<!--Arquitectura de computadores y ensambladores 1-->

Manual Usuario {

<Por="Alejandro Perez"/>



Introducción {

Bienvenido al manual de usuario del Proyecto 2 de Arquitectura de Computadores y Ensambladores 1.

Este manual está diseñado para proporcionarle una guía detallada sobre cómo utilizar la plataforma desarrollada para ejecutar métricas estadísticas, generar gráficas y analizar datos de manera efectiva.

El objetivo de este manual es brindarle las instrucciones necesarias para interactuar con el programa de forma sencilla y comprensible, permitiéndole aprovechar al máximo sus funcionalidades y obtener resultados precisos en el análisis de datos.

A lo largo de este manual, encontrará información detallada sobre cómo cargar datos, ejecutar comandos para calcular métricas estadísticas, visualizar gráficas y generar un reporte con los resultados obtenidos. Esperamos que esta guía le sea de gran utilidad y le ayude a sacar el máximo provecho de la plataforma desarrollada.

Comandos {

prom

Mostrará en consola el resultado del promedio de los datos ingresados.

mediana

Mostrará en consola el resultado de la mediana de los datos ingresados.

moda

Mostrará en consola el resultado de la moda de los datos ingresados.

max

Mostrar en consola el máximo número del conjunto de datos ingresados.

min

Mostrar en consola el mínimo número del conjunto de datos ingresados.

Comandos {

contador

Mostrar en consola el número de datos que se cargaron en el archivo de entrada.

graf_barra_asc

Mostrará la gráfica de barras de la frecuencia de datos, ordenando los datos según su frecuencia de forma ascendente.

graf barra desc

Mostrará la gráfica de barras de la frecuencia de datos, ordenando los datos según su frecuencia de forma descendente.

graf_linea

Mostrará la gráfica de línea de la frecuencia de datos, sin ningún orden en específico.

abrir_nombreArchivo.csv

Al ingresar este comando se leerá el archivo indicado para obtener los datos del archivo csv.

Comandos {

limpiar

Al ingresar este comando se limpia la consola y queda a la espera de otro comando.

reporte

Al ingresar este comando se debe generar el reporte en texto plano con la media, mediana, moda, contador, máximos, mínimos y una tabla de distribución de frecuencias de los valores cargados.

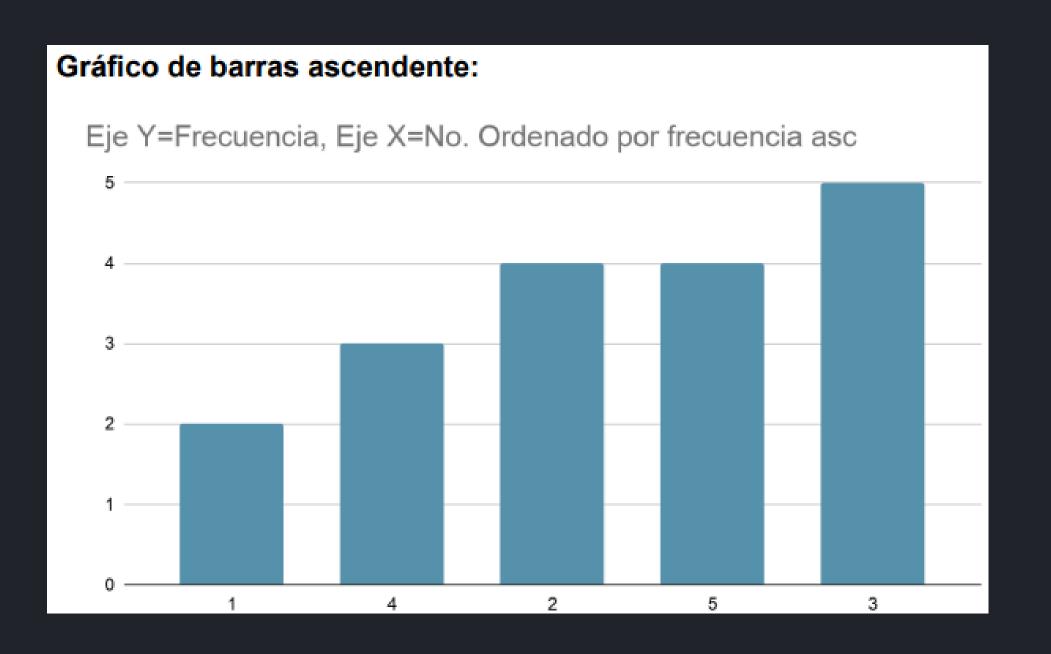
info

Al ingresar este comando se muestra en consola información sobre el estudiante, número de carnet y detalles del proyecto.

