# UF2: Programació d'aplicacions Web en l'entorn servidor: Botiga virtual

Roberto Confalonieri

roberto.confalonieri@stucom.com







# **Botiga virtual: Objectius**

- Dissenyar i desenvolupar una aplicació Web de comerç electrònic
- Aplicar l'arquitectura MVC
- Fer servir classes Java, sessions i JSP
- Implementar diferentes consultes en MySQL
- Connectar-se al MySQL des d'una aplicació Java







# Comerç electrònic

- El terme comerç electrònic es refereix a la compra i venda de béns o serveis a través d'Internet.
- La compra i venda es pot realitzar de diferents maneres:
  - B2C (business-to-customers): el procés de compra i venta es produeix entre una empresa i una persona (ex.,
  - B2B (business-to-business): el procés de compra i venta es produeix entre empreses, per exemple, entre un detallista i majorista, o entre un majorista i fabricador.
  - C2C (customers-to-customers): el procés de compra i venda es produeix entre persones, en general a través d'un lloc d'un tercer, com una subhasta en línia (ex., eBay).



-MAIL pilar.pau@stucom.com





# Cas pràctic – Botiga virtual

- Una petita botiga de Barcelona col·labora amb diferents proveïdors de la zona per subministrar productes orgànics i aliments a la comunitat. A causa del nombre creixent de clients, la botiga ha decidit explorar la possibilitat d'oferir un servei de compres on-line als clients. Té constància que més del 90% dels seus clients té Internet i que serien interessats a usar aquest servei.
- El personal de la botiga us ha demanat (sou una petita empresa de desenvolupament d'aplicacions Web) que desenvolupeu una aplicació Web per permetre als clients de la botiga de fer compres online.
- La botiga ja ha comprat un domini Web que proporciona un servidor compatible amb Java EE 7 i un servidor de base de dades MySQL.





# Cas pràctic - Preguntes

- Quin tipus de comerç elecrónic és la Botiga virtual?
- Quines tecnologies farem servir per desenvolupar l'aplicació?
- Quina plataforma?







\_

# Cas pràctic - Què cal fer

- Passos:
  - Fer una llista d'alt nivell dels requisits del client (interacció amb el client)
  - Fer una sèrie de maquetes per tenir una imatge més clara de com l'aplicació final es veurà (iteracció amb el client).
  - Fer un diagrama de flux del procés de negoci de l'aplicació
  - Determinar l'arquitectura i les tecnologies que fareu servir
  - Planificar el projecte:
    - Separar els requisits del client en un conjunt de tasques d'implementació
    - Estructurar la aplicació perquè les responsabilitats i les interaccions entre els components funcionals estiguin clarament definits.







# Requisits del client

- El personal de la botiga us ha comunicat que l'aplicació ha de complir els següents requisits:
  - Una representació dels productes que es venen en la tenda física:
    - Hi ha quatre categories, i quatre productes de cada categoria, que els compradors en línia poden navegar.
    - Els detalls que es proporcionen per a cada producte són:
      - el nom, la imatge, descripció, preu.







-

# Requisits del client

- Les funcionalitats del carret de la compra inclouen:
  - Afegir un article
  - Esborrar un article
  - Actualitzar el nombre de articles que hi ha en el carret
  - Veure un resum de tots els articles i les quantitats
  - Fer una comanda i efectuar el pagament a través
    d'un procés de compra







# Cas pràctic - Què cal fer

#### • Passos:

- Fer una llista d'alt nivell dels requisits del client (interacció amb el client)
- Fer una sèrie de maquetes per tenir una imatge més clara de com l'aplicació final es veurà (iteracció amb el client).
- Fer un diagrama de flux del procés de negoci de l'aplicació
- Determinar l'arquitectura i les tecnologies que fareu servir
- Planificar el projecte:
  - Separar els requisits del client en un conjunt de tasques d'implementació
  - Estructurar la aplicació perquè les responsabilitats i les interaccions entre els components funcionals estiguin clarament definits.







9

### Cas d'ús

- Després de reunir els requisits del client, es crea un cas d'ús (use-case) per obtenir una imatge més clara de la forma en què l'aplicació ha de funcionar
- Un cas d'ús reuneix les caracteristiques principals del procés de funcionament de l'aplicació
- Exemple:
  - El client visita la <u>pàgina de benvinguda</u> i selecciona una <u>categoria de producte</u>
  - El client <u>navega els productes</u> dins de la pàgina de la categoria seleccionada, després <u>afegeix</u> <u>un producte</u> al <u>seu carret de la compra</u>
  - El client pot continuar la compra i <u>seleccionar</u> una categoria diferent
  - El client <u>afegeix</u> diversos <u>productes</u> d'aquesta categoria al carret de la compra
  - El client pot seleccionar l'opció veure carret i actualitzar les quantitats dels productes a la pàgina del carret.
  - El client verifica el contingut del carret i va a la pàgina de pagament.
  - A la pàgina del pagament, el client veu <u>el cost de la compra i el detall dels productes</u>, omple les dades personals i, a continuació, envia els seus detalls.
  - L'ordre es processa i el client és portat a una <u>pàgina de confirmació</u>. La pàgina de confirmació proporciona un <u>numero únic de referència</u> per al seguiment de l'ordre del client, així com un resum de l'ordre.







