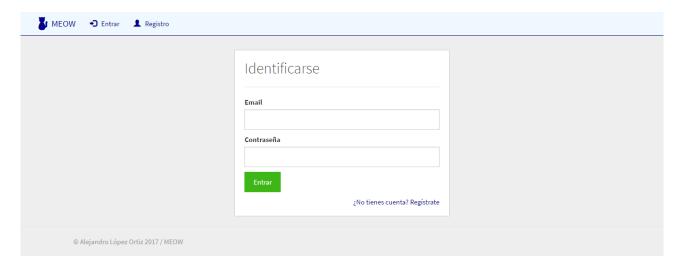


MEOW

1.	MANUAL DE I	USUARIO		

Vamos a poder registrarnos o loguearnos en un principio.



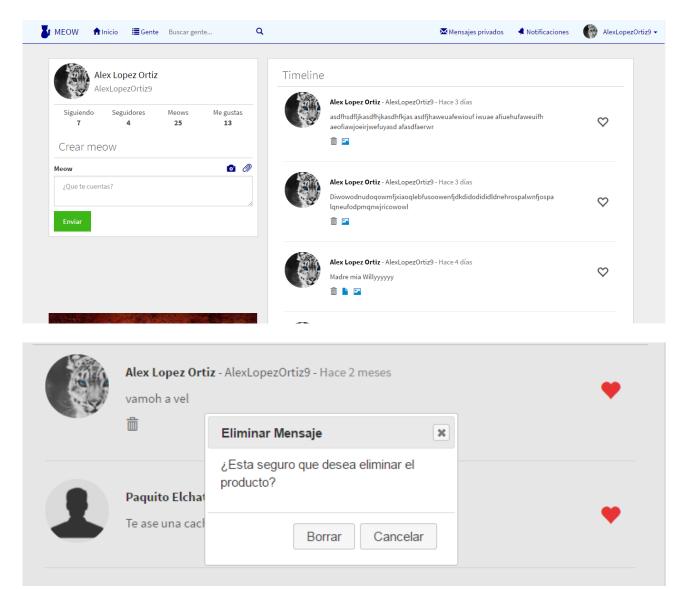
Versión móvil



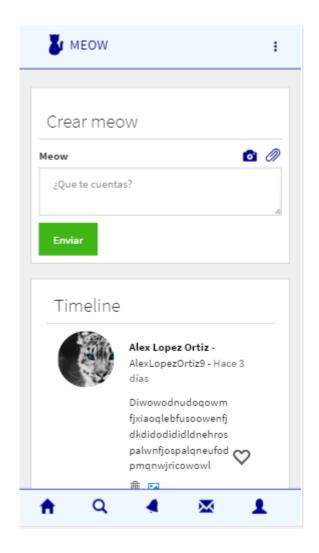
En el proceso de registro podemos observar que tenemos el formulario a rellenar con todos los datos necesario para crear el usuario, en el campo de nick realizamos una petición ajax cada vez que salimos del campo para verificar si ese nick introducido esta disponible o no. Al momento de registrarnos podemos iniciar sesión con nuestro usuario.

Registrarse	
Nombre	
Apellidos	
Nick	
Correo electrónico	
Contraseña	
Repetir contraseña	
Registrarse	¿Tienes cuenta? Inicia sesión

Cuando iniciamos sesión con nuestro usuario nos carga la página principal en la que encontramos un timeline con las publicaciones de la gente a la que sigo y las nuestras propias, las cuales puedo borrar si quisiera realizando una petición ajax y se muestra la función de jQueryUI en la que nos sale el popup preguntándonos si queremos borrar dicha publicación o no.

