

JavaScript

Programación "Client Side"

JavaScript, es un lenguaje de programación creado por Netscape

- El código (Script), se introduce directamente en el documento HTML
- Se ejecuta directamente en el navegador (cliente) sin necesidad de acceder al servidor.
- Realiza acciones en el cliente, como pueden ser pedir datos, confirmaciones, mostrar mensajes, crear animaciones, comprobar campos...

El programa que va a interpretar JavaScript es el propio navegador

...lo que significa que si el navegador no soporta JavaScript, no podremos ejecutar las funciones que programemos.

Las diferentes versiones de JavaScript han sido finalmente integradas en un estándar denominado ECMAScript. Las versiones actuales de los navegadores soportan este estándar

GLOSARIO

Script: cada uno de los programas, aplicaciones o trozos de código creados con el lenguaje de programación JavaScript. Unas pocas líneas de código forman un script y un archivo de miles de líneas de JavaScript también se considera un script.

Sentencia: cada una de las instrucciones que forman un script.

Palabras reservadas: son las palabras (en inglés) que se utilizan para construir las sentencias de JavaScript y que por tanto no pueden ser utilizadas libremente. Las palabras actualmente reservadas por JavaScript son: *break, case, catch, continue, default, delete, do, else, finally, for, function, if, in, instanceof, new, return, switch, this, throw, try, typeof, var, void, while, with.*

NORMAS

No se tienen en cuenta los espacios en blanco y las nuevas líneas. Como sucede con XHTML, el intérprete de JavaScript ignora cualquier espacio en blanco sobrante, por lo que el código se puede ordenar de forma adecuada para entenderlo mejor (tabulando las líneas, añadiendo espacios, creando nuevas líneas, etc.)

Se distinguen las mayúsculas y minúsculas al igual que sucede con la sintaxis de las etiquetas y elementos XHTML. Sin embargo, si en una página XHTML se utilizan indistintamente mayúsculas y minúsculas, la página se visualiza correctamente, siendo el único problema la no validación de la página. En cambio, si en JavaScript se intercambian mayúsculas y minúsculas el script no funciona.

NORMAS

No se define el tipo de las variables al crear una variable, no es necesario indicar el tipo de dato que almacenará. De esta forma, una misma variable puede almacenar diferentes tipos de datos durante la ejecución del script.

No es necesario terminar cada sentencia con el carácter de punto y coma, en la mayoría de lenguajes de programación, es obligatorio terminar cada sentencia con el carácter ;. Aunque JavaScript no obliga a hacerlo, es conveniente seguir la tradición de terminar cada sentencia con el carácter del punto y coma (;).

SINTAXIS

VINCULAR SCRIPT

local

```
<script>console.log("corre script, corre...");</script>
```

externo

```
<script src="mis-scripts.js"></script>
```


SINTAXIS

COMENTAR CÓDIGO

//El código en esta línea

/* Todo código contenido por
estos signos será ignorado
por el navegador */