# Cas d'ús - Preguntes

- Quantes pàgines tindrem?
- Què hauran de visualitzar cadascuna de elles?

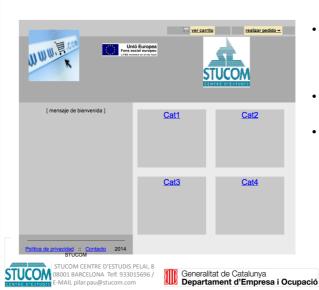






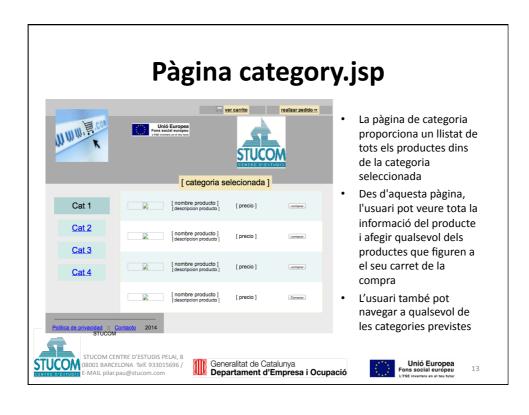
11

# Pàgina index.jsp

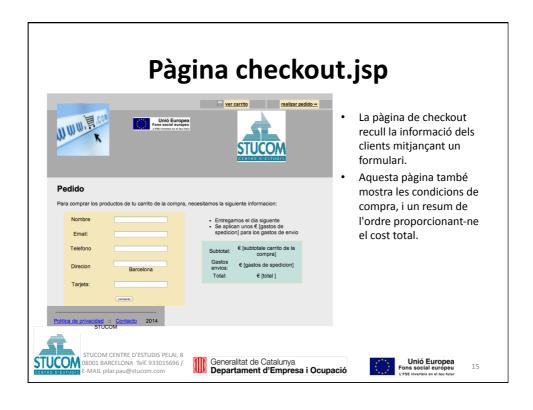


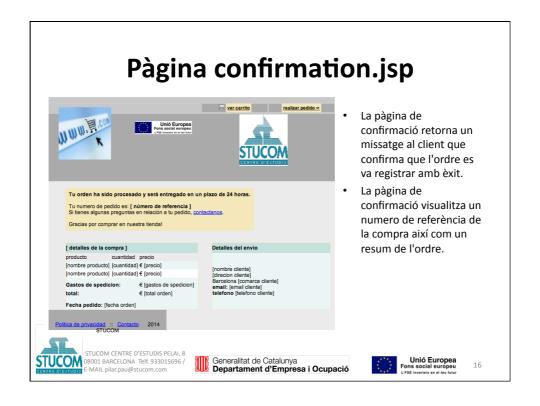
- La pàgina de benvinguda és la pàgina principal de l'aplicació
- Introdueix el servei a l'usuari
- Permet a l'usuari de navegar a qualsevol de les categories de productes.

Unió Europea Fons social europeu L'FSE inverteix en el teu futur



#### Pàgina cart.jsp La pàgina cart.jsp enumera tots MMM' els articles mantinguts en el carret de la compra de l'usuari. STUCOM Mostra els detalls del producte per a cada article, i mostra el subtotal. Tu carrito de la compra contiene X artículos Des d'aquesta pàgina, l'usuari [ subtotal: xxx ] - Esborrar tots els articles Actualitzar la quantitat de qualsevol Tornar a la categoria anterior fent clic a "continuar comprant" - Comprar/Fer l'ordre STUCOM CENTRE D'ESTUDIS PELAI, 8 STUCOM 08001 BARCELONA Telf. 933015696 / ENAIL pilar.pau@stucom.com Generalitat de Catalunya Departament d'Empresa i Ocupació Unió Europea Fons social europeu





# Cas pràctic - Què cal fer

#### Passos:

- Fer una llista d'alt nivell dels requisits del client (interacció amb el client)
- Fer una sèrie de maquetes per tenir una imatge més clara de com l'aplicació final es veurà (iteracció amb el client).
- Fer un diagrama de flux del procés de negoci de l'aplicació
- Determinar l'arquitectura i les tecnologies que fareu servir
- Planificar el projecte:
  - Separar els requisits del client en un conjunt de tasques d'implementació
  - Estructurar la aplicació perquè les responsabilitats i les interaccions entre els components funcionals estiguin clarament definits.







