

Ejercicio1 Pizzeria (5 punto)

En este ejercicio vamos a simular una pizzeria donde se toman pedidos de los clientes. Se van a pedir diferentes elementos para configurar la pizza.

Los ingredientes van a ser fijos pueden ser:

- Extra de mozzarella
- Peperoni
- Bacón
- Jamón
- Aceitunas
- Atún
- Pimiento y Cebolla

Y los tamaños pueden ser tres pequeña, mediana y grande.

El precio va a depender de tamaño y del numero de ingredientes.

- La pizza pequeña 6€ con dos ingredientes gratis
- La pizza mediana 12€ con tres ingredientes gratis
- La pizza grande 18€ con cuatro ingredientes gratis.
- Cada ingrediente 1,5€ y no hay limite y se pueden repetir(Mozarella, mozzarella.)

Apartado 1 Crear Pizzas (2 puntos)

En la web debe haber los siguientes elementos:

- Un desplegable(o campo de texto) que te permita escoger solo el tamaño, pequeña, grande
- Un campo de texto o un desplegable que permita escoger el numero de ingredientes, cuando se escriba el numero o se elija debe crear un numero igual de ingredientes a escoger. Por ejemplo si se pone 3 ingredientes debe aparecer 3 campos o 3 desplegables para elegir los ingredientes.
- Un botón crear pizza debajo de los ingredientes creados.
- Debajo deben aparecer 3 botones Todas las pizzas y estadísticas.

Crear pizza: Este botón lo que hará es lo siguiente cogerá todos los datos de la pizza, tamaño, ingredientes, calculara el precio y lo guardara. Deben quedar registro de todas las pizzas que se añada, Además el botón crear pizza debe hacer:

- Debe mostrar un mensaje de pizza creada y el precio.

- Y debe dejar el menú de crear pizza como estaba al principio, es decir un campo para elegir el tamaño, el numero de ingredientes...

Apartado 2 Todas las pizzas (1 punto)

Este boton debe mostrar todas las pizzas ~~guardadas~~ *guardadas*. Tamaño, numero de ingredientes, los ingredientes, y el precio.

- En cada una de la pizzas debe aparecer un botón borrar.
- El botón borrar borrar la pizza del almacén, y refrescará las pizzas, es decir volvera a mostrar las pizzas almacenadas actualizada(deberá faltar la pizza borrada)

Apartado 3 Estadísticas (2 puntos).

Cuando pulsemos este botón debe aparecer debajo de los botones de estadísticas y todas las pizzas, una serie de datos y debajo todas las pizzas(Sin el botón borrar)

Deben aparecer las siguientes estadísticas

- Número Total de pizzas, Número Total de pizzas pequeñas, medianas y grandes.
- Número total de ingredientes, Número total de cada uno de los ingredientes (por ejemplo peperoni 50, mozzarella 10, cebolla 0)
- Dinero total y media dinero total entre número de pizzas.

Ejercicio 2 Parking (5 puntos)

En este ejercicio vamos a simular un parking. Vamos a registrar la entrada de vehiculos puede haber distintos tipos de vehiculos.

Las plazas del parking son limitadas son **20** plazas si esta ocupado no puede registrarse ningún otro vehiculo hasta que uno salga.

- Los tipos de vehiculo son motos que ocupan 0,5 espacios y su precio hora es de 3€
- Los coches ocupan un espacio y su precio hora es de 4,5€ la hora.
- Los camiones ocupan 3 espacios y su precio hora son 7.5€ la hora.

La aplicación guardara los vehículos actuales que están en el parkin, como todos los vehículos que han estado.

Los vehículos que están en el parking y no han registrado su salida deben tener los datos matricula, tipo y hora de entrada.

Los vehículos que han salido del parkin deben tener los datos matricula, tipo , hora de entrada, hora de salida y total pagado.

Apartado 1 Panel de control (1,25 puntos)

Este panel de control es la ventana inicial tiene un formulario para registrar los vehículos de entrada que tiene los siguientes campos:

- Matricula del vehículo
- Tipo de vehículo coche, moto, camión
- Hora de entrada hay que tener en cuenta hora y minutos.
- Botón Aparcar que aparca el vehículo.
- Debe haber un campo de texto que vaya cambiado mostrando el número de plazas libres. Por ejemplo quedan 15.5 plazas libres.

Debajo de este panel va tener los siguientes botones

- Botón Buscar permitirá buscar un vehículo por la matricula
- Botón todos
- Botón Estadísticas

No se podrá registrar un vehículo si el parking esta lleno, es decir no se puede aparcar un nuevo vehículo si están ocupado los 20 huecos.

Caso especial motos. Si el parking esta con 19.5 de ocupación significa que hay hueco para otra moto por lo que una moto en ese caso si puede aparcar.

Apartado 2 Botón buscar (1,25 puntos)

Al dar al botón buscar nos debe aparecer un cuadro de texto y botón buscar matricula. Esto aparecerá debajo de los botones de buscar, todos y estadísticas.

Al poner una matricula pueden pasar 3 cosas.

1. La matricula no esta registrada, pues no dirá que no existe el vehículo.
2. El vehículo ya se registro su salida, pues aparecerán todos los datos del vehículo matricula, tipo , hora de entrada, hora de salida y total pagado.
3. Si el vehículo esta en el parking te dará opción de sacar el vehículo del parkin para ello aparecerá un campo de texto y botón pagar. En el campo de texto hay que poner la hora de salida, y darla a pagar calculara el precio. Por ejemplo un coche entro a las 14:00 y la salida es a las 16:00 serán 2horas por el precio del vehículo.
 1. Una vez pagado ese vehículo ya no debe aparecer como esta en el parking, es decir no contara su espacio para el parking.
 2. Se deben grabar los datos en el vehículo, ese vehículo debe tener datos del vehículo matricula, tipo , hora de entrada, hora de salida y total pagado.
 3. Ese vehículo no se puede volver a modificar.

Apartado 3 Botón todos (1 puntos)

Cuando pulsemos el boton todos debe mostrar todos los vehículos estos pueden estar dentro o fuera del parking:

- Si están fuera del parking debe mostrar todos los campos.
- Si están dentro del parking en cada uno de los vehículo que no no haya salido se puede marcar la salida. Aparecerá el campo de texto para poner la hora y el botón pagar. Si le damos pagar debe guardar esos datos y refrescar la pantalla todos. Es decir ese vehículo aparecerá como pagado.

Apartado 4 Botón estadísticas (1,5)

Este boton mostrar los siguientes datos.

- Coches totales que han estado en el parking y que ya hayan salido
- Numero total de vehiculos en el parking y cuantos hay de cada tipo.
- Numero total de camiones, numero total de coches y numero total de motos que ha habido en el parking(solo los que ya han pagado)
- Total recuadado, media de horas en el parking, media de precio hora.