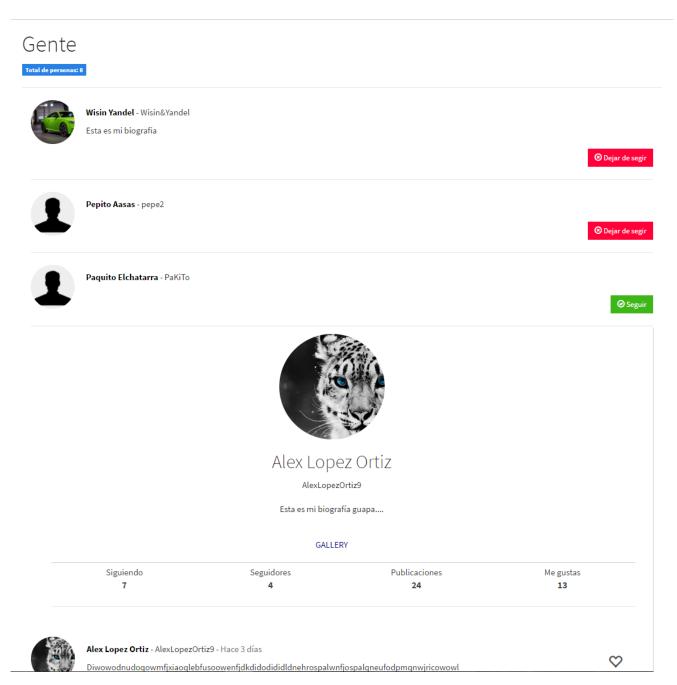


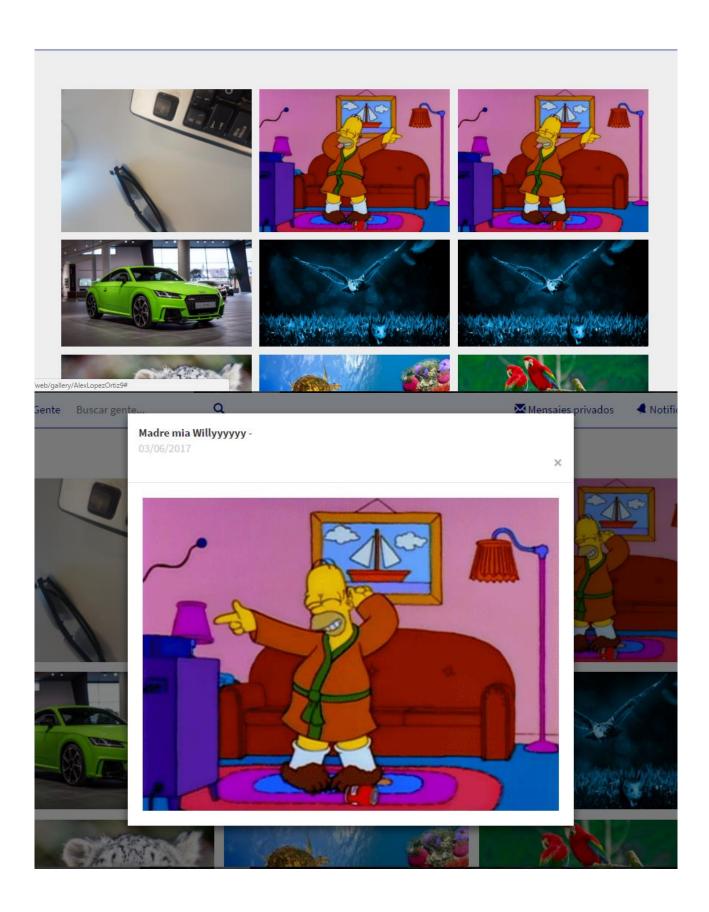
Versión móvil:



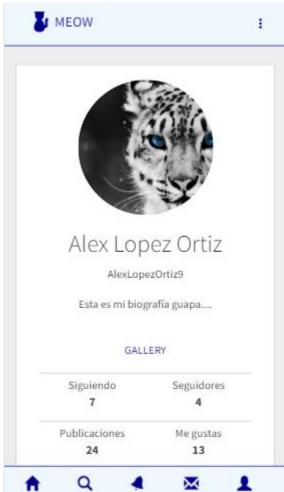


También podemos buscar gente, podemos seguir y dejar de seguir a las personas que queramos, hay un buscador para buscar a personas registradas y ver su perfil sin necesidad de seguirlos aunque tenemos la opción de seguir o dejar de seguir, nos sale información de si nos sigue a nosotros o no y también podemos ver sus publicaciones y podemos marcarlas como me gusta o quitarlas de me gusta y también podemos ver la galería de imágenes que muestra todas las imágenes subidas del usuario pudiendo ver el meow y la fecha en que lo publicó, tenemos una tabla con las estadísticas del perfil que visitamos en la cual podemos ver el número de publicaciones, seguidores, personas que sigue y me gusta que tiene.

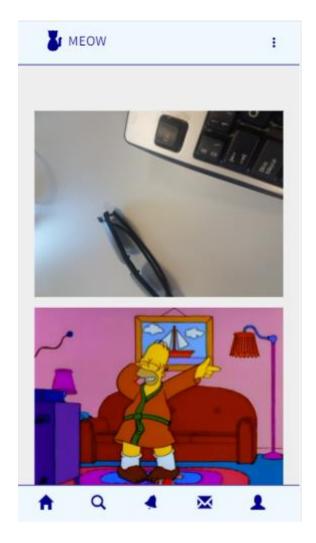




Versión móvil:





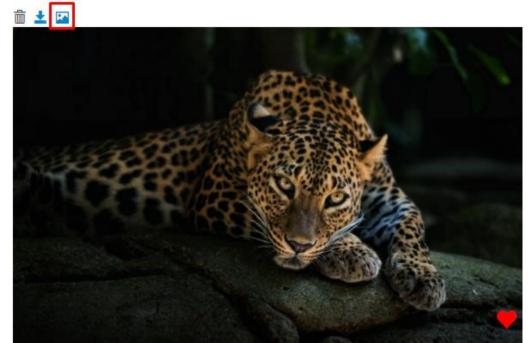


Desde el timeline de la pagina principal también podemos darle a me gusta a las publicaciones y automáticamente nos sale en nuestra lista de me gusta, podemos mostrar la imagen que se adjunta y también podemos visualizar y descargar el archivo que se adjunta en la publicación.