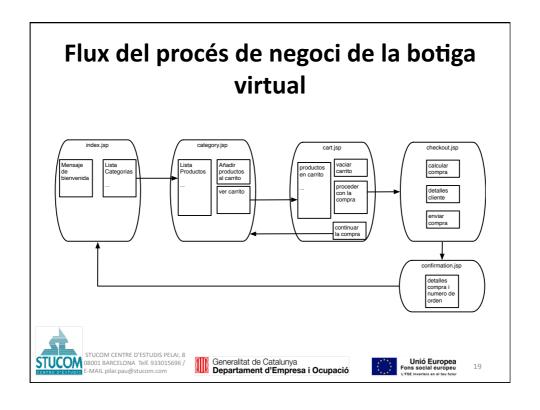
# Flux del procés de negoci

- Un business process workflow o flux del procés de negoci és una representació de la lògica de l'aplicació per
  - ajudar a consolidar les relacions entre les maquetes propostes
  - Il·lustrar la funcionalitat que cada pàgina ha de tenir
- El diagrama mostra els components visuals i funcionals de cada pàgina, i destaca les principals accions disponibles per a l'usuari



-MAII pilar pau@stucom.com





# Cas pràctic - Què cal fer

#### Passos:

- Fer una llista d'alt nivell dels requisits del client (interacció amb el client)
- Fer una sèrie de maquetes per tenir una imatge més clara de com l'aplicació final es veurà (iteracció amb el client).
- Fer un diagrama de flux del procés de negoci de l'aplicació
- Determinar l'arquitectura i les tecnologies que fareu servir
- Planificar el projecte:
  - Separar els requisits del client en un conjunt de tasques d'implementació
  - Estructurar la aplicació perquè les responsabilitats i les interaccions entre els components funcionals estiguin clarament definits.







# **Arquitectura**

- Obviament farem servir una arquitectura MVC
  - Model: una base de dades per guardar
    - · Categories, productos, clients, ordenes
  - Vistes:
    - category.jsp, cart.jsp, checkout.jsp, confirmation.jsp
  - Control·lador:
    - Un servlet ControllerServlet per gestir el flux de l'aplicació i les consultes a la base de dades

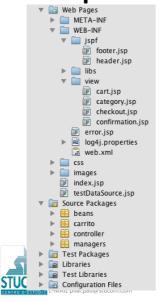






21

# **Arquitectura MVC en Netbeans**



- Projecte Netbeans
  - Vistes
    - en WEB-INF/view
  - Control·lador
    - en source en un paquet controller
  - Model
    - Base da dades
    - Java beans en paquet beans
    - Carret de la compra en paquet carrito





# Cas pràctic - Què cal fer

#### Passos:

- Fer una llista d'alt nivell dels requisits del client (interacció amb el client)
- Fer una sèrie de maquetes per tenir una imatge més clara de com l'aplicació final es veurà (iteracció amb el client).
- Fer un diagrama de flux del procés de negoci de l'aplicació
- Determinar l'arquitectura i les tecnologies que fareu servir

#### – Planificar el projecte:

- Separar els requisits del client en un conjunt de tasques d'implementació
- Estructurar la aplicació perquè les responsabilitats i les interaccions entre els components funcionals estiguin clarament definits.







23

# Planificar el projecte

- Daw0:
  - Crear el projecte, definir-ne l'estructura i definir el flux de l'aplicació
- Daw1:
  - Crear els elements de gestió dels errors, importar i configurar la classe LoggerManager.java
- Daw2:
  - Crear les classes bàsiques i usar-les en les pàgines index.jsp i category.jsp
- Daw3:
  - Modelitzar la base de dades, importar la classe DatabaseManager.java per conectar-se al DB, implementar les primeres queries per a l'index.jsp y category.jsp
- Daw4:
  - Crear la classe carret de la compra, implementar les accions /viewCart i /addToCart i modificar les pàgines cart.jsp i header.jsp
- Daw5:
  - Implementar les accions /clearCart, /updateCart i /checkout y modificar la pàgina checkout.jsp
- Daw6:
  - Implementar l'acció /purchase, gestir l'orden i modificar la pàgina confirmation.jsp







### Pràctica 0

- Crear el projecte, definir-ne l'estructura i implementar el flux de l'aplicació
  - En el dropbox hi ha un projecte daw0.zip, importeu-lo i després:
  - Canviar l'estructura del projecte perquè totes les view (excepte l'index.jsp) estiguin en una carpeta WEB-INF/view
  - Afegir els header i footer a totes les pàgines.jsp com proprietats en el web.xml
  - Modificar el ControllerServlet perquè implementi el flux de l'aplicació
  - Modificar les pàgines jsp perquè enviin les peticions correctes







25

# Pràctica 0 — Flux del serviet | Patricular | Patricular

#### Pràctica 1

- Crear els elements de gestió dels errors, importar i configurar la classe LoggerManager
  - En el dropbox hi ha un projecte daw1.zip, importeu-lo i després:
  - Error
    - · Afegir una pàgina d'error en WEB-INF
    - Afegir la directiva errorPage="../error.jsp" a header.jsp
    - Afegir la classe LoggerManager.java i el log4j.properties
    - Afegir el codi Java per guardar en sessió la pàgina que dóna l'error
  - Logging
    - Modificar el ControllerServlet perquè implementi el mètode init i initialitzi el prefix del LoggerManager amb la ruta de l'aplicació
    - Probar que el Logger s'hagi instal·lat correctament







