



Hoja de Calificación Proyecto 1 "OLCScript"

Fecha de calificación: ____ / ____ / ____

Nombre: _____

Carnet: _____

Descripción de la ponderación	Valor	Punteo	Observación
Funcionalidades Básicas	16		
Declaración de variables / constantes	2		
Asignación de variables / constantes	2		
Operaciones Aritméticas	1.5		
Operaciones Relacionales	2		
Operaciones Lógicas	2		
Bloques de Sentencias	1		
Conversiones implícitas	1		
Operaciones Unarias	1		
Operador ternario	1		
Console.log	1.5		
Manejo de valor nulo	1		
Funcionalidades Intermedias	15		
If / Else	2		
While	3		
For	3		
Switch/Case	3		
Break	2		
Continue	2		
Funciones	21		
Funciones no recursivas	3		
Funciones sin parámetros	3		
Factorial	3		
Ackerman	3		
ParseInt	2		
ParseFloat	2		
ToString	2		
ToLowerCase	1		
ToUpperCase	1		
TypeOf	1		
Array	12		
Creación de array	1		
Acceso de Elementos	1		
Función Push	2		
Función Pop	2		
Función IndexOf	2		
Join	1		
Length	1		
Array de Interfaces	2		
Matrices	14		

Creación de matrices	2		
Acceso de matrices	2		
Asignación de valores	2		
Una dimensión	1		
Dos dimensiones	2		
Tres dimensiones	2		
N dimensiones	3		
Interfaces	10		
Definición	2		
Instanciación	2		
Asignación de parámetros	2		
Acceso de parámetros	2		
Función Object.Keys	1		
Función Object.Values	1		
Reportes	12		
Recuperación de errores	2		
Tabla de errores	2		
Tabla de Símbolos	2		
Interfaz de usuario	2		
Validación de autoría	4		
Total	100		

- Se tendrá un máximo de **45 minutos** por estudiante para calificar el proyecto. Días antes de la calificación el auxiliar que le calificará les compartirá los horarios que puede elegir.
- La hoja de calificación describe cada aspecto a calificar, por lo tanto, si la funcionalidad a calificar falla en la sección indicada se tendrá **0 puntos** en esa funcionalidad y esa nota no podrá cambiar si dicha funcionalidad funciona en otra sección.
- Los archivos de entrada se compartirán durante los días de calificación y podrán ser modificados solamente antes de iniciar la calificación eliminando funcionalidades que el estudiante indique que no desarrolló.
- Los archivos de entrada podrán ser modificados si contienen errores semánticos no descritos en el enunciado o provocados para verificar el manejo y recuperación de errores.
- **Las copias totales o parciales tendrán nota de 0 puntos y serán reportadas a la escuela de ciencias y sistemas.**
- No pueden estar personas ajenas a la calificación presentes en la misma, de lo contrario no se calificará el proyecto.
- La calificación se realizará de manera virtual y se grabará la calificación para que quede constancia de esta.
- Se calificará la última versión antes del 2 de noviembre a las 8:00 horas que se encuentra en el repositorio en Github. A este repositorio deben de brindarle acceso a los auxiliares. Además se debe de entregar el enlace en el apartado de entrega en UEDI.
- Se calificará verificando que la salida del programa con salidas producidas con un lenguaje equivalente, creadas por los tutores.
- En cada sección se comprobará que el código generado esté en formato de código de tres direcciones, si no es correcto entonces no se calificará la sección.
- *Importante: Se necesita que el estudiante tenga su entorno de desarrollo listo para realizar las recopilaciones necesarias para verificar la autoría del código, si no tuviese su entorno listo, **no se procederá con la calificación** siendo necesaria una reprogramación de su calificación con los horarios que queden disponibles, si el estudiante no pudiese calificarse en esos horarios o en caso que no hayan más, debe comunicarse con el tutor de su sección para acordar un horario donde pueda calificarse con el entorno de desarrollo.*

Estoy conforme con la nota obtenida:

Firma del Alumno

Firma del Tutor Académico.