



**INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO**



COMPILADORES

MANUAL DE USUARIO: MINI-LOGO



GRUPO: 3CM7

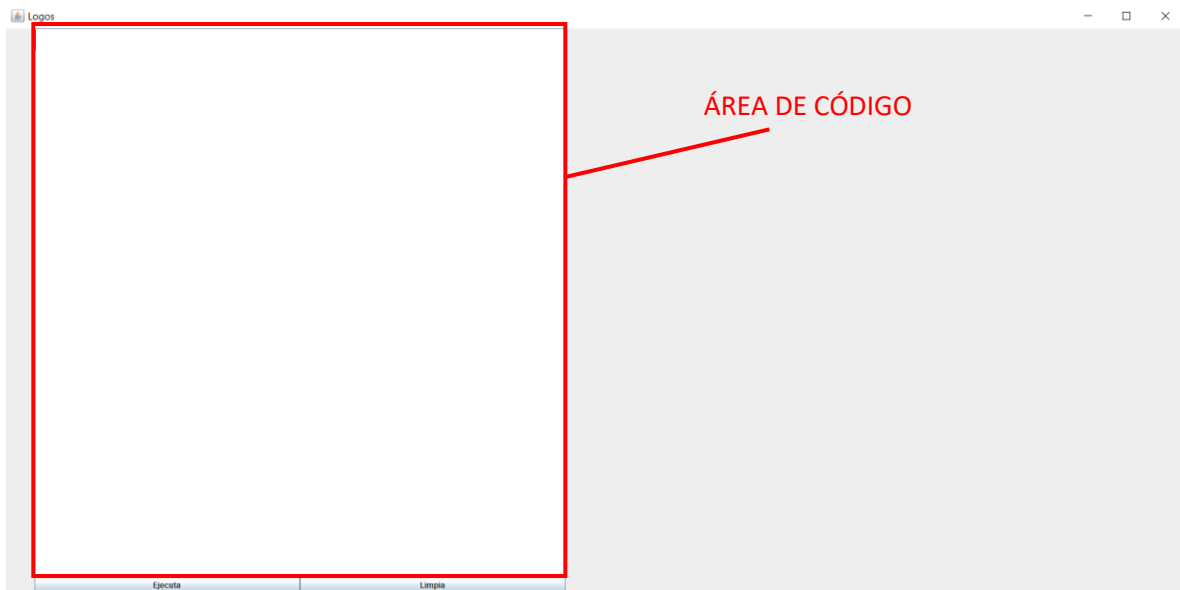
**IBARRA SOTO ALEJANDRO
MENDOZA SÁNCHEZ MARCO ANTONIO**

PROFESOR: TECLA PARRA ROBERTO

FECHA: 25/06/2020

Manual de usuario: Mini – Logo

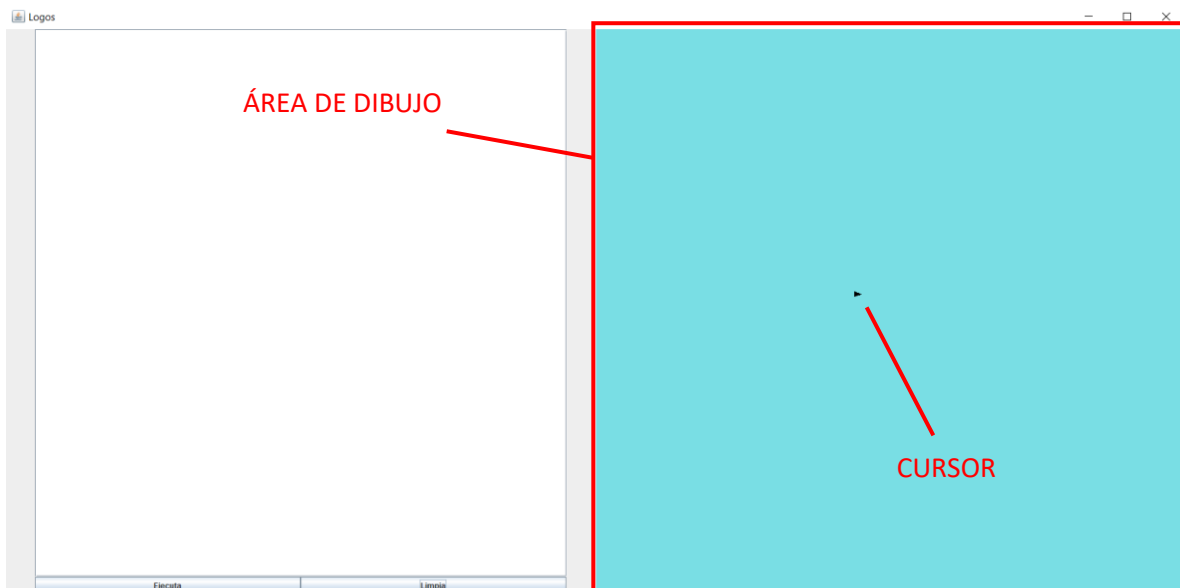
Al iniciar el programa se observará la siguiente interfaz de usuario en donde este podrá ingresar el código necesario para poder comenzar con el dibujo, esta interfaz tiene un área de texto para ingresar el código, dos botones, uno para ejecutar el código y otro para limpiar el área de texto.



