Paradigmas de Programación

López Hernández Joshua Alejandro

Profesor: Cuauhtemoc Hidalgo Cortes

T.M ICO 3°

Clase Tiempo1:

```
J Tiempo1.java > ☆ Tiempo1 > ☆ toString()
 //La clase Tiempo1 mantiene la hora en formato de 24 horas.
 //Proporciona métodos para establecer y mostrar la hora en diferentes formatos.
public class Tiempo1 {
    //Variables de instancia privadas para almacenar la hora
    private int hora;
                        //Almacena la Hora (0-23)
    private int minuto; //Almacena los Minutos (0-59)
    private int segundo; //Almacena los Segundos (0-59)
     //Establece el tiempo verificando que los valores estén en rangos válidos
     //Hora el valor de la hora (0-23)
     //Minuto el valor de los minutos (0-59)
     //Segundo el valor de los segundos (0-59)
     //IllegalArgumentException si algún parámetro está fuera de rango
    public void establecerTiempo(int hora, int minuto, int segundo) {
        //Validación de rangos para hora, minuto y segundo
        if (hora < 0 || hora >= 24 || minuto < 0 || minuto >= 60 || segundo < 0 || segundo >= 60) {
             throw new IllegalArgumentException(
                s: "hora, minuto y/o segundo estaban fuera de rango");
        //Asignación de valores validados a las variables de la instancia
        this.hora = hora;
        this.minuto = minuto;
        this.segundo = segundo;
     //Devuelve la Hora en formato universal de 24 Horas (HH:MM:SS) como String
     public String aStringUniversal() {
        return String.format(format:"%02d:%02d:%02d", hora, minuto, segundo);
       //Devuelve la hora en formato estándar de 12 Horas (H:MM:SS) como String
     public String toString() {
         return String.format(format: "%d:%02d:%02d %s",
             ((hora == 0 || hora == 12) ? 12 : hora % 12),
             minuto, segundo, (hora < 12 ? "AM" : "PM"));</pre>
```

Clase PruebaTiempo1:

```
J PruebaTiempo1.java > 😭 PruebaTiempo1
//Case de prueba para demostrar el uso de la clase Tiempo1
public class PruebaTiempo1 {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        //Crear un objeto Tiempo1
        Tiempo1 tiempo = new Tiempo1();
        mostrarTiempo(encabezado: "Después de crear el objeto tiempo", tiempo);
        System.out.println();
        //Establecer un tiempo válido
        tiempo.establecerTiempo(hora:13, minuto:27, segundo:6);
        mostrarTiempo(encabezado: "Después de llamar a establecerTiempo", tiempo);
        System.out.println();
        //Intentar establecer un tiempo inválido (A excepciones)
            tiempo.establecerTiempo(hora:99, minuto:99, segundo:99);
        } catch (IllegalArgumentException e) {
            System.out.printf(format:"Exception: %s%n%n", e.getMessage());
        //Mostrar el tiempo después del intento fallido
        mostrarTiempo(encabezado: "Después de llamar a establecerTiempo con valores invalidos", tiempo);
     //Método auxiliar para mostrar el tiempo en ambos formatos
     //Encabezado texto descriptivo para la salida
     //t objeto Tiempo1 a mostrar
     private static void mostrarTiempo(String encabezado, Tiempo1 t) {
         System.out.printf(format: "%s%nTiempo universal: %s%nTiempo estandar: %s%n",
             encabezado, t.aStringUniversal(), t.toString());
```

Clase PruebaAccesoMiembros:

Clase PruebaThis

```
J PruebaThis.java > ♥ TiempoSimple > ♥ aStringUniversal()
 //Clase de prueba para demostrar el uso de la referencia 'this'
public class PruebaThis {
     Run | Debug
     public static void main(String[] args) {
        //Crear un objeto TiempoSimple
        TiempoSimple tiempo = new TiempoSimple(hora:15, minuto:30, segundo:19);
        //Mostrar el String creado que demuestra el uso de "this"
        System.err.println(tiempo.crearString());
//Clase que demuestra el uso de la referencia 'this' para acceder a miembros de la clase
class TiempoSimple {
    private int hora;
                         //Hora del día
    private int minuto; //Minuto de la hora
    private int segundo; //Segundo del minuto
    //Constructor que inicializa TiempoSimple
    //Hora valor de la hora (0-23)
    //Minuto valor del minuto (0-59)
    //Segundo valor del segundo (0-59)
    public TiempoSimple(int hora, int minuto, int segundo) {
        //El uso explícito de "this" para distinguir variables de instancia de parámetros
        this.hora = hora;
        this.minuto = minuto;
        this.segundo = segundo;
     //Crea un String que muestra el uso de 'this'
     //String que compara las llamadas con y sin 'this'
     public String crearString() {
       return String.format(format: "%24s: %s%n%24s: %s",
             ...args: "this.aStringUniversal()", this.aStringUniversal(),
             "aStringUniversal()", aStringUniversal());
     //Devuelve la hora en formato universal de 24 Horas
     //String con formato HH:MM:SS
     public String aStringUniversal() {
         //El uso de 'this' para acceder a miembros (Opcional en este momento)
         return String.format(format:"%02d:%02d:%02d",
             this.hora, this.minuto, this.segundo);
```