# FASE#1  C  MP JR

**Sockets**

**Java**

## Cliente

**Server**

JSON ← diseñar la int@

Socket Cliente ↔ Ⓛ ↔ Socket Server → Procesa

→ Movimiento
→ Estados
→ Muertes
→ MP

GUI

Ciclo 10 ms

LÓGICA

GUI Server

(*)

⊕ )))

Añadir lagartito

Añadir liana!

DONCEY KONG!

¿ El que "monta" el juego ?

Añadir Fruta

añadir lagarto Rojo

Juego
↓
insertar (*) elementos
↓
update
↓
conectar (1) observadores

personajes
↓
crear
↓
posición
↓
mover

Threads

callables *

Se mueven en el cliente

start

Objetos
→ lagartos
→ DonKeyJr
→ Frutas
→ Lianas

.exe

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z

## Kremlins

 Cenath ×9

 Cenath ×9

direccion

= ×8

- - - - - -

 ×3

 ×3

= ×6

- - - - - -

## Lianas

  ×1

 Cena dy

 Cena dy   ×4

 Cena dy   ×4

 Cena dy

×9

- - - - - - - - -