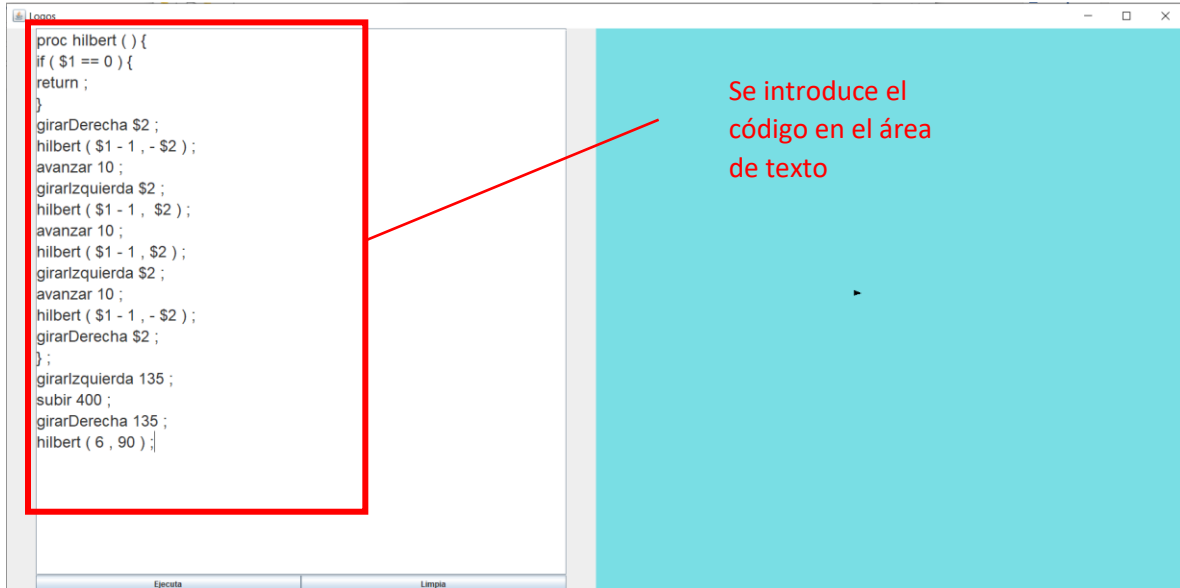
Los botones muestran los siguientes mensajes de texto.