Alex Lopez Ortiz - AlexLopezOrtiz9 - Hace 2 meses

Hola nueva prueba con todo





Alex Lopez Ortiz - AlexLopez(

Hola nueva prueba con todo

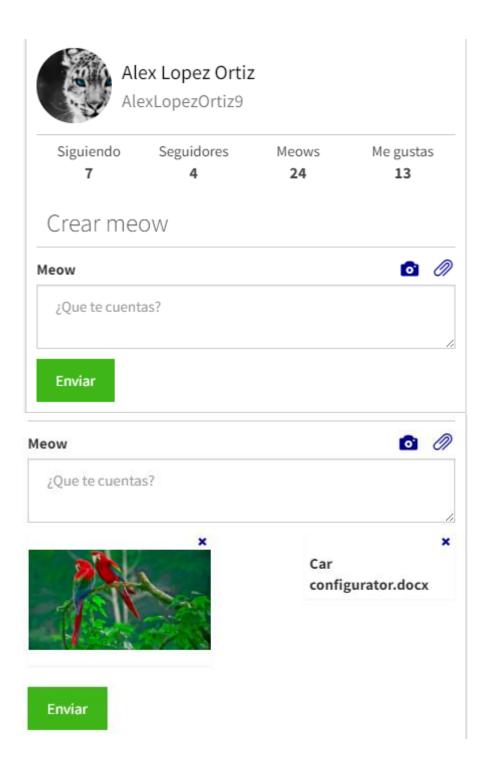


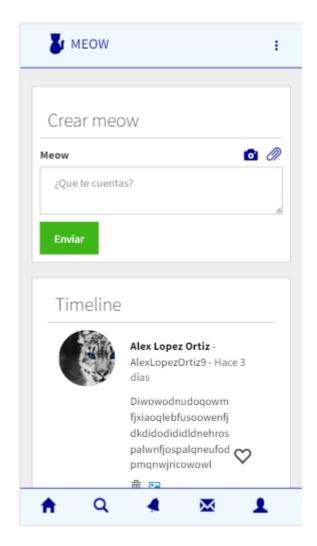


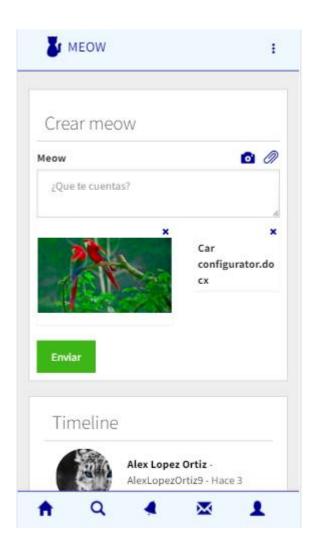
Con este botón podremos visualizar y

descargar el archivo.

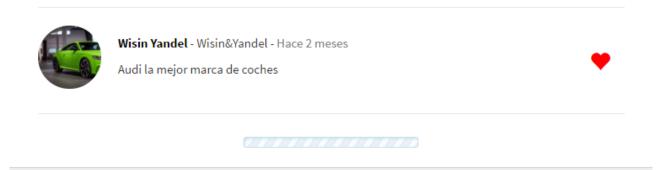
Podemos crear nuestras publicaciones en las que podemos subir también fotos y archivos y automáticamente sale en el timeline de todos los usuarios que me siguen y también en el mío. En la página principal tenemos nuestra tarjeta personal con acceso directo a nuestro perfil y se muestran todos nuestros datos (nombre, nick, biografía, foto perfil, publicaciones, estadísticas). También podemos acceder a la sección de mi perfil que sería un link igual al perfil de usuario.



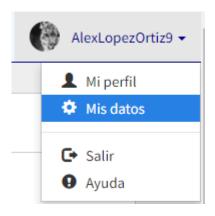




Cuando hacemos scroll se ve que se hace una paginación infinita, al cargar una serie de paginas de esta paginación infinita nos sale el botón de ver más publicaciones lo que nos permite que sea mas amigable la navegación con nuestro timeline.



En la sección de mis datos podemos editar nuestros datos e imagen de perfil.



Nombre	
Alex	
Apellidos	
Lopez Ortiz	
Nick	
AlexLopezOrtiz9	
Correo electrónico	
alex@alex.com	
Biografía	
Esta es mi biografía guapa	
Foto	
Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado	
Guardar	
	¿Quieres cambiar tu contraseña?

Versión móvil:



Podemos cerrar sesión y entrar sin problemas.

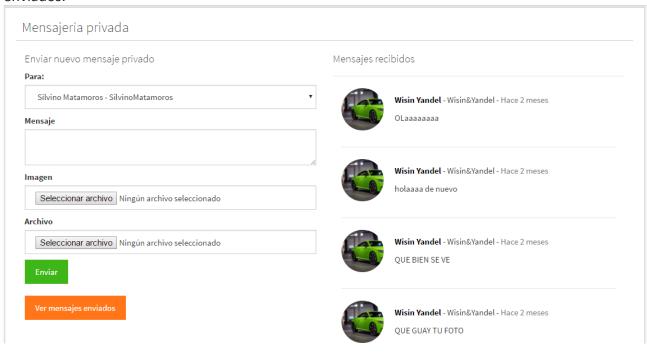
Tenemos un sistema de notificaciones que se activan cuando nos dan me gusta en nuestras publicaciones o nos siguen, esto se realiza con peticiones ajax.

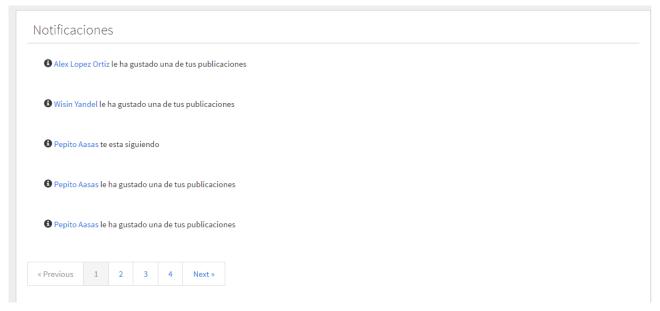


Versión móvil:



Hay una mensajería privada que podemos enviar mensajes privados y recibirlos de la gente. Dentro de la mensajería tenemos una lista con los mensajes recibidos y otra con los mensajes enviados.





