

Familia Profesional Informática y Telecomunicaciones		Nombre del Ciclo Formativo Título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web		
Centro Educativo IES Campanillas (sede CITIC)		Módulo Profesional Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web Código: 0616 N.º de créditos ECTS: 5	Profesores Sergio Banderas Isabel Gregory Juan Antonio Jiménez Moisés Martínez Luis José Sánchez	
Curso lectivo 2016 / 2017	Grupo 2º DAW	Tipo de documento Requisitos del PDAW	Trimestre Tercero	Fecha Junio de 2017

El módulo profesional **“Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Web”** tiene como objetivo poner en práctica todos los conocimientos adquiridos en el ciclo. Se trata de un módulo evaluable y es obligatorio aprobarlo para obtener el título. La legislación estipula una duración de 40 horas para este módulo, con lo que el alumno puede hacerse una idea orientativa del trabajo que requiere.

APLICACIÓN WEB

El alumno debe presentar en la fecha indicada **una aplicación web completa, sin errores y accesible desde internet** con los requisitos que se citan a continuación por asignatura.

En algunos casos se puede aprovechar el trabajo que se desempeña en la empresa para la realización del proyecto. Por ejemplo, si el trabajo en la empresa consiste en crear una web corporativa que incluya una tienda *on-line* de sus productos, se podría presentar perfectamente como proyecto.

Si el trabajo en la empresa es disperso y se “tocan” muchas y variadas aplicaciones, no se podría defender como proyecto porque no se trata de una aplicación completa.

REQUISITOS

Desarrollo Web en Entorno Servidor

- PHP Orientado a Objetos
- MySQL
- En caso de utilizarse un CMS:
 - El CMS debe estar basado en PHP
 - Una parte de la aplicación debe estar programada en PHP y convenientemente integrada con el resto de la misma.
- Opcionalmente, la vista de la aplicación se puede hacer con el motor de plantillas Twig.

Desarrollo Web en Entono Cliente

- Utilizar la librería JQuery
 - Validación de todos los formularios
- Utilizar la libreria JQuery UI
 - Cuadros de dialogos
- Utilizar las funciones JQuery AJAX

- Buscadores para búsquedas con filtro
- Eliminación de registros en los listados
- Incremento/Decremento de cantidades en los listados
- Usar alguna funcionalidad de AngularJS.

Inglés (Horas de libre configuración)

- Hacer un listado de las funcionalidades de la aplicación en inglés y español y añadirlo con enlace en la aplicación web.

Despliegue de Aplicaciones Web

- Despliegue de Aplicaciones Web
- En caso de no disponer de un proyecto propio en la empresa, se detallan a continuación los requerimientos mínimos que se piden para el proyecto:
- El proyecto estará alojado en un hosting compartido .
- El proyecto estará incluido en un directorio llamado /proyecto, dentro del directorio raíz.
- Al escribir el nombre de dominio (el que se cree en el hosting) se deberá abrir la página de índice que se establezca por defecto.
- Dentro de 'proyecto' se creará un directorio denominado "/documentacion" protegido por contraseña "basic" y usuario, el que nos haya dado el hosting compartido o, alternativamente, el que el usuario elija, que contendrá toda la documentación que se genere para el desarrollo del proyecto, una copia de seguridad del sitio y la base de datos mysql. Se facilitará al usuario la navegación web por ese directorio, pero que no pueda salir de él hacia arriba.
- Investiga y aplica lo que es la técnica del 'hotlinking' para incrementar el rendimiento al usar imágenes en el sitio.
- Si se dispone de la posibilidad de administrar un ftp, crear un usuario que se llame 'profesor' que al acceder lo hará directamente al directorio /documentación.
- Antes de subir el proyecto a hosting gratuito, probarlo en el servidor DEBIAN virtualizado en PROXMOX que se pondrá al servicio de cada alumno, en la infraestructura de CITIC. Deberá "mapear" DNS, nombres de usuarios, etc, en su infraestructura PROXMOX para que funcione desde la red local virtual que dispondrá cada alumno en la infraestructura CITIC. Habrá que procurar que el proyecto esté alojado y operativo por duplicado (en el hosting gratuito y en la infraestructura de CITIC).
- Todos los pasos para elaborar los pasos anteriores serán debidamente documentados y guardados en el directorio anteriormente citado. En este documento se completará la siguiente información: Nombre del dominio seleccionado, nombre de usuario y contraseña del hosting y nombres de usuarios y contraseñas del servidor ftp.