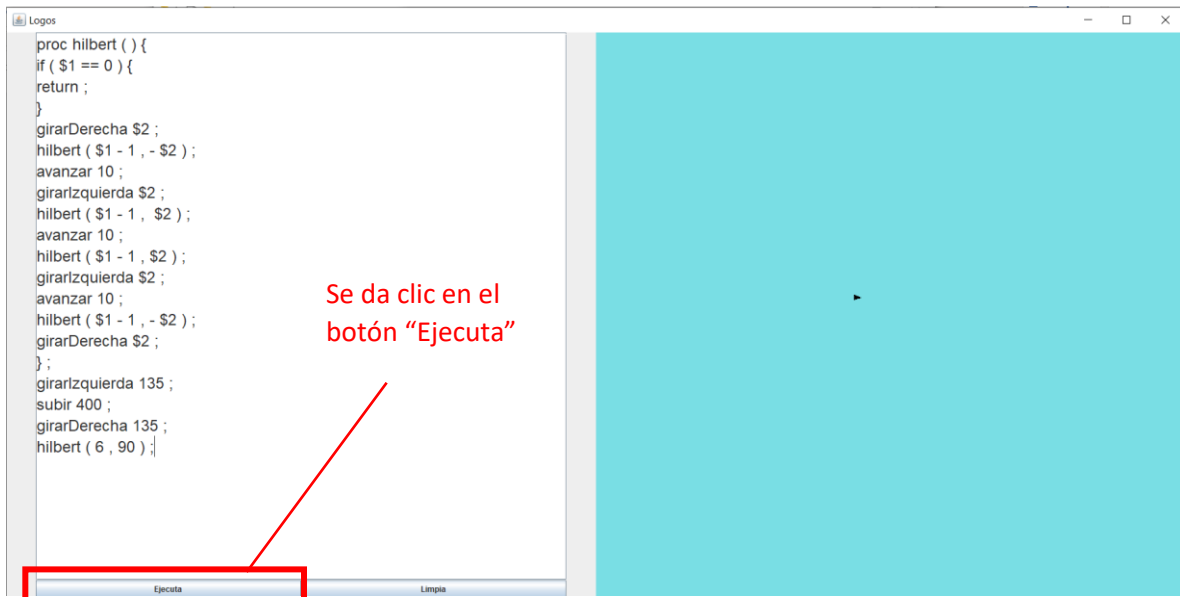
Si se desea ver desde el principio el punto donde se encuentra el cursor, se da clic en el botón "Limpiar" y mostrará el panel de dibujo donde se dibujará.



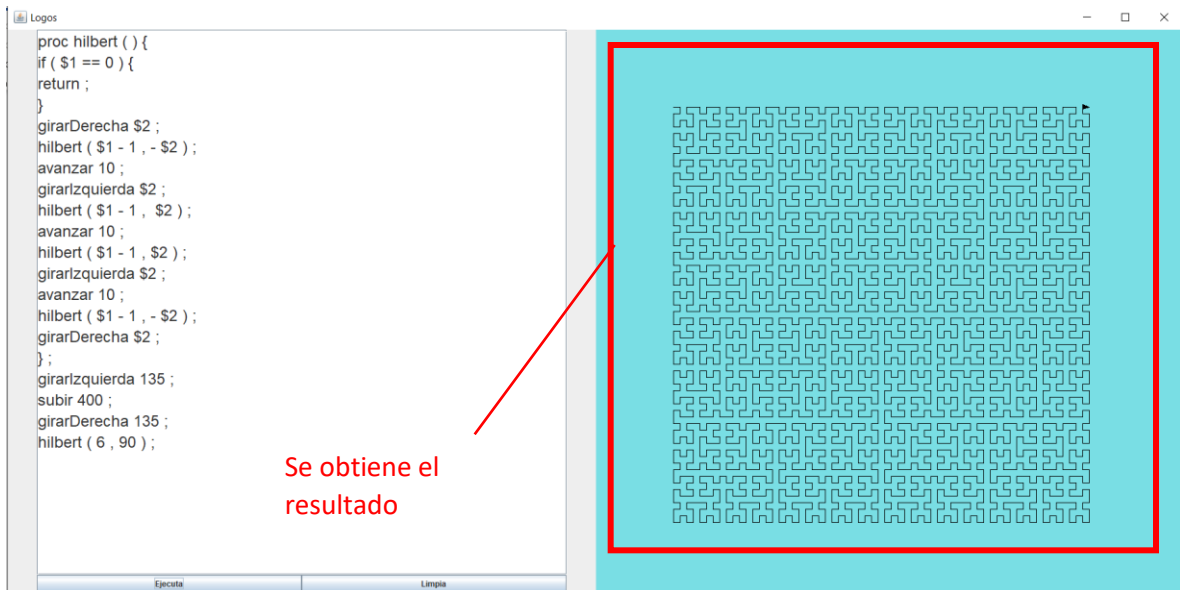
La posición del cursor inicial es en la mitad del área de trabajo y con un ángulo de 0°, a partir de este punto se comenzará a realizar las instrucciones que se introduzcan en el área de trabajo. El proceso para la ejecución consiste en introducir el código en el área de texto.



