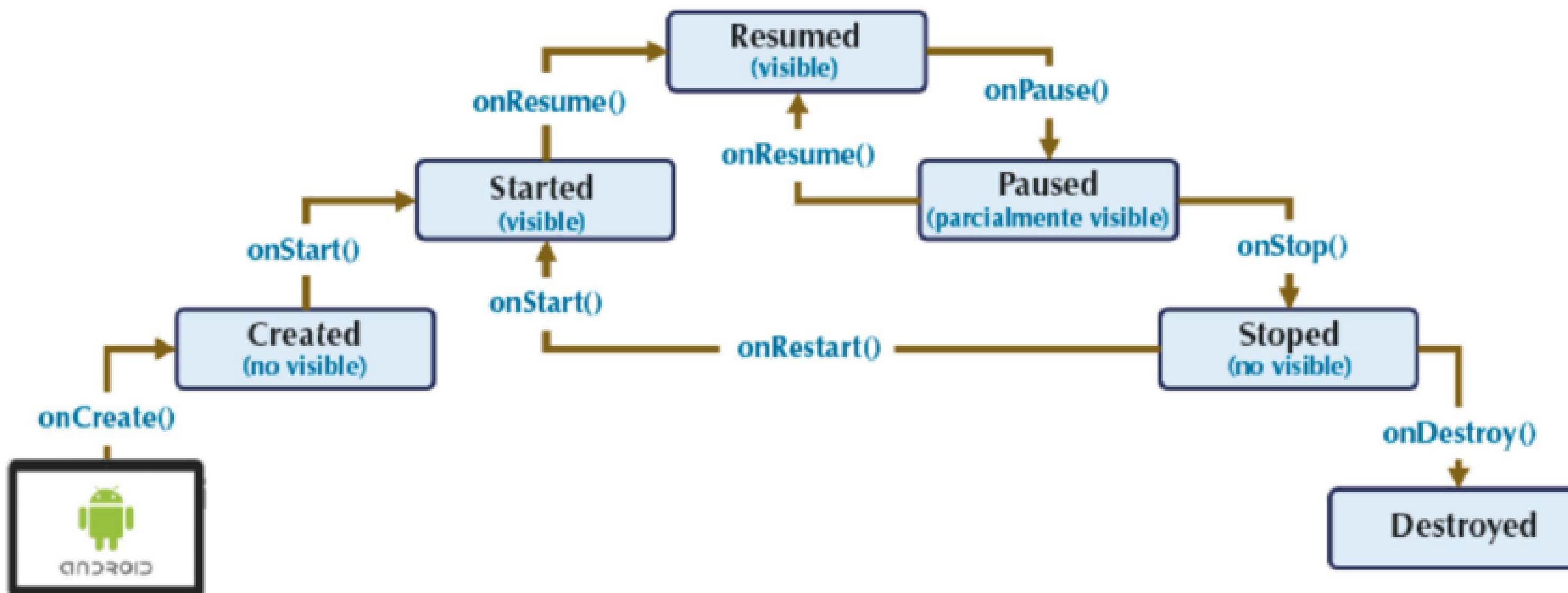
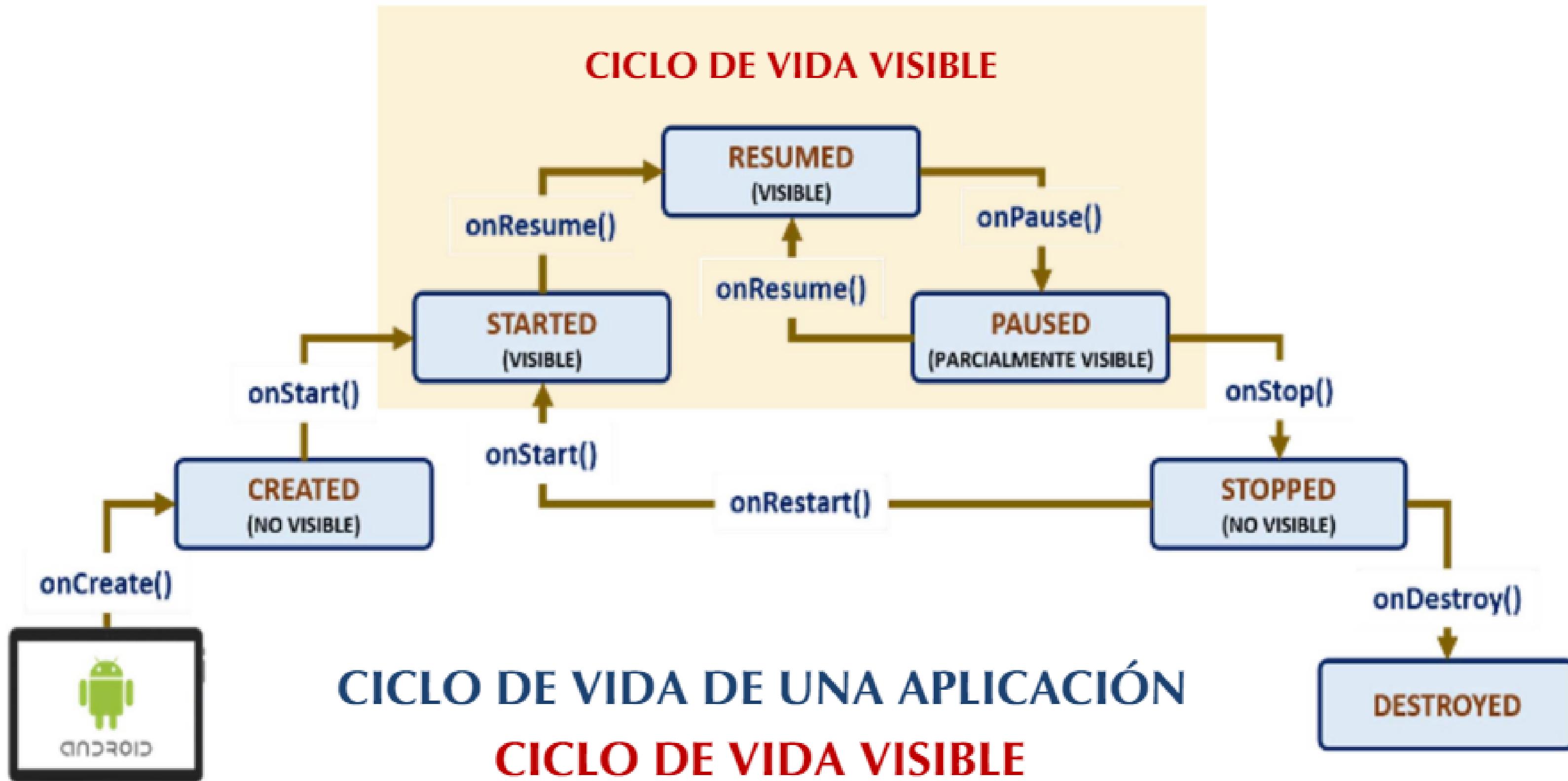


