



**INSTITUTO TECNOLÓGICO  
de Pabellón de Arteaga**

**ITEC**

MATERIA: INGENIERIA EN SOFTWARE

DOCENTE: FLORES GALLEGOS EDUARDO

ALUMNO: ALBERTO ALEJANDRO LÓPEZ LEOS

“DEFINICIONES INGENIERIA EN SOFTWARE”

FECHA DE ENTREGA: 11 FEBRERO 2019

CARRERA: ING. TIC'S

SEMESTRE 4

## 5 definiciones de ingeniería en software

- 1.-Es el estudio, desarrollo y mantenimiento de los sistemas en software
- 2.-Es el encargado del diseño y la construcción de una computadora para así poder mantener la documentación necesaria del usuario, etc.
- 3.-Es la rama de la ingeniería que estudia todo lo relacionado a la computación o sistemas de computación en general la tecnología
- 4.-Tiene un establecimiento que lo hace fiable al momento de trabajar con ello y que trabaje con máquinas reales.
- 5.-También es definida como la disciplina tecnológica ya que el software está en todos lados y para la mayor parte de las cosas se utiliza

### 1.- ¿Cuáles son las capas de la ingeniería en software?

\*herramientas, métodos, proceso y comportamiento con la calidad

### 2.- ¿Cuáles son los atributos del buen software?

\*el buen software debe entregar al usuario la funcionalidad, y el desempeño requerido y debe ser sustentable, confiable y utilizable.

habilidad, seguridad, eficiencia

### 3.- ¿Cuál es la diferencia entre ingeniería de software y ciencias de la computación?

\*se enfocan en teoría y fundamentos: mientras la ingeniería en software se enfoca en el sentido práctico del desarrollo y en la distribución de software.

### 4.- ¿Cuáles son los elementos de un proceso de software?

\*proceso, actividad, acciones y tareas.

