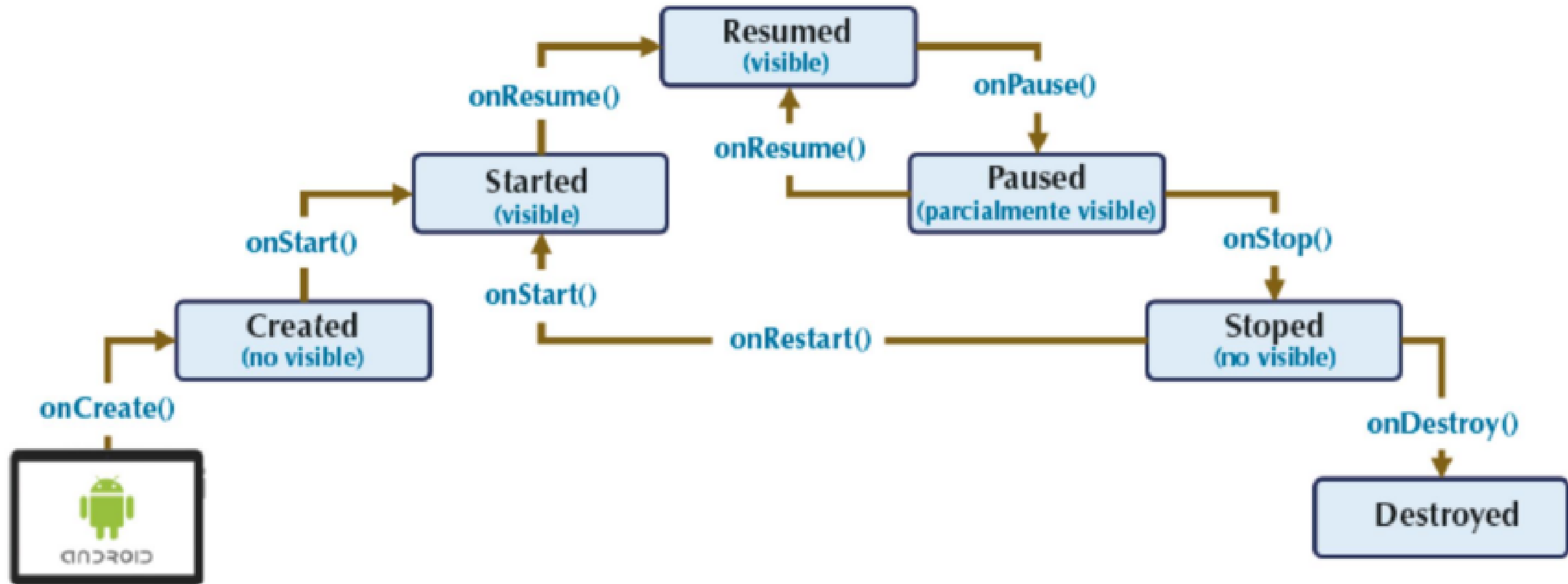


## Ciclo de vida de una aplicación



- `onCreate()`: Es llamado cuando la actividad es invocada por primera vez. Se crean las vistas (el interfaz de usuario), se hace una reserva de memoria para los datos, se obtienen las referencias e instancias de componentes mediante `findViewById()`, se suelen hacer las consultas iniciales en las fuentes de datos y se guardan las variables del entorno.
- `onStart()`: Sucede al anterior, y la actividad se hace visible, suele ser el lugar donde ubicar instrucciones asociadas al interfaz de usuario.
- `onResume()`: Cuando la actividad puede interactuar con el usuario, sucede al anterior y precede al `onPause()`.
- `onPause()`: Responde cuando la actividad pasa a un segundo plano, se detienen procesos, animaciones... En este periodo la actividad es parcialmente visible.

- `onStop()`: Este método es invocado cuando la actividad ya no es visible al usuario y otra actividad ha pasado a primer plano. Se pausan animaciones, determinados servicios se detienen (GPS) y se minimizan los recursos consumidos por esta, aunque la actividad aún está en memoria. Si queremos reactivarla se utiliza `onRestart()`, volviendo a primer plano o `onDestroy()`, si queremos eliminarla definitivamente.
- `onRestart()`: llamado cuando una actividad parada vuelve a primer plano, siempre es seguido de un `onStart()`.
- `onDestroy()`: es llamado cuando la actividad es definitivamente destruida y eliminada de memoria. En su interior se suele limpiar y liberar recursos, por ejemplo la cámara.



## CICLO DE VIDA EN PRIMER PLANO



# ¡Hola mundo de Android!

```
package es.ejemplo.android.proyecto1;
```

]

Paquete del Proyecto

```
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
```

```
import android.os.Bundle;
```

]

Librerías Importadas

```
public class Actividad1 extends AppCompatActivity {
```

]

Clase Principal

```
    @Override
```

```
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
        super.onCreate(savedInstanceState);
```

```
        setContentView(R.layout.activity_actividad1);
```

```
    }
```

```
}
```

]

Método Sobreescrito

```
package es.ejemplo.android.proyecto1;
```

```
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
```

```
import android.os.Bundle;
```

```
public class Actividad1 extends AppCompatActivity {
```

→ Extensión a SuperClase

```
    @Override
```

```
        protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

→ Salvado de Instancias

```
            super.onCreate(savedInstanceState);
```

```
            setContentView(R.layout.activity_actividad1);
```

→ Asignación de la Vista

```
        }
```

```
    }
```