2. MANUAL TÉCN	ICO		

2.1. Modelo de Datos

La base de datos consta de 6 tablas:

- Users
- Publications
- Likes
- Following
- Private_messages
- Notifications



En la tabla Users nos encontramos con las siguientes columnas:

- Id: Identificación del usuario
- Role: Tipo de usuario
- Email: Email para el registro e inicio de sesión del usuario
- Name: Nombre elegido por el usuario
- Surname: Apellido del usuario
- Password: Contraseña elegida por el usuario
- Nick: Nick elegido por el usuario para su cuenta
- Bio: Biografía en la que el usuario pondrá los datos que quiera
- Active: Para ver si está activo o no
- Image: Imagen de perfil del usuario

#	Nombre	Tipo	Cotejamiento	Atributos	Nulo
1	id 🔑	int(255)			No
2	role	varchar(20)	utf8_bin		Sí
3	email 🔊	varchar(255)	utf8_bin		Sí
4	name	varchar(255)	utf8_bin		Sí
5	surname	varchar(255)	utf8_bin		Sí
6	password	varchar(255)	utf8_bin		Sí
7	nick 🔊	varchar(50)	utf8_bin		Sí
8	bio	varchar(255)	utf8_bin		Sí
9	active	varchar(2)	utf8_bin		Sí
10	image	varchar(255)	utf8_bin		Sí

En la tabla Publications nos encontramos con las siguientes columnas:

- Id: Identificación de la publicación
- User_id: Identificación del usuario que ha creado la publicación
- Text: Texto introducido en la publicación
- Document: Documento subido en la publicación
- Image: Imagen subida en la publicación
- Status:
- Created_at: Para saber la hora de publicación

	#	Nombre	Tipo	Cotejamiento	Atributos	Nulo
	1	id 🔑	int(255)			No
	2	user_id 🔊	int(255)			Sí
	3	text	mediumtext	utf8_bin		Sí
	4	document	varchar(100)	utf8_bin		Sí
	5	image	varchar(255)	utf8_bin		Sí
	6	status	varchar(30)	utf8_bin		Sí
П	7	created_at	datetime			Sí

En la tabla Likes nos encontramos las siguientes columnas:

- Id: Identificador del like
- User: Id del usuario que le da like a la publicación
- Publication: Id de la publicación a la que le han dado like



En la tabla Following nos encontramos las siguientes columnas:

- Id: Identificador de following
- User: Identificador del usuario que sigue a alguien
- Followed: Id del usuario que han seguido



En la tabla Private messages nos encontramos con las siguientes columnas:

- Id: Identificador del mensaje
- Message: El texto que se envía en el mensaje
- Emitter: Id del usuario que envía el mensaje
- Receiver: Id del usuario que recibe el mensaje
- File: Archivo que enviamos en el mensaje
- Image: Imagen que enviamos en el mensaje
- Readed: Para marcar el mensaje como leído
- Created at: Para el momento del envío del mensaje

#	Nombre	Tipo	Cotejamiento	Atributos	Nulo
1	id 🔑	int(255)			No
2	message	longtext	utf8_bin		Sí
3	emitter 🔎	int(255)			Sí
4	receiver 🔊	int(255)			Sí
5	file	varchar(255)	utf8_bin		Sí
6	image	varchar(255)	utf8_bin		Sí
7	readed	varchar(3)	utf8_bin		Sí
8	created_at	datetime			Sí

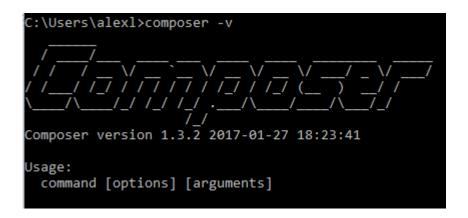
En la tabla Notifications nos encontramos con las siguientes columnas:

- Id: Id de la notificación
- User id: Id del usuario al que va dirigida la notificación
- Type: Para saber si es tipo follow o like
- Type_id: Id del usuario que realiza la notificación
- Readed: Para marcar como leída la notificación
- Created at: Para saber el momento de la notificación
- Extra: Id de la publicación que gusta en caso de que sea notificación por publicación sino el valor por defecto es null



Creación del Proyecto Symfony 3

En primer lugar instalé el servidor de aplicaciones web Wamp64. Después instalé Composer que es un gestor de dependencias de php con el que podremos descargar paquetes y actualizarlos.



A continuación instalé el emulador de la consola de Linux Cygwin.



El IDE que utilicé fue el Netbeans.

