

PROPUESTA DE PROYECTO FINAL DE CICLO DAW

NOMBRE Y APELLIDOS ALUMNO:

Alejandro Lafarga Gatus

TÍTULO DEL PROYECTO PROPUESTO:

WyllarRP

BREVE DESCRIPCIÓN:

El proyecto se centrará en la creación de una página web relacionada con un sistema de rol creado por mi y unos amigos llamado Not So Easy Fantasy. Esta página web tiene varias funcionalidades principales. Las funcionalidades resumidas son el **Manual**, la **Creación de personaje**, las **Campañas** y el **Perfil de Usuario**.

En el Manual uno de primeras encontrará cuatro apartados. El primer apartado es la **Creación de personaje** que explicará todo sobre cómo hacer un personaje, calcular sus estadísticas, clases razas y subclases. El siguiente apartado es la **Tienda de objetos** que mostrará como funciona el dinero en el sistema de rol y los diferentes objetos base que uno puede adquirir en las tiendas separados por sus respectivas categorías. El tercer y último apartado es **Reglas** donde podrás observar las diferentes reglas que posee el sistema relacionadas con las estadísticas, descansos, viajes, tácticas de combates entre otros.

En la página de creación de personaje se te mostrará un formulario paso a paso para crear al personaje pidiendo así cosas como el nombre, el nivel, la raza, la clase, la especialización o el reparto de puntos de estadística y hará los cálculos correspondientes.

Una vez terminado el personaje, podrás acceder a su **Ficha de personaje**. Dentro de ella podrás editar al personaje, añadirle objetos de la tienda o objetos customizados, subirlo de nivel, añadirle subclases y rasgos y realizar diferentes tiradas como tiradas de estadística o tiradas de habilidades o hechizos para calcular daño.

En la página de Campañas podrás crear campañas o unirte a ellas con un código que será único para cada campaña. En ellas el creador tendrá una cantidad de permisos mayor que los que se han unido pudiendo meter límites o acceder a páginas exclusivas. Los usuarios al entrar en una campaña crearán directamente un personaje o podrán usar uno que cumpla los criterios.

En la página de perfil se mostrarán los diferentes personajes que ha creado el usuario y las diferentes campañas en las que está, pudiendo hacer click en cualquiera para ir directamente a la correspondiente página.

Objetivos asequibles de realizar:

Los objetivos en los que me puedo centrar que puedo asegurar que se termine a tiempo son las páginas de las campañas. Cada campaña tendría enlaces a varias páginas o chats propios de cada campaña.

- **General:** Un chat general donde todos los participantes de la campaña y el master pueden hablar.
- **Recursos:** Un chat donde solo el master (el creador de la campaña) puede hablar donde pasará los diferentes recursos de la campaña como imágenes de enemigos, enlaces a páginas de música o cosas útiles.
- **Npc:** Un chat donde solo el master puede hablar dónde se publicarán los npc (los personajes no jugables) importantes para la campaña.

Por otra parte cada jugador tendrá dos chats privados que podrán acceder solo ellos y el master:

- **Diario:** Un chat donde el jugador se podrá apuntar las cosas que crea relevantes o necesarias de tener escritas en relación con la campaña.
- **Masterchat:** Un chat privado donde el jugador podrá hacer consultas privadas al master de la campaña o donde el master de la campaña puede pasarle información que solo debe poseer él y no los otros jugadores.