27

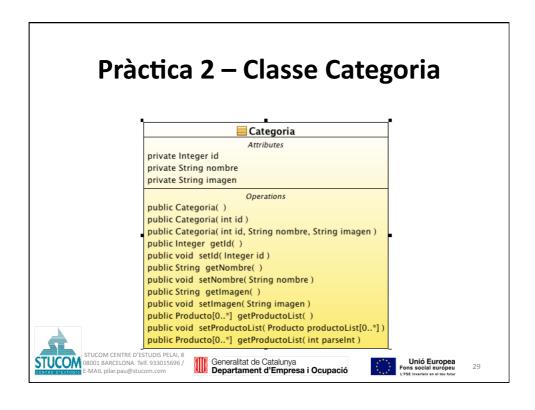
## Pràctica 2

- Crear les classes bàsiques i usar-les en index.jsp i category.jsp
  - En el dropbox hi ha un projecte daw2.zip, importeu-lo i després:
  - Crear quatre classes (veure el diagrama de classes):
    - Categoria
    - Producto
    - Cliente
    - OrdenCliente
  - Implementar l'acció /category en el servlet ControllerServlet (veure el flux del servlet)
  - Modificar l'index.jsp i category.jsp

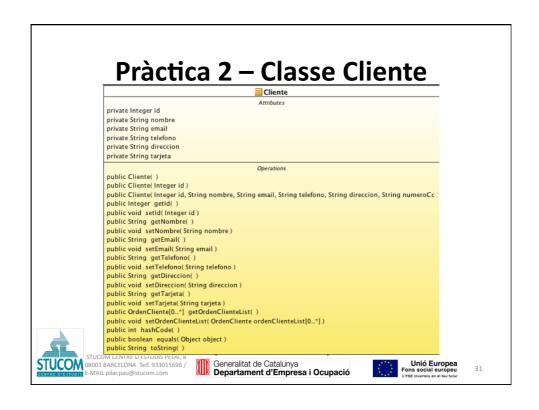




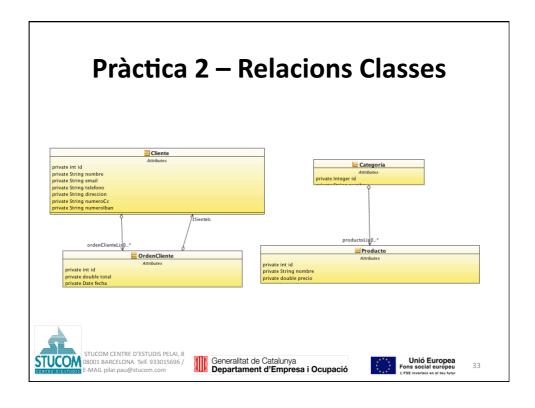








#### Pràctica 2 - Classe OrdenCliente OrdenCliente private int id private double total private Date fecha private int numeroConfirmacion Operations public OrdenCliente( ) public OrdenCliente( int id ) public OrdenCliente( int id, double total, Date fecha, int numeroConfirmacion ) public int getId() public void setId(int id) public double getTotal() public void setTotal( double total ) public Date getFecha() public void setFecha( Date fecha) public int getNumeroConfirmacion( ) public void setNumeroConfirmacion(int numeroConfirmacion) public Cliente getClienteId( ) public void setClienteId( Cliente clienteId ) STUCOM CENTRE D'ESTUDIS PELAI, 8 STUCOM CENTRE D ESTUDIS FELDA, 0 08001 BARCELONA Telf. 933015696 / E-MAIL pilar.pau@stucom.com Generalitat de Catalunya Departament d'Empresa i Ocupació Unió Europea ns social europeu 32

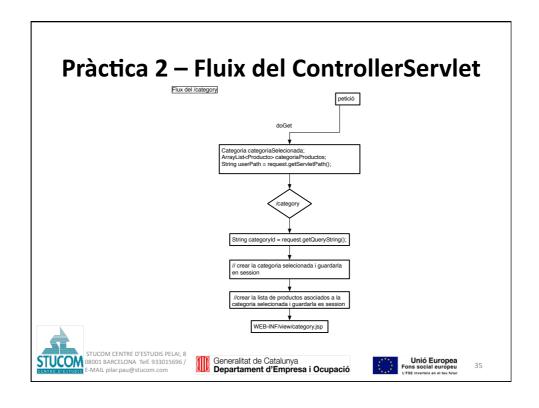


#### Pràctica 2 – Modificar servlet

- Afegir una proprietat ArrayList<Categoria> categorias al servlet ControllerServlet
  - Instanciarla en el mètode init amb una funció createCategoriasBeans();
  - createCategoriasBeans():
    - Crear 4 objectes de tipus Categoria i per cada categoria 4 objectes de tipus Producto
    - Afegir les categories creades a la llista categorias
- El flux del ControllerServlet és el següent