Después de haber preparado el entorno de desarrollo, comencé con la instalación de Symfony3. Utilizando la consola Cywing para crear el proyecto dentro de wamp64.

```
alex1@LAPTOP-3J848549 /cygdrive/c/wamp64/www
$ composer create-project symfony-standard-edition social-network/ "3.1.*"
```

Utilizo un bundle de Symfony para tener las paginaciones en los listados de cosas que va a tener la web. En el archivo de composer.json ponemos:

```
"require": {
    "php": ">=5.5.9",
    "symfony/symfony": "3.1.*",
    "doctrine/orm": "^2.5",
    "doctrine/doctrine-bundle": "^1.6",
    "doctrine/doctrine-cache-bundle": "^1.2",
    "symfony/swiftmailer-bundle": "^2.3.10",
    "symfony/monolog-bundle": "^3.0.2",
    "symfony/polyfill-apcu": "^1.0",
    "sensio/distribution-bundle": "^5.0",
    "sensio/framework-extra-bundle": "^3.0.2",
    "incenteev/composer-parameter-handler": "^2.0",
    "knplabs/knp-paginator-bundle": "2.5.*"
},
```

Y en la consola se pone dentro del directorio de nuestro proyecto:

```
alex1@LAPTOP-3J848549 /cygdrive/c/wamp64/www/social-network composer update
```

Así instalo los nuevos paquetes, las actualizaciones y el nuevo paquete de la paginación.

La aplicación está dividida en dos Bundles. Uno será para guardar las entidades y modelos y trabajos con la base de datos y el otro para el resto de la aplicación.

El que se encarga del resto de la aplicación esta por defecto creado en el proyecto Symfony, pero el otro Bundle lo vamos a crear nosotros con la consola dentro de la carpeta de nuestro proyecto:

```
Welcome to the Symfony bundle generators

Are you planning on sharing this bundle across multiple applications? [no]: no

Your application code must be written in bundles. This command helps
you generate them easily.

Give your bundle a descriptive name, like BlogBundle.
Bundle name: BackendBundle

Bundles are usually generated into the src/ directory. Unless you're
doing something custom, hit enter to keep this cefault!

Target Directory [src/]:

What format do you want to use for your generated configuration?

Configuration format (annotation, yml, xml, php) [annotation]: yml

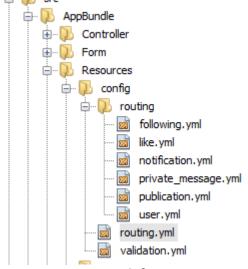
Bundle generation

> Generating a sample bundle skeleton into C:\wamp\www\curso-social-network\app/../src/BackendBundle OK!
```

Ahora al crear el BackendBundle voy a pasar nuestras tablas de la base de datos a código doctrine. Importo la base de datos a yml:

```
$ php bin/console doctrine:mapping:import BackendBundle yml
Ahora genero las entidades para poder utilizarlas en el código:
$ php bin/console doctrine:generate:entities BackendBundle
```

Creo los ficheros de rutas que voy a necesitar para cargar las diferentes rutas de los controladores.



Creo una ruta por defecto:

```
app_homepage:
   path: /
   defaults: { _controller: AppBundle:User:login }
```

Con esto cargo directamente el fichero de rutas.

```
app:
resource: "@AppBundle/Resources/config/routing.yml"
prefix: /
```

Empiezo con la maquetación de la página principal utilizando el motor de plantillas TWIG.

Antes de empezar con el login y el registro, indico en que entidad se va a utilizar este protocolo de cifrado y después indico el algoritmo de cifrado que es bcrypt y después, cuántas veces se vuelve a cifrar la contraseña ya cifrada

```
#Indicamos en que entidad se va a e #Y despues inidicamos el algoritmo encoders:

BackendBundle\Entity\User:
algorithm: bcrypt
cost: 4
```

Esto nos va generar una clase con un formulario basada en la entidad especificada.

```
$ php bin/console doctrine:generate:form BackendBundle:User
```

Cuando se crea el formulario realizo modificaciones para hacerlo útil:

```
public function buildForm(FormBuilderInterface $builder, array $options)
{
  $builder
         >add('name', TextType::class, array(
              'label' => 'Nombre',
              'required' => 'required',
              'attr' => array(
                    'class' => 'form-name form-control'
         >add('surname', TextType::class, array(
              'label'=> 'Apellidos',
              'required' => 'required',
              'attr' => array(
                    'class' => 'form-surname form-control'
         >add('nick', TextType::class, array(
              'label'=> 'Nick',
              'required' => 'required',
              'attr' => array(
                    'class' => 'form-nick form-control nick-input'
          >add('email', EmailType::class, array(
              'label'=> 'Correo electrónico',
              'required' => 'required',
              'attr' => array(
                    'class' => 'form-email form-control'
```

Lo muestro en la vista de ésta manera:

Utilizo las sesiones para hacer la función de los mensajes flush que es una pequeña alerta de bootstrap y que cuando volvemos a actualizar la página ese mensaje flush ya no esté. Así que en UserController creo la sesión.

Ahora en el registro realizo la comprobación por Ajax del nickname.

