muñoz, Alejandro Ibañez, Edwin Martinez.					
GERENTE DE PROYECTO	Cristian Muñoz					
DIRECCIÓN DE CORREO ELECTRÓNICO	14cristian07@gmail.com					
NÚMERO DE TELÉFONO	3024973274					
UNIDAD ORGANIZATIVA	1					
PROCESO AFECTADO	Ninguno					
FECHA PREVISTA DE INICIO	05/04/2024					
FECHA PREVISTA DE FINALIZACIÓN	05/04/2027					
AHORROS ESPERADOS	200.000 pesos colombianos					
COSTOS ESTIMADOS	600.000 mil pesos colombianos					
CINTURONES VERDES ASIGNADOS	Ninguno					
CINTURONES NEGROS ASIGNADOS	Ninguno					
DESCRIBIR EL PROBLEMA O PRO	BLEMA, LAS METAS, LOS OBJETIVOS Y LOS ENTI	, REGABLES DE ESTE PRO	YECTO.			
PROBLEMA O PROBLEMA	¿Como transformar la tarea de secado de prendas a traves de energías renovable y no renovables en espacios reducidos?					
PROPÓSITO DEL PROYECTO	Sustituir metodos de secado tradicionales.					
CASO DE NEGOCIO	Industria del hogar o fabricas textileras.					
OBJETIVOS / MÉTRICAS	Digitalizar y agilizar la tarea del hogar del secado de prendas de vestir.					
ENTREGABLES ESPERADOS	Un secador de ropa fijjado a la pared plegable y que tendra unas aspas incrustadas a la pared que se fijo, que impulsaran aire caliente y con intencidad regulable.					
DEFINIR EL ALCANCE Y EL CRONOGRAMA DEL PROYECTO						
DENTRO DEL ALCANCE	Entregar Sdryer como objecto tangible y funcional.					
FUERA DEL ALCANCE	Corregir fallas de Sdryer tanto en software y materiales.					
CALENDARIO TENTATIVO	HITO CLAVE	EMPEZAR	ENTEGRO			

Equipo del proyecto del formulario / Revisión preliminar / Alcance	01/04/2024	01/04/2025
Finalizar plan de proyecto / Carta / Kick Off	05/04/2024	05/04/2024
Definir fase	05/04/2024	05/04/2024
Fase de medición	01/12/2024	01/10/2026
Fase de análisis	05/01/2026	05/01/2027
Fase de mejora	05/03/2026	05/03/2027
Fase de control	05/03/2026	05/03/2027
Informe de resumen del proyecto y cierre	05/01/2027	05/03/2027

DEFINIR LOS RECURSOS Y COSTOS DEL PROYECTO						
EQUIPO DEL PROYECTO						
RECURSOS DE SOPORTE						
NECESIDADES ESPECIALES						

TIPO DE COSTO	NOMBRES DE PROVEEDORES / TRABAJADORES	TASA	Qty	IMPORTE			
TRABAJO	Programador full stack	25%	70	3'000.000			
TRABAJO	Planeador de proyecto	50%	70	3'000.000			
MISCELÁNEO	Recursos para software, hardware y esqueleto.	25%	100	3'000.000			
		COSTOS		9'000.000			
DEFINIR LOS BENEFICIOS DEL PROYECTO Y LOS CLIENTES							
CLIENTE FINAL	Hogare y industria textil						
BENEFICIOS ESPERADOS	Una reduccion de tiempo de secado de ropa.						
DESCRIBIR LOS RIESGOS, RESTRICCIONES Y SUPUESTOS DEL PROYECTO							
RIESGOS	Viabilidad economica						
RESTRICCIONES	Limitaciones economicas						

SUPOSICIONES	No definida					
Preparado por:	Cristian Muñoz	Fecha:	01/04/2024			