Ciclo de vida de una aplicación



- onCreate(): Es llamado cuando la actividad es invocada por primera vez. Se crean las vistas (el interfaz de usuario), se hace una reserva de memoria para los datos, se obtienen las referencias e instancias de componentes mediante findViewById(), se suelen hacer las consultas iniciales en las fuentes de datos y se guardan las variables del entorno.
- onStart(): Sucede al anterior, y la actividad se hace visible, suele ser el lugar donde ubicar instrucciones asociadas al interfaz de usuario.
- onResume(): Cuando la actividad puede interactuar con el usuario, sucede al anterior y precede al onPause().
- onPause(): Responde cuando la actividad pasa a un segundo plano, se detienen procesos, animaciones... En este periodo la actividad es parcialmente visible.

- `onStop()`: Este método es invocado cuando la actividad ya no es visible al usuario y otra actividad ha pasado a primer plano. Se pausan animaciones, determinados servicios se detienen (GPS) y se minimizan los recursos consumidos por esta, aunque la actividad aún está en memoria. Si queremos reactivarla se utiliza `onRestart()`, volviendo a primer plano o `onDestroy()`, si queremos eliminarla definitivamente.
- `onRestart()`: llamado cuando una actividad parada vuelve a primer plano, siempre es seguido de un `onStart()`.
- `onDestroy()`: es llamado cuando la actividad es definitivamente destruida y eliminada de memoria. En su interior se suele limpiar y liberar recursos, por ejemplo la cámara.



CICLO DE VIDA EN PRIMER PLANO



¡Hola mundo de Android!

```
package es.ejemplo.android.proyecto1;  
  
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;  
import android.os.Bundle;  
  
public class Actividad1 extends AppCompatActivity {  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_actividad1);  
    }  
}
```

]

Paquete del Proyecto

]

Librerías Importadas

]

Clase Principal

]

Método Sobreescrito

```
package es.ejemplo.android.proyecto1;

import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;

public class Actividad1 extends AppCompatActivity { → Extensión a SuperClase

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { → Salvado de Instancias
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_actividad1); → Asignación de la Vista
    }
}
```