



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DEL SUR DE GUANAJUATO



Practica: Calcula una propina personalizada

Materia:

Programación Móvil

Elaborado por:

Alejandro Lezama Torres S22120237

Docente:

GUSTAVO IVAN VEGA

Este proyecto trata de una app sencilla para Android hecha en Kotlin con Jetpack Compose, que básicamente sirve para calcular la propina de una cuenta. La idea es que el usuario meta el total, seleccione cuánto porcentaje quiere dejar, y la app le muestra el resultado al instante.

La app tiene una interfaz simple con campos para meter el monto y elegir el porcentaje de propina. A medida que cambias el valor, el resultado se actualiza en automático, lo que la hace bastante práctica. También se juega con la opción de redondear el total, algo que suele pasar en la vida real cuando uno no quiere cargar con monedas. El código está ordenado y separado entre la parte visual y la lógica, lo que lo hace más fácil de entender y modificar.

Se logró que la app cumpla su propósito: calcular la propina rápido y sin complicaciones. La interfaz se ve limpia y es intuitiva, así que cualquiera puede usarla sin perderse. Es un buen ejemplo para aprender a usar Compose, porque muestra cómo manejar estados, recomposiciones y entrada de datos de manera directa. Aunque es un proyecto chiquito, deja claro cómo estructurar apps más grandes.

Usar Jetpack Compose simplifica un montón la creación de pantallas modernas y agradables en Android. El proyecto enseña que tener la lógica separada de la interfaz es lo mejor para mantener el código limpio. Aunque la app es básica, cumple con lo que promete y deja la puerta abierta a meterle más funciones, como dividir la cuenta entre varias personas. En pocas palabras: es un buen inicio para practicar y agarrarle confianza al desarrollo en Android.