Diseño de Interfaces Web

CSS3:

- Utilizar la hoja de estilos CSS3 para dar formato a la interfaz, en el caso de ser utilizado algún framework tipo Bootstrap, crear el código para desarrollar alguno de estos elementos:
 - Galería de imágenes.
 - Banner.
- El diseño de la interfaz deberá ser “Responsive” utilizando Media Queries.

HTML5:

- Insertar un elemento multimedia de cada tipo: video, sonido, canvas.

INKSCAPE:

- Crear un logo vectorial con esta aplicación y utilizarlo tanto para el favicon como para el logotipo de la web.

EIE (Empresa e Iniciativa Emprendedora)

La profesora que imparte el módulo de EIE propone como actividad final, a presentar por los alumnos en su proyecto integrado, la elaboración de:

- Idea de negocio: Su inclusión o no dentro de los nuevos yacimientos de empleo.
- Descripción de la empresa: denominación social, evolución de la empresa, ubicación, número de trabajadores, organigrama, actividad social, volumen de trabajo...
- Indicar la forma jurídica de la empresa.
- Localizar el establecimiento y realizar un breve estudio de la competencia.
- Financiación necesaria (según la forma jurídica) y forma de obtención de la misma, si fuera posible obtener este dato.
- Relación de los trámites necesarios para la constitución y puesta en marcha del negocio.
- Valoración personal de la FCT y su relación con lo estudiado en clase. Se trata de comprobar que lo que hemos visto en el módulo tiene su aplicación práctica en el mundo laboral, o no.

Se contestará cada una de las cuestiones sobre la empresa que se realizan las prácticas.

Los alumnos que convalidaron EIE no tendrán que presentar mi parte del PI.

Fecha final de entrega el 16 de mayo por correo electrónico (imagrechi@gmail.com)

GITHUB

El proyecto se debe subir a GitHub. El fichero README.md debe contener el título del proyecto, una descripción y capturas de pantalla. También se debe subir a GitHub el documento que se detalla a continuación.

DOCUMENTO

Se debe entregar un documento en formato pdf en el que se explique de forma clara y concisa qué hace la aplicación, cuáles han sido los recursos utilizados y cualquier otra información que el alumno considere relevante como por ejemplo algún trozo de código.

El documento se puede dividir en dos partes. Por un lado un manual de usuario que incluya la descripción de la aplicación, listado y descripción de todas las funcionalidades, instrucciones de instalación y requisitos mínimos. Y por otro lado, un manual técnico con el modelo de datos, listado de ficheros con su descripción, explicación de las posibles configuraciones. El código que se incluya en la documentación se debe explicar convenientemente.

Este documento debe tener una portada en la que se indique el título del proyecto y el nombre completo del autor. Debe estar escrito correctamente y presentar un aspecto limpio y homogéneo.

No es necesario que sea un documento muy extenso pero sí es imprescindible que esté bien redactado y convenientemente revisado.

Cualquier información incluida en este documento se puede incluir también, si se quiere, en el fichero README.md del repositorio del proyecto en GitHub.

EXPOSICIÓN

Cada alumno deberá exponer su aplicación y deberá mostrar su funcionamiento. Así mismo, describirá los pasos que ha seguido en su desarrollo.

Los profesores pueden hacer preguntas durante o al final de la exposición.

El tiempo de exposición será de unos 20 o 30 minutos incluyendo el turno de preguntas.