#### Pràctica 2 – Modificar JSPs

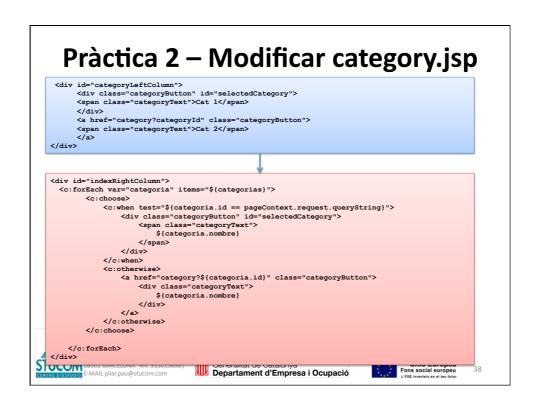
- Modificar l'index.jsp i category.jsp
- index.jsp
  - Afegir un bucle <c:foreach> en <div id="indexRightColumn"> per visualitzar les categories
  - Clicant la imatge de la categoria, s'ha d'enviar una petició al servlet passant l'id de la categoria
    - <a href="category?\${categoria.id}">
- category.jsp
  - Afegir un bucle <c:foreach> en <div id="categoryLeftColumn"> per visualitzar les categories
  - Afegir un bucle <c:foreach> en <div id="categoryRightColumn"> per visualitzar la taula "productTable"
    - <c:forEach var="producto" items="\${categoriaProductos}" varStatus="iter">







#### Pràctica 2 – Modificar index.jsp <a href="category"> <span class="categoryLabel"></span> <span class="categoryLabelText">Cat1</span> </a> </div> <div id="indexRightColumn"> <c:forEach var="categoria" items="\${categorias}"> <div class="categoryBox"> <a href="category?\${categoria.id}"> <span class="categoryLabel"></span> <span class="categoryLabelText">\${categoria.nombre}</span> <img src="\${initParam.categoriasImagenesPath}/\${categoria.imagen}"</pre> alt="\${categoria.nombre}"> </div> </c:forEach> STUCOM CENTRE D'ESTUDIS PELAI, 8 08001 BARCELONA Telf. 933015696 / E-MAIL pilar.pau@stucom.com Generalitat de Catalunya Departament d'Empresa i Ocupació Unió Europea Fons social europeu



#### Pràctica 2 – Modificar category.jsp cld class="lightBlue"> <ing src="#" alt="product image"> [ nombre producto <br> <span class="smallText">[ descripcion producto ]</span> <c:forEach var="producto" items="\${categoriaProductos}" varStatus="iter"> <span class="smallText">\${producto.descripcion}</span> € \$ <input type="hidden" name="productoId" value="\${producto.id}"> <input type="submit" value="comprar"> </ri> </form> STUCOM </c:forEach>

#### **Pràctica 3**

- En el dropbox hi ha un projecte daw3.zip, importeu-lo i després heu de:
  - Modelitzar la base de dades
  - Importar i configurar la classe
     DatabaseManager.java per conectar-se a la base de dades
  - Implementar les queries per al index.jsp y categoria.jsp







### Pràctica 3 - Base de dades

- Modelitzar la base de dades
  - Categoria
    - Id
    - Nom
    - Imatge
  - Producto
    - Id
    - Nom
    - Preu
    - Descripció
    - Imatge
    - Categoria\_id
    - Ultima\_actualització

- Cliente
  - Id
  - Nom
  - Email
  - Telefono
  - Direccion
  - targeta
- Orden cliente
  - Id
  - Total
  - Data
  - Numero confirmació
  - Cliente\_id

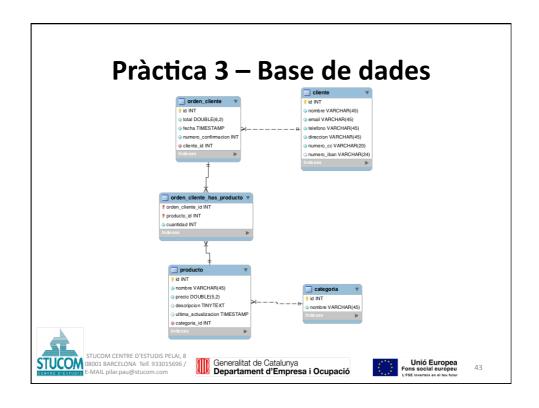






41

# Pràctica 3 — Relacions Base de dades Producto n Categoria OrdenCliente n OrdenCliente Tiene Tiene Producto STUCOM CENTRE D'ESTUDIS PELAI, 8 BOOD BARCELONA Tell 933015696 / Beparlament d'Empresa i Ocupació Deparlament d'Empresa i Ocupació Ocupació 1 Unió Europea Pons social europeu Pons europeu Pons



# Pràctica 3 – Conectar-se a la base de dades

- Copiar mysql-connectorjava-5.1.30-bin.jar en WEB-INF/libs del projecte (afegir-ho com llibreria al projecte)
- Copiar DataBaseManager.java des del dropbox al paquet managers
- Configurar DataBaseManager.java amb els paràmetres de connexió





# Pràctica 3 – Conectar-se a la base de dades

- Afegir
  - DatabaseManaer.openConnection() al principi del doPost i doGet
  - DatabaseManaer.closeConnection() al final del doPost i doGet







45

# Pràctica 3 — Conectar-se a la base de dades Filix dal ControllerServiel String userPath = request getServielPath(): DatabaseManager coperConnection(): DatabaseManager coperConnection(): DatabaseManager coperConnection(): WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp String uri = "WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp String uri = "WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp String uri = "WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp String uri = "WEB-INF-Niew/cattgsp String uri = "WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp String uri = "WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp String uri = "WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp String uri = "WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp String uri = "WEB-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp IN-INF-Niew/cattgsp WEB-INF-Niew/cattgsp IN-INF-Niew/cattgsp IN-INF-Niew/cattgsp IN-INF-Niew/cattgsp IN-INF-Niew/cattgsp IN-INF-Niew/cattgsp IN-INF-Niew/cattgsp IN-INF-Niew/cattgsp