Para realizar el sistema de paginación, instancio el knp_paginator en AppKernel que es donde están todos los bundles que tiene la app.

```
$bundles = [
    new Symfony\Bundle\FrameworkBundle\FrameworkBundle(),
    new Symfony\Bundle\SecurityBundle\SecurityBundle(),
    new Symfony\Bundle\TwigBundle\TwigBundle(),
    new Symfony\Bundle\MonologBundle\MonologBundle(),
    new Symfony\Bundle\SwiftmailerBundle\SwiftmailerBundle(),
    new Doctrine\Bundle\DoctrineBundle\DoctrineBundle(),
    new Sensio\Bundle\FrameworkExtraBundle\SensioFrameworkExtraBundle(),
    new \Knp\Bundle\PaginatorBundle\KnpPaginatorBundle(),
    new AppBundle\AppBundle(),
    new BackendBundle\BackendBundle(),
}
```

Configuro la paginación en el config.yml

```
#KnpPaginator:

#Rango de pagina

page_range: 5

#Opciones por defecto

default_options:

page_name: page

#sort_field_miname -> nos va a permitir tener el nombre del parametro en la url

sort_field_name: sort

sort_direction_name: direction

distinct: true

template:

pagination: AppBundle:Layouts:custom_pagination.html.twig

sortable: KnpPaginatorBundle:Pagination:sortable_link.html.twig
```

Después de la sección gente hago la parte del buscador en la que creo el formulario con Symfony y también creo el Action del buscador.

Para terminar con la sección de gente realizo el js de users en el que utilizamos el plugin de Ajax (ias).

```
s = jQuery.ias({
container: ".box-users",//El contenedor que tiene todos los usuarios que vamos a paginar
       item: '.user-item',//El item a paginar es el que tiene la clase .user-item
                 cion: '.pagination',//Los controles de paginacion van a estar dentro de la clase .pagination
       pagination: '.pagination',//Los controles de paginacion van a estar de la siguiente pag utilizano next: '.pagination .next_link',//Va a hacer una peticion a ajax para cargar la siguiente pag utilizano next a terre que lanzar la neticion ajax
});
ias.extension(new IASTriggerExtension({
       text: 'Ver más personas', offset: 3
}));
ias.extension(new IASSpinnerExtension({
src: URL+'/../assets/images/ajax-loader.gif'
//El boton que saldra cuando ya no existan mas elementos a mostrar ias.extension(new IASNoneLeftExtension({
       text: 'No hay mas personas'
}));
ias.on('ready', function(event){
       followButtons();
});
ias.on('rendered', function(event){
       followButtons();
});
```

El sistema de Following en el cual podemos seguir y dejar de seguir a otros usuarios, realizando su Action como en las demás ocasiones y creamos una extensión de Twig.

Luego su funcionalidad en Ajax y el cambio de botones con jquery.

```
nction followButtons(){
   $(".btn-follow").unbind("click").click(function(){
          $(this).addClass("hidden");
$(this).parent().find(".btn-unfollow").removeClass("hidden");
          $.ajax({
                url: URL+"/follow",
                type: "POST",
                data: {followed: $(this).attr("data-followed")},//Esto sac
success: function(response){
                      console.log(response);
          });
   });
   $(".btn-unfollow").unbind("click").click(function(){
          $(this).addClass("hidden");
          $(this).parent().find(".btn-follow").removeClass("hidden");
          $.ajax({
                url: URL+"/unfollow",
                type: "POST",
                data: {followed: $(this).attr("data-followed")},//Esto sac success: function(response){
                      console.log(response);
         });
   });
```

En las publicaciones podemos subir archivos ya sean imágenes o documentos y tienen restricciones de que tipo se acepta y cual no.

```
y($file) &
                  & $file !=
     $ext = $file->guessExtension(); //Capturamos la extension del fichero con esta funcion
      if ($ext == 'jpg' || $ext == 'jpeg' || $ext == 'png' || $ext == 'gif') {
           $file_name = $user->getId() . time() . "." . $ext;
           $file->move("uploads/publications/images", $file_name);
           $publication->setImage($file_name);
           $publication->setImage(null);
     $publication->setImage(null);
$doc = $form['document']->getData();
if (!empty($doc) && $doc != null) {
     $ext = $doc->guessExtension(); //Capturamos la extension del fichero con esta funcion
      if ($ext == 'pdf' || $ext =='doc' || $ext =='docx') {
    $file_name = $user->getId() . time() . "." . $ext;
           $doc->move("uploads/publications/documents", $file_name);
           $publication->setDocument($file_name);
           $publication->setDocument(null);
     $publication->setDocument(null);
```

Cuando seleccionamos la imagen a subir o el documento muestro una previsualización de los elegidos y lo realizo mediante jquery con una función que realiza la lectura del documento y luego la muestro.

```
(document.getElementById('backendbundle_user_image') != null){
     document.getElementById('backendbundle_user_image').addEventListener('change', archivo, false);
      $('.boton-eliminar-archivo').on('click', function(e){
              ar $el = $('#backendbundle_user_image');
            $el.wrap('<form>').closest('form').get(0).reset();
            $el.unwrap();
             $(".nombre-image").css("display", "none");
     });
     var insertar_en_doc = document.querySelector(".nombre-document");
var archivo_doc = document.createElement("div");
$('#backendbundle_user_document').on('change', function(e){
                    = document.guerySelector("#backendbundle_user_document");
            var files = e.target.files;
               or(var i=0,f;f=_files[i];i++){
    $(".nombre-document").css("display", "inline-block");
                   archivo_doc.style.display= "inline-block";
archivo_doc.style.float = "left";
archivo_doc.style.margin = "3px";
archivo_doc.innerHTML = f.name;
                   insertar_en_doc.appendChild(archivo_doc);
             $('.boton-eliminar-archivo-doc').on('click', function(e){
                   var $el = $('#backendbundle_user_document');
$el.wrap('<form>').closest('form').get(0).reset();
                    $el.unwrap();
                    $(".nombre-document").css("display", "none");
```

En el timeline cuando la publicación que hay tiene una imagen realizamos una función con JQuery en la que habilitamos dicha foto. Y si la publicación es nuestra saldrá el icono de la basura con el cual borramos dicha modificación con Ajax abriendo primero una ventana de JQuery UI.