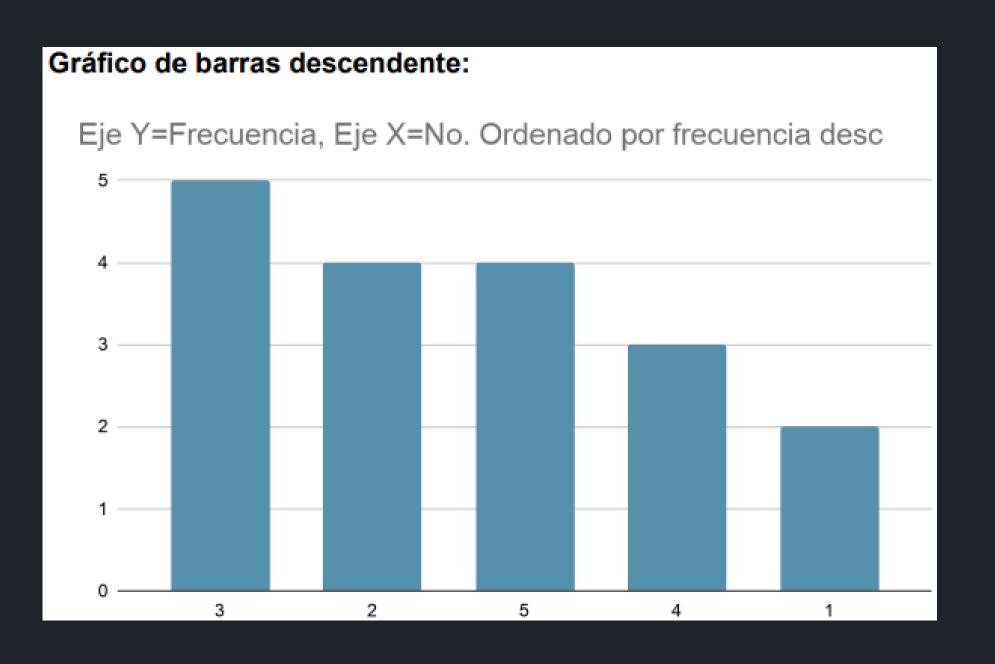
salir

Cierra el programa.

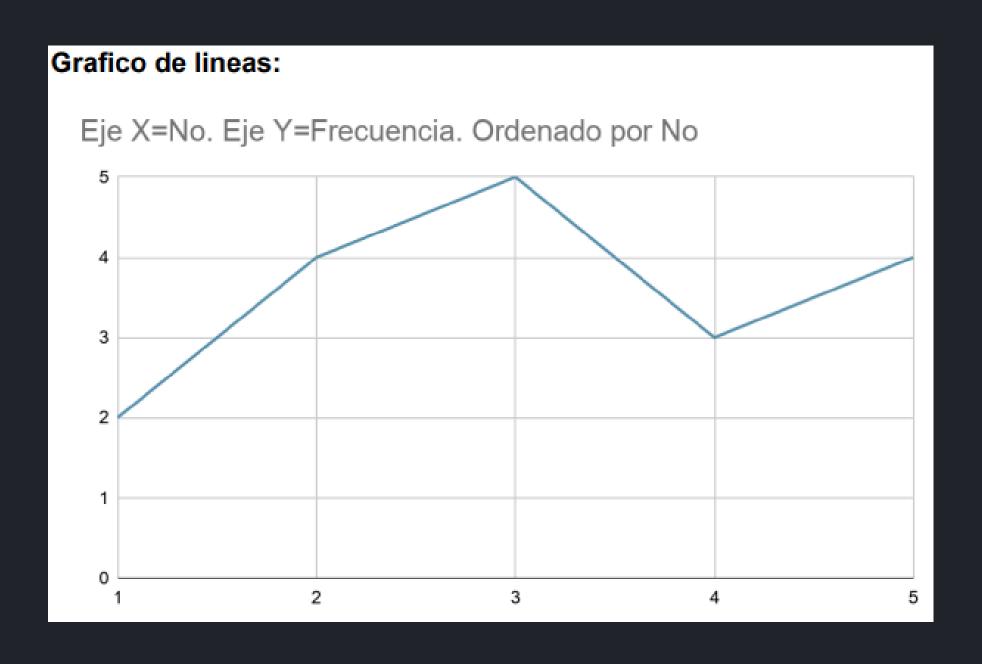
Graficos {



Graficos {



Graficos {



```
Resultados {
```

```
ConsolaPF2> prom
ConsolaPF2> 24.7
ConsolaPF2> mediana
ConsolaPF2> 22.
ConsolaPF2> moda
ConsolaPF2> 22.
ConsolaPF2> max
ConsolaPF2> 76.
ConsolaPF2> min
ConsolaPF2> 1.
ConsolaPF2> _
```

Reportes {

```
Mediana: 5.8
Promedio: 124.5
Moda: 45 (Si se encuentra mas de una moda la primera que encuentre esta bien)
Maximo: 456
Minimo 123
Tabla de distribución de frecuencias
|Número | Frecuencia|
   545 | 15
   45
Fecha: 27/04/2024
Hora: 15:45
Carnet: 202X12345
Nombre: Estudiante ejemplar
```

<!--Arquitectura de computadores y ensambladores 1-->

Gracias {

```
<Por="Alejandro Perez"/>
```