# Pràctica 3 – Implementar les queries per a l'index.jsp y category.jsp

• Per a l'index.jsp

SELECT \* FROM categoria

```
public void init() throws ServletException {

String prefix = getServletContext().getRealPath("/");
LoggerManager.prefix = prefix;
DatabaseManager.getConnInstance();

//getCategoriaFromDB() es una función que devuelve una lista de categorias

//haciendo una query al DB
categorias = getCategoriasFromDB();
//la guardo en el scope de la aplicacion
getServletContext().setAttribute("categorias", categorias);

DatabaseManager.closeConnection();

}

**Constant **Index **In
```

# Pràctica 3 – Implementar les queries per a l'index.jsp y category.jsp

```
SELECT * FROM producto WHERE

    Per a category.isp

                                                       producto.categoria_id=" + id
  String categoryId = request.getQueryString();
               if (categoryId != null) {
                   // buscar la categoria selecionada
                   categoriaSelecionada = new Categoria(Integer.parseInt(categoryId));
//la guardo en el scope request
                    request.setAttribute("categoriaSelecionada", categoriaSelecionada);
                   //busco la lista de productos asociados a la categoria selecionada
                   categoriaProductos
   categoriaSelecionada.getProductoList(Integer.parseInt(categoryId));
                   //la guardo en el scope request
request.setAttribute("categoriaProductos", categoriaProductos);
               }
               userPath = "/category";
                                  Generalitat de Catalunya

Departament d'Empresa i Ocupació
STUCOM 08001 BARCELONA Telf. 933015696 /
```

## Pràctica 4

- En el dropbox hi ha un projecte daw4.zip, importeu-lo i després heu de:
  - Crear la classe carret de la compra
  - Implementar les accions /viewCart i /addToCart
  - Modificar les pàgines cart.jsp i header.jsp







49

# Pràctica 4 – Carret de la compra

- El carret de la compra és un objecte Java que permet guardar una llista de productes
  - Té una llista de productes del carrito
  - Té el total de diners
  - Un producte del carrito és
    - Un producte
    - · La quantitat

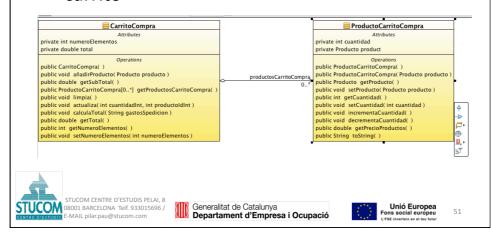








 Crearem aquestes classes en un paquet "carrito"



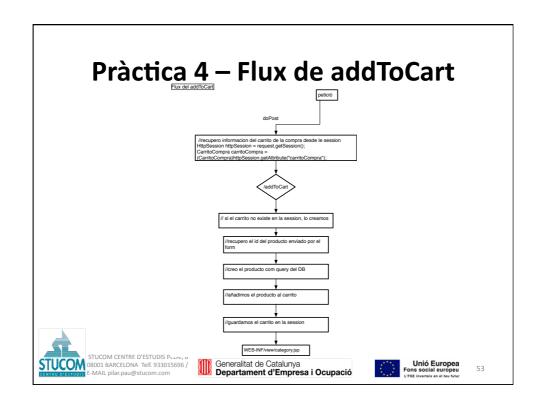
# Pràctica 4 – Implementar les accions viewCart i addToCart

- Ara que hem creat el carrito de la compra podem implementar les accions:
  - addToCart
  - viewCart









## Pràctica 4 – Flux de viewCart

- El flux de la viewCart és buit, només reenvia la petició a la cart.jsp
- Hem de modificar la cart.jsp perquè visualitzi el contingut del carret de la compra







# Pràctica 4 – cart.jsp

- Hem de modificar dues parts:
  - Part 1: La part de les accions que puc fer dependent de si el carret està definit o no i de quants elements hi ha
  - Part2: La part de visualització dels productes en el carret de la compra







55

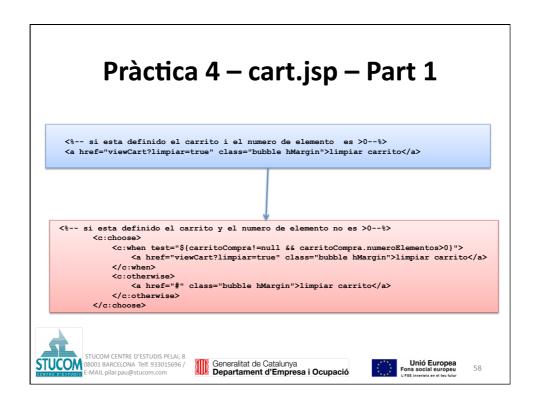
# Pràctica 4 – cart.jsp

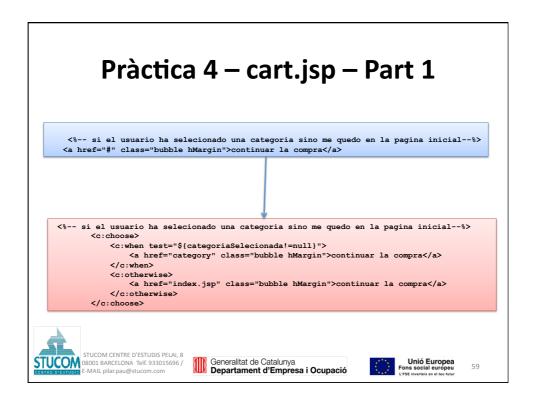
• Part1:

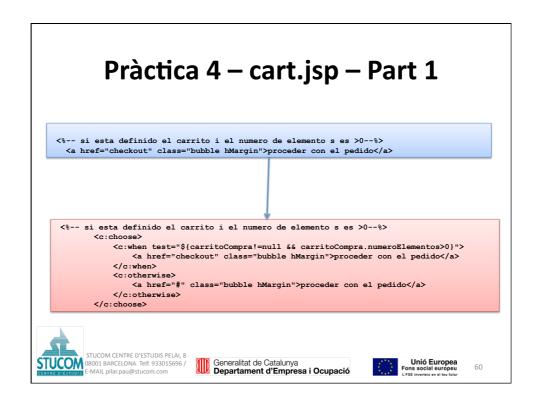












# Pràctica 4 – cart.jsp – Part 2

```
<%-- si el carrito esta definiido y tengo elementos en el carrito --%>
   <h4 id="subtotal">[ subtotal: xxx ]</h4>
          si no tengo elementos en el carrito --%>
       <c:choose>
           <c:when test="${carritoCompra==null || carritoCompra.numeroElementos==0}">
                <h4 id="subtotal">Total carrito: &euro; 0</h4>
                El carrito de la compra esta vacio!
            </c:when>
<%-- si tengo elementos en el carrito, los visualizo --%>
            <c:otherwise>
                <!--h4 id="subtotal">[ subtotal: xxx ]</h4-->
                <h4 id="subtotal">Total carrito: &euro; ${carritoCompra.subTotal}</h4>
               </c:otherwise>
        </c:choose>
STUCOM 08001 BARCELONA Telf. 933015696 /
                                 Generalitat de Catalunya

Departament d'Empresa i Ocupació
                                                                            Unió Europea
Fons social europeu
```

# Pràctica 4 – cart.jsp – Part 2

```
productonombre
      precio
      cuantidad
   <img src="#" alt="product image">

   [ nombre producto ]
   [€ precio ] <%-- precio productos --%>
     <br>
       <span class="smallText">
    [detalles precio unitad]
    ( &euro; precio producto / unit )
       </span>
   <input type="submit" name="submit" value="actualizar">
    </form>
   ST </ta>
   E-MAIL pilar.pau@stucom.com
                      Departament d'Empresa i Ocupació
                                                   L'FSE inverteix en el teu futur
```

# Pràctica 4 - cart.jsp - Part 2

```
<c:forEach var="productoCarritoCompra" items="${carritoCompra.productosCarritoCompra}"</pre>
varStatus="iter">
  <c:set var="producto" value="${productoCarritoCompra.producto}"/>
    <img src="{\pi r}^2 \sin r = \pi r" alt="$
{producto.nombre}">
${producto.nombre}
 € $
{productoCarritoCompra.precioProductos} <%-- precio total productos --%>
  <span class="smallText"> <!--[detalles precio unitad]-->
    ( € ${producto.precio} / unitad)
  </span>
 {productoCarritoCompra.cuantidad}
  <form action="updateCart" method="post">
     <input type="hidden" name="productId" value="${producto.id}"> <%--id del producto</pre>
      <input type="text" maxlength="2" size="2" value="$</pre>
{productoCarritoCompra.cuantidad}" <%--cuantidad del producto que tengo en el carrito --%>
name="quantity">
      <input type="submit" name="submit" value="actualizar">
   </form>
</c:forEach>
```

# Pràctica 4 – header.jsp – Part 1

<a href="checkout" class="bubble"> realizar pedido &#x279f; </a>



<div class="headerWidget">





#### Pràctica 4 - header.jsp - Part 2 <div class="headerWidget" id="viewCart"> <img src="\${initParam.images}/cart.gif" alt="carrito" id="carrito"> <%-- si el numeroElementos no existe o es 0, sino imprimir su valor --%> <span class="horizontalMargin"> </span> <a href="viewCart" class="bubble"> ver carrito </a> <div class="headerWidget" id="viewCart"> <img src="\${initParam.images}/cart.gif" alt="carrito" id="carrito"> <%-- si el numeroElementos no existe o es 0, sino imprimir su valor --%> <c:when test="\${carritoCompra==null || carritoCompra.numeroElementos==0}"> <span class="horizontalMargin"> 0 elementos </span> </c:when> <c:when test="\${carritoCompra!=null && carritoCompra.numeroElementos==1}"> <span class="horizontalMargin"> 1 elemento </span> </c:when> <c:otherwise> <span class="horizontalMargin"> \${carritoCompra.numeroElementos} elementos </span> </c:otherwise> <a href="viewCart" class="bubble"> ver carrito </a> 08001 BARCELONA Telf. 933015696 / Generalitat de Catalunya Departament d'Empresa i Ocupació Unió Europea Fons social europeu