El sistema de me gustas también lo hago con Ajax y realizo el cambio de botón.

```
$('[data-toggle="tooltip"]').tooltip();//Asi hacemos el bocadillito de me gusta
$(".btn-like").unbind('click').click(function(){
    $(this).addClass('hidden');
    $(this).parent().find('.btn-unlike').removeClass('hidden');

    $.ajax({
        url: URL+'/like/'+$(this).attr('data-id'),
        type: 'GET',
        success: function(response){
            console.log(response);
        });
});

$(".btn-unlike").unbind('click').click(function(){
    $(this).addClass('hidden');
    $(this).parent().find('.btn-like').removeClass('hidden');

    $.ajax({
        url: URL+'/unlike/'+$(this).attr('data-id'),
        type: 'GET',
        success: function(response){
        console.log(response);
     }
});
```

En el home presentamos unas estadísticas con nuestros datos de seguimientos publicaciones y me gustas. Para esto se necesita otra extensión de twig que se llama userStatsFilter.

```
public function userStatsFilter($user){
    $following_repo = $this->doctrine->getRepository('BackendBundle:Following');
    $publication_repo = $this->doctrine->getRepository('BackendBundle:Publication');
    $like_repo = $this->doctrine->getRepository('BackendBundle:Like');

    //Sacamos todos los registros de la tabla following cuyo usuario es igual al usuario que
    //le pasamos por parametro. Osea cuantos usuarios seguimos
    $user_following = $following_repo->findBy(array('user' => $user));
    //Sacamos nuestros seguidores
    $user_followers = $following_repo->findBy(array('followed' => $user));
    //Sacamos todas las publicaciones del usuario que indicamos
    $user_publications = $publication_repo->findBy(array('user' => $user));
    //Todas las publicaciones que nos gustan
    $user_likes = $like_repo->findBy(array('user' => $user));

    $result = array(
        'following' => count($user_following),
        'followers' => count($user_followers),
        'publications' => count($user_publications),
        'likes' => count($user_likes)
    );//Con esto nos devuelve un array con toda la informacion que necesitamos de
    //marcadores y estadisticas
    return $result;
}
```

Para la sección de notificaciones realizo un servicio que puedo utilizar en todos los controladores de la app.

```
public function __construct($manager){
     $this->manager = $manager;
\}//Con esto hemos conseguido tener el entity manager de doctrine aqui para poder
public function set($user, $type, $typeId, $extra = null){
     $em = $this->manager;
     $notification = new Notification();
     $notification->setUser($user);//guardamos el usuario que nos llega por parametro
     $notification->setType($type);//guardamos el tipo de notificación que nos va a llegar
     $notification->setTypeId($typeId);//guardamos lo que nos llega por parametro
     $notification->setReaded(0);//ponemos que no esta leido por defecto
     $notification->setCreatedAt(new \DateTime("now"));//Le indicamos la fecha
     $notification->setExtra($extra);
     $em->persist($notification);
     $flush = $em->flush();
     if($flush == null){
           $status = true;
      }else{
           $status = false;
```

Hago lo mismo con el sistema de notificaciones por Ajax que realizo la comprobación de que si dichas notificaciones están leídas o no y muestro el label con las notificaciones.

```
notifications();
      setInterval(function(){
            notifications();
      }, 5000);
});
unction notifications(){
      $.ajax({
            url: URL+'/notifications/get',
            type: 'GET',
             success: function(response){
                    (".label-notifications").html(response);
                    (".label-notificaciones").html(response);
                    f(response == 0){
                           (".label-notifications").addClass("hidden");
                           (".label-notificaciones").addClass("hidden");
                           (".label-notifications").removeClass("hidden");
                           (".label-notificaciones").removeClass("hidden");
                             (window).width()) <= 400){
(".label-notificaciones").parent().css("margin-right", "1%");
                                 if(((\$(window).width()) > 400) \&\& ((\$(window).width()) <= 489)){
                             (".label-notificaciones").parent().parent().css("margin-right", "3%");
                             else if((($(window).width()) > 489) && (($(window).width()) <= 600)){
$(".label-notificaciones").parent().parent().css("margin-right", "5%");
                                 if((<mark>$(window).width()) > 600)</mark>{
                             s(".label-notificaciones").parent().parent().css("margin-right", "9%");
```

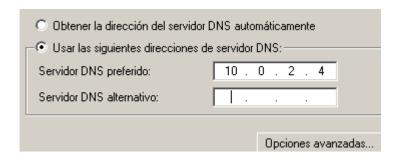
SERVIDOR WEB MÁQUINA DEBIAN

Editar el fichero de interfaces para colocar una ip fija.

root@debian8:~# nano /etc/network/interfaces_

```
# The primary network interface
allow–hotplug eth0
#iface eth0 inet dhcp
iface eth0 inet static
address 10.0.2.4
netmask 255.255.255.0
network 10.0.2.0
broadcast 10.0.2.255
gateway 10.0.2.1
```

Después hay que ir a la máquina cliente en la que habrá que configurar como dirección de DNS la IP de la máquina servidor Debian.



