

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS
FACULTAD DE INGENIERIA
INGENIERIA EN CIENCIAS Y SISTEMAS
AREA DE PROGRAMACION
PROGRAMACION DE COMPUTADORAS 2 (0092)

TAREA 8

FECHA DE ENTREGA: 3110/2025

HORA DE ENTREGA: 12 DEL DÍA.

**NOMBRE DE LA CARPETA DE TRABAJO: CARNET_TAREA8, EJEMPLO:
201512351_TAREA8. NOMBRE DEL PROYECTO: CARNET_RENTCAR,
EJEMPLO: 201512351_RENTCAR**

Instrucciones:

7 ingresos y utilizar vectores. Para mostrar utilizar DataGridView. Usar Barra de Menú, hacer uso de módulo y procedimientos creados por Ud. y no asociados a algún control. Hacer verificación de datos de ingreso

El menú con las opciones: Calcular, Mostrar, Consultar/Buscar Vectores, Actualizar Vectores, Limpiar Vectores, Estadísticas y Salir

PROBLEMA

Una empresa que alquila autos tiene 4 diferentes tipos de carros para rentar (tipo 1, tipo 2, tipo 3, tipo 4; solo puede seleccionar un tipo a la vez). Los precios bases por tipo de auto son: Q500, Q400, Q300, Q200, respectivamente. Además de seleccionar el tipo de auto, debe ingresarse el kilometraje inicial y el kilometraje final.

Si el carro recorre entre 0-100 kms se cobra Q3 por km recorrido, si el carro recorre entre 101 y 200 kms se cobra Q4 por km recorrido y si son más de 201 se cobra Q5 por km recorrido. El programa debe calcular al final la cantidad a pagar por el cliente, también se debe ingresar el número de placa (usar sólo dígitos). Programar las opciones:

- 1) Calcular el pago a realizar, donde también se deben guardar los datos respectivos en vectores. (15 pts.)
- 2) Mostrar: el contenido de los vectores (10 pts.)
- 3) Limpiar vectores y DataGridView y dejar listos los vectores para nuevos ingresos (15 pts.)
- 4) Consultar: utilizar el número de placa para la búsqueda y mostrar los datos encontrados en los controles de ingreso y mostrarlos en los objetos/controles de ingreso y selección y en el datagridview, sino lo encuentra indicarlo con un mensaje al usuario. (15 pts.)
- 5) Tener un proceso de Actualizar el registro consultado. (15 pts.)
- 6) Eliminar registro consultado: (15 pts.). Debe consultar el número de placa, al encontrarlo ya se podrá eliminar y luego hacer los corrimientos respectivos
- 7) Limpiar los vectores y dejarlos listos para un nuevo ingreso. (10 pts.)
- 8) Salir: con pregunta (5 pts.)