#### **Pràctica 5**

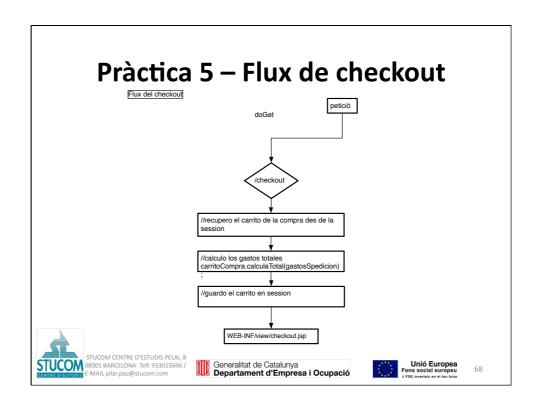
- En el dropbox hi ha un projecte daw5.zip, importeu-lo i després heu de:
  - Implementar les accions /clearCart, /updateCart i /checkout
  - Modificar la pàgina checkout.jsp

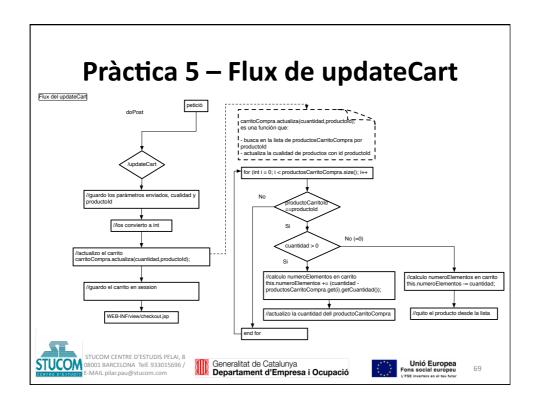


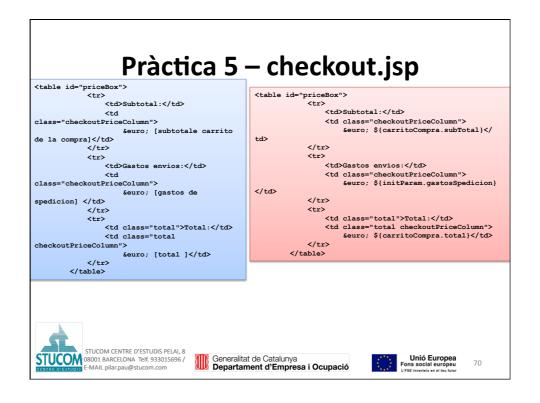




# Pràctica 5 — Flux de clearCart • L'acció clearCart en realitat està implementada per la viewCart?limpiar=true Fux del deadcart / veexCart?limpiar-true occid oc







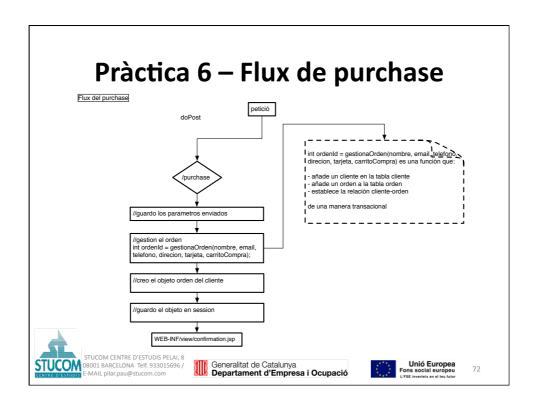
## Pràctica 6

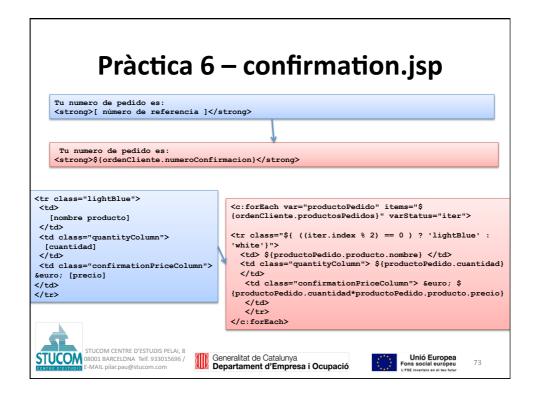
- En el dropbox hi ha un projecte daw6.zip, importeu-lo i després heu de:
  - Implementar l'acció /purchase, gestir l'orden
  - Modificar la pàgina confirmation.jsp











# Enllaços d'interès

- Pressman, R, Ingeniería del Software: Un enfoque práctico, McGraw Hill 1997.
- Jacaboson, I., Booch, G., Rumbaugh J., El Proceso Unificado de Desarrollo de Software, Addison Wesley 2000.
- Sommerville, I., Ingeniería de Software, Pearson Educación, 2002.
- Beck, K., Una explicación de la Programación Extrema. Aceptar el cambio, Pearson Educación, 2000.
- Schwaber, K., Beedle, M., Agile Software Development With Scrum, Prentice Hall, 2002.
- Cockburn, A., Agile Software Development, Addison Wesley, 2002.



