

Proyecto extra - Gestor de Tienda Simple

Objetivo: Crear un pequeño programa en JavaScript que permita gestionar una lista de productos solo desde la consola, aplicando conceptos vistos: variables, bucles, arrays, objetos, funciones, operadores y desestructuración.

Enunciado:

1. Definición inicial de datos

Creas un **array** llamado **productos** que contenga tres objetos.

Cada objeto representará un producto y debe tener las propiedades:

- **nombre**
- **precio**
- **stock**

Ejemplo:

```
{ nombre: "Ratón", precio: 15, stock: 10 }
```

2. Mostrar el inventario inicial

Recorre el array **productos** con un bucle y muestra cada producto formateado así:

```
Producto: Ratón | Precio: 15€ | Stock: 10
```

3. Agregar un nuevo producto

Creas una función **agregarProducto(nombre, precio, stock)** que añada un nuevo objeto al array **productos**.

4. Actualizar el stock de un producto

Creas una función **actualizarStock(nombre, cantidad)** que aumente o reduzca el stock de un producto según el valor indicado.

Si el producto no existe, muestra un mensaje de error.

5. Calcular el valor total del inventario

Creas una función **calcularValorTotal()** que recorra todos los productos y calcule la suma total de **precio * stock**.

6. Buscar un producto

Creas una función **buscarProducto(nombre)** que busque un producto por su nombre y devuelva el objeto completo.

7. **Aplicar desestructuración**

Usa desestructuración para mostrar el **nombre** y **precio** del producto encontrado en el punto anterior.

8. **Eliminar un producto**

Crea una función **eliminarProducto(nombre)** que elimine un producto del array según su nombre.

9. **Mostrar el resultado final**

Muestra por consola la lista final de productos después de todas las operaciones.