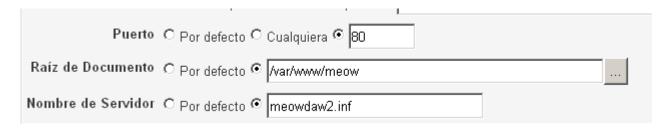
Entrar en el Webmin y crear una nueva zona maestra en la sección de Servidor DNS. Y crear la dirección a la que yo he llamado meowdaw2.inf

Nombre	
server.inf.	
meowdaw2.inf.	

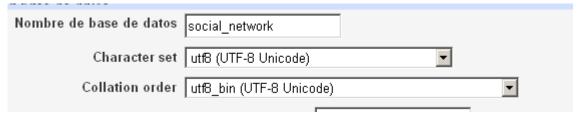
Comprobamos en la máquina cliente que nos hace ping a la dirección creada.

```
Haciendo ping a meowdaw2.inf [10.0.2.254] con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 10.0.2.254: bytes=32 tiempo<1m TTL=64
```

Crear el nuevo servidor web apache



Creamos la base de datos en el Webmin



Servidor de Base de Datos MySQL

Versión 5.5.54 de MySQL



🎎 /10.0.2.254/phpmyadmin Entramos al phpMyAdmin e importamos la base de datos a social_network.

Extraemos la aplicación en el directorio del servidor virtual.



Total: 9 files and 9 directories

		Name	Actions	Size
		арр	a	4 kB
		bin	a	4 kB
		cgi-bin	a	4 kB
		nbproject	a	4 kB
		src	а	4 kB
		tests	a	4 kB
		var	a	4 kB
		vendor	a	4 kB
		web	а	4 kB
	ABC	.gitignore	a <u></u>	248 bytes
	ABC	.htaccess	a <u>.</u> .\	113 bytes
	ABC	LICENSE	a <u></u>	1.04 kB
_	0	DEADME	3 \	2.251.0

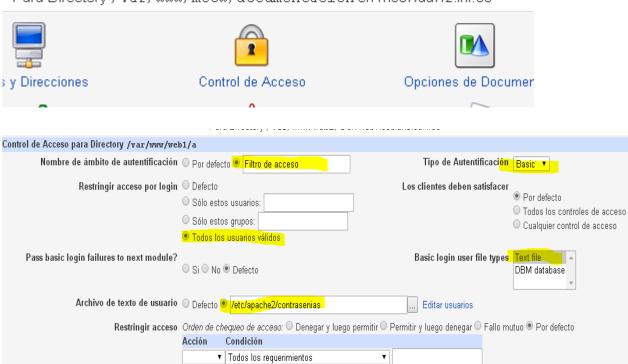
Para realizar la asignación de contraseña al directorio de documentación primero creamos la contraseña en nuestra maquina debían

oot@debian8:/var/www/meow/documentacion# htpasswd –c /etc/apache2/contraseñas usuario_

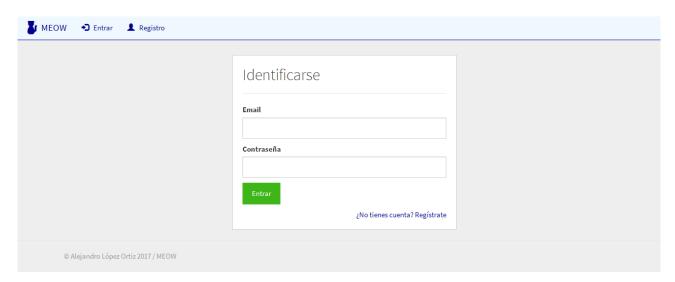
Ponemos la contraseña que queramos cuando nos lo pidan y en este caso he utilizado como contraseña usuario. Luego al realizar esto vamos al Webmin y realizamos modificaciones en el directorio de documentación en el control de acceso

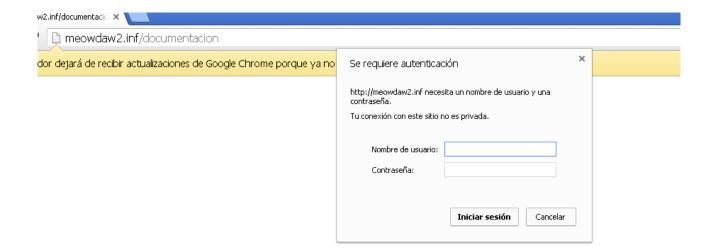
Opciones de Por-Directorio

Para Directory / var/www/meow/documentacion en meowdaw2.inf:80



Al realizar este último paso, al entrar en la dirección que creamos nos encontraremos con la aplicación en marcha.





INGLÉS

In this app you will be able to see the timeline in which you will see the meows of the people you follow and your own, you can give to like and delete yours. You can write meows with photos and documents and you will see in the timeline.

There is the section of people, where you can search who you want and see all registered users. You can follow and unfollow the people.

You can send private messages to the users you follow and you will receive notifications in case of private messages or if someone likes meow you.

In the section of profiles you will see the stats of the person you are viewing the profile, their meows and a gallery with the photos that have uploaded.