Posteriormente se da clic en el botón "Ejecuta".



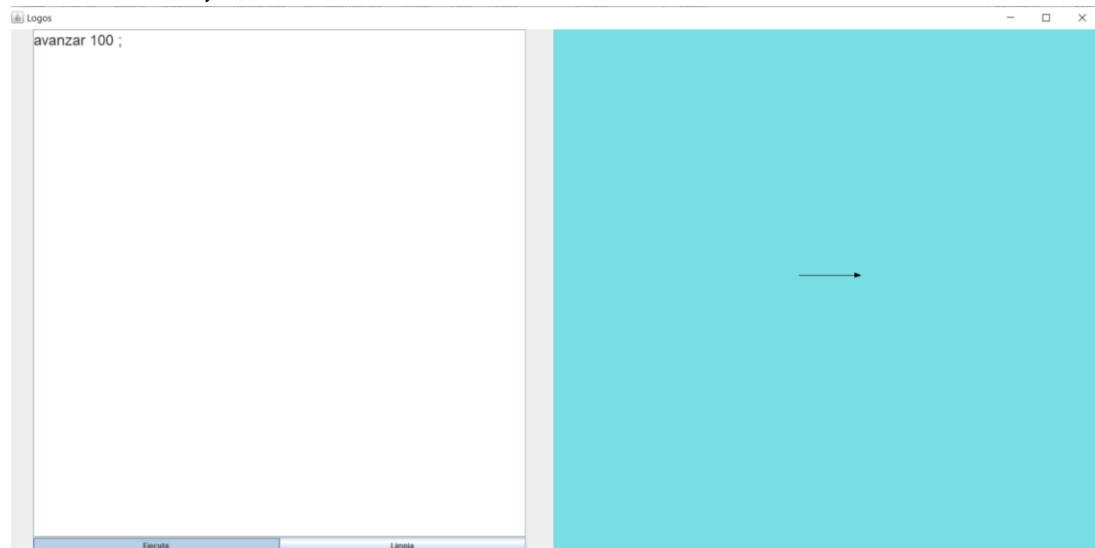
Y se obtiene el resultado generado por el código en el panel de dibujo tal y como se muestra a continuación.



Los comandos básicos del lenguaje Logo que se implementaron tienen la siguiente sintaxis:

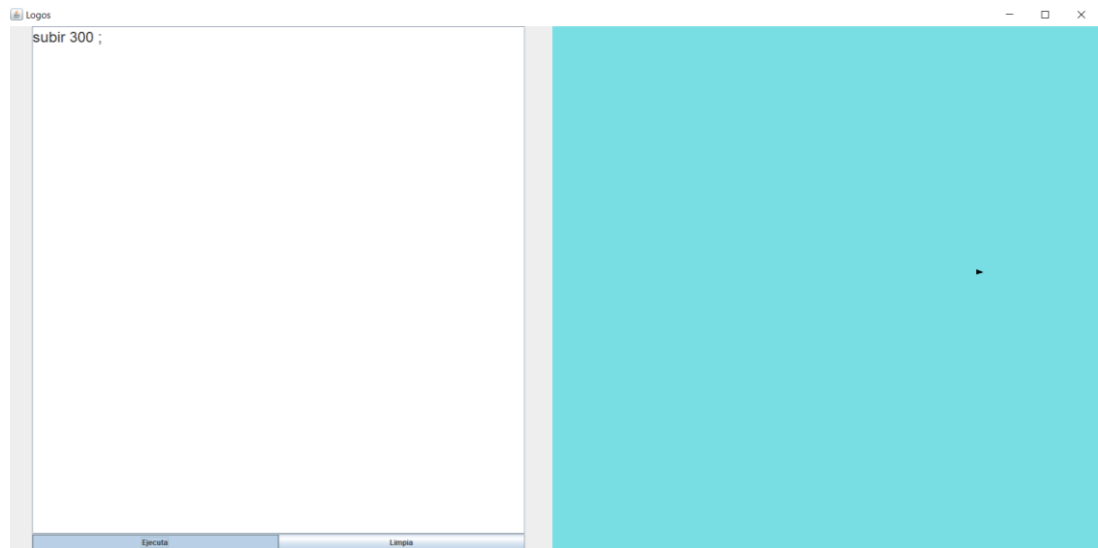
- Comando “avanzar” permite dibujar una línea del tamaño que se indique a continuación, ejemplo:

avanzar 100 ;



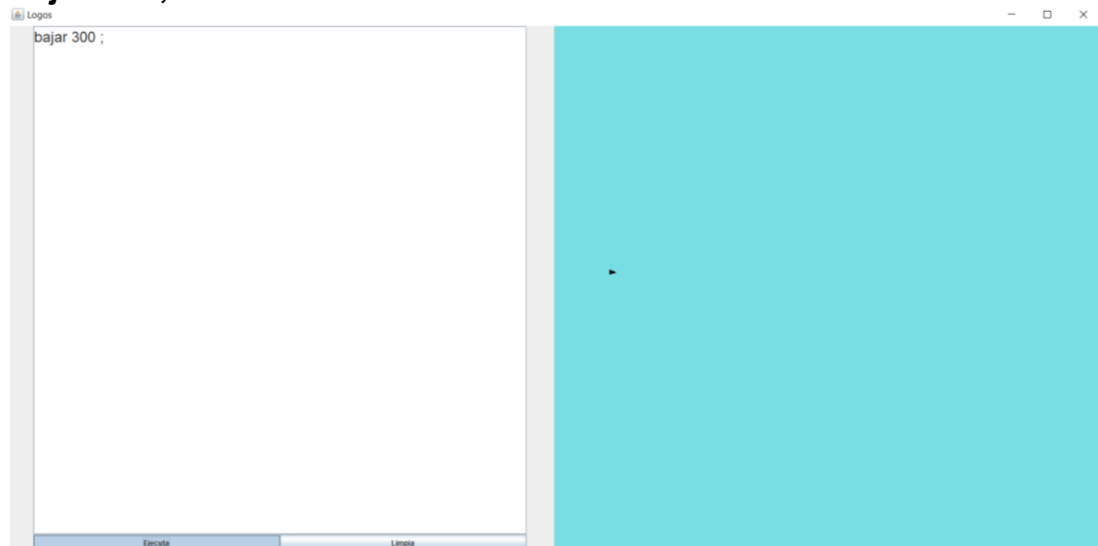
- Comando “subir” permite mover el cursor en la dirección del ángulo que se tenga, es decir, a donde apunte el cursor se mueve, pero sin dibujar ninguna línea, ejemplo:

subir 300 ;



- Comando “bajar” realiza la misma acción que el comando anterior, pero se mueve el cursor en sentido contrario al que apunta, sin dibujar ninguna línea, ejemplo:

