



Hoja de Calificación Proyecto 1 “OLCScript”

Fecha de calificación: ____ / ____ / ____

Nombre: _____

Carnet: _____

Descripción de la ponderación	Valor	Punteo	Observación
Funcionalidades Básicas	16		
<i>Declaración de variables / constantes</i>	2		
<i>Asignación de variables / constantes</i>	2		
<i>Operaciones Aritméticas</i>	1.5		
<i>Operaciones Relacionales</i>	2		
<i>Operaciones Lógicas</i>	2		
<i>Bloques de Sentencias</i>	1		
<i>Conversiones implícitas</i>	1		
<i>Operaciones Unarias</i>	1		
<i>Operador ternario</i>	1		
<i>Console.log</i>	1.5		
<i>Manejo de valor nulo</i>	1		
Funcionalidades Intermedias	15		
<i>If / Else</i>	2		
<i>While</i>	3		
<i>For</i>	3		
<i>Switch/Case</i>	3		
<i>Break</i>	2		
<i>Continue</i>	2		
Funciones	21		
<i>Funciones no recursivas</i>	3		
<i>Funciones sin parámetros</i>	3		
<i>Factorial</i>	3		
<i>Ackerman</i>	3		
<i>ParseInt</i>	2		
<i>ParseFloat</i>	2		
<i>ToString</i>	2		
<i>ToLowerCase</i>	1		
<i>ToUpperCase</i>	1		
<i>typeof</i>	1		
Array	12		
<i>Creación de array</i>	1		
<i>Acceso de Elementos</i>	1		
<i>Función Push</i>	2		
<i>Función Pop</i>	2		
<i>Función IndexOf</i>	2		
<i>Join</i>	1		
<i>Length</i>	1		
<i>Array de Interfaces</i>	2		
Matrices	14		

Creación de matrices	2		
Acceso de matrices	2		
Asignación de valores	2		
Una dimensión	1		
Dos dimensiones	2		
Tres dimensiones	2		
N dimensiones	3		
Interfaces	10		
Definición	2		
Instanciación	2		
Asignación de parámetros	2		
Acceso de parámetros	2		
Función Object.Keys	1		
Función Object.Values	1		
Reportes	12		
Recuperación de errores	2		
Tabla de errores	2		
Tabla de Símbolos	2		
Interfaz de usuario	2		
Validación de autoría	4		
Total	100		

- Se tendrá un máximo de **45 minutos** por estudiante para calificar el proyecto. Días antes de la calificación el auxiliar que le calificará les compartirá los horarios que puede elegir.
- La hoja de calificación describe cada aspecto a calificar, por lo tanto, si la funcionalidad a calificar falla en la sección indicada se tendrá **0 puntos** en esa funcionalidad y esa nota no podrá cambiar si dicha funcionalidad funciona en otra sección.
- Los archivos de entrada se compartirán durante los días de calificación y podrán ser modificados solamente antes de iniciar la calificación eliminando funcionalidades que el estudiante indique que no desarrolló.
- Los archivos de entrada podrán ser modificados si contienen errores semánticos no descritos en el enunciado o provocados para verificar el manejo y recuperación de errores.
- **Las copias totales o parciales tendrán nota de 0 puntos y serán reportadas a la escuela de ciencias y sistemas.**
- No pueden estar personas ajenas a la calificación presentes en la misma, de lo contrario no se calificará el proyecto.
- La calificación se realizará de manera virtual y se grabará la calificación para que quede constancia de esta.
- Se calificará la última versión antes del 2 de noviembre a las 8:00 horas que se encuentra en el repositorio en Github. A este repositorio deben de brindarle acceso a los auxiliares. Además se debe de entregar el enlace en el apartado de entrega en UEDI.
- Se calificará verificando que la salida del programa con salidas producidas con un lenguaje equivalente, creadas por los tutores.
- En cada sección se comprobará que el código generado esté en formato de código de tres direcciones, si no es correcto entonces no se calificará la sección.
- *Importante: Se necesita que el estudiante tenga su entorno de desarrollo listo para realizar las recopilaciones necesarias para verificar la autoría del código, si no tuviese su entorno listo, **no se procederá con la calificación** siendo necesaria una reprogramación de su calificación con los horarios que queden disponibles, si el estudiante no pudiese calificarse en esos horarios o en caso que no hayan más, debe comunicarse con el tutor de su sección para acordar un horario donde pueda calificarse con el entorno de desarrollo.*

Estoy conforme con la nota obtenida:

Firma del Alumno

Firma del Tutor Académico.