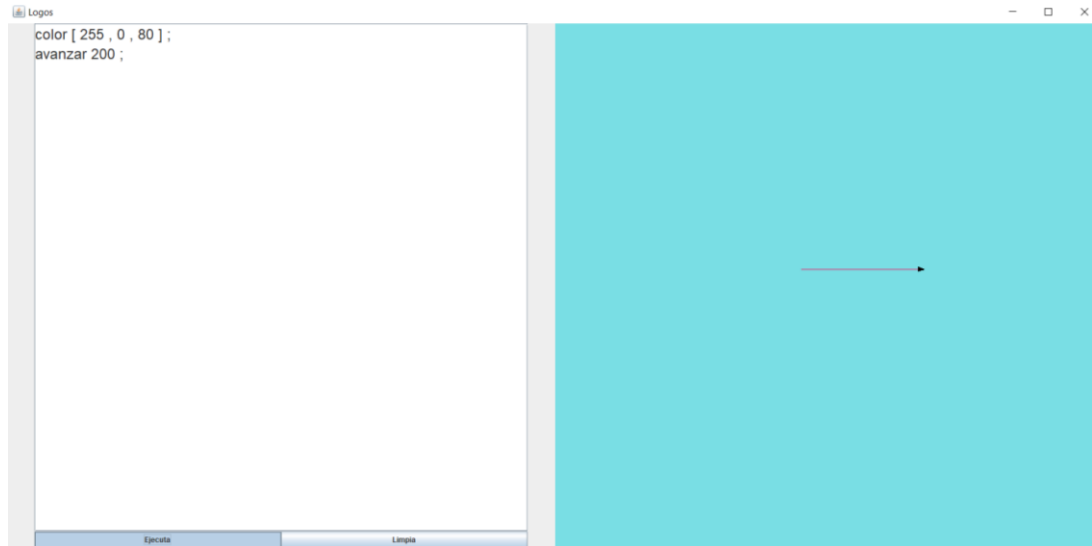
bajar 300 ;



- Comando “color” permite cambiar el color con el que se dibujará la línea, esto ingresando tres valores que en conjunto generan un color RGB, ejemplo:

color [255 , 0 , 80] ;

avanzar 200 ;



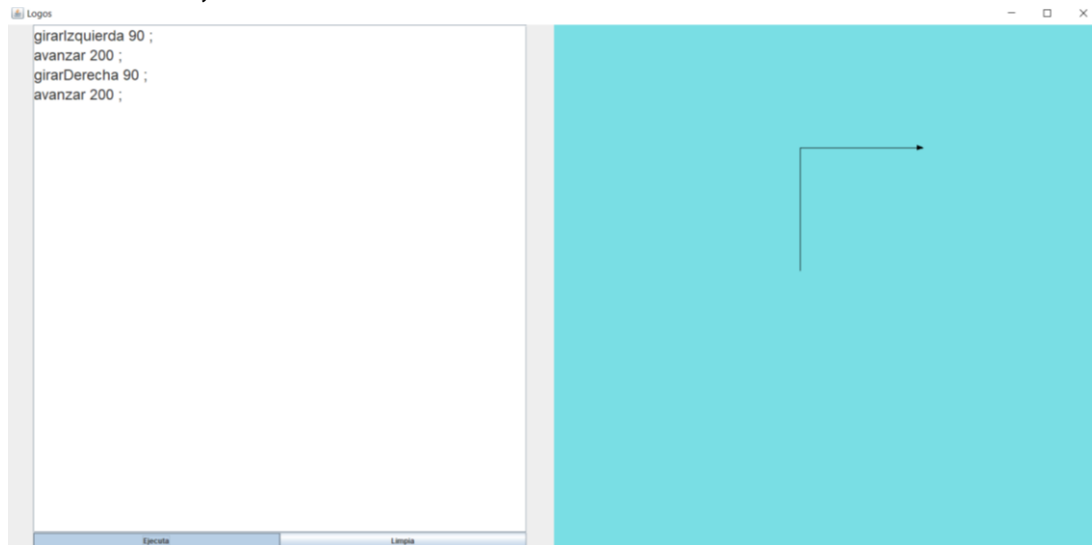
- Comando “girarlzquierda” y “girarDerecha” permite cambiar el ángulo hacia el que apunta el cursor del panel de dibujo, con girarlzquierda se mueve el cursor en sentido antihorario, y con girarDerecha se mueve en sentido horario, ejemplo:

girarlzquierda 90 ;

avanzar 200 ;

girarDerecha 90 ;

avanzar 200 ;



Además de los comandos básicos del lenguaje Logo se pueden ingresar sentencias de operaciones, impresión, ciclos y decisiones, etc., el ingreso de estos requiere de ciertas características:

- Los comandos o palabras reservadas, variables, simbolos especiales ({, }, [,], (,), \$, -, +, *, /, etc.) van separados por un espacio, no se pueden ingresar sin dicho espacio o de lo contrario no